

Point>It!

Mini



En Joystickmus för styrning av datorer

- 671216 Point-it! Mini USB***
- 671214 Point-it! Mini USB Kula***



ABILIA
GEWA AB | FALCK IGEL

Innehållsförteckning

INLEDNING	3
INSTALLATION	3
MONTERING	3
ANSLUTA POINT-IT! MINI TILL DATOR.....	3
BESKRIVNING	4
MANÖVERKONTAKTER.....	4
ANVÄNDARLÄGEN	5
STANDARDLÄGE (1-3).....	5
AVANCERAT ANVÄNDARLÄGE (4-5)	5
ÄNDRA PEKARHASTIGHET	6
TEKNISK INFORMATION	7
TILLVERKARE	7

Inledning

Point-It! Mini är en joystick som används som ett alternativ till den vanliga musen. Den ger en mjukt accelererande och precis kontroll av muspekaren. Point-It! Mini finns i två olika varianter, antingen en modell med styrspak och toppknapp (används för vänsterklick) eller med kula. Det finns uttag för anslutning av två manöverkontakter, de används för högerklick, vänsterklick, dubbelklick samt mushastighet. ”Klicka och dra” -funktionen låter brukaren ”dra” utan att behöva hålla vänster knapp nertryckt.

Installation

Montering

Det är inte möjligt att använda Point-it! Mini effektivt utan att först montera fast den. På undersidan hittar du två gängade hål (M4) för att fästa Point-it! Mini.

Ansluta Point-It! Mini till dator

För att kunna använda Point-It! Mini krävs Windows 2000, XP, Win Vista eller Win 7

1. Se till att din dator är påslagen.
2. Anslut USB-kontakten från Point-It! Mini till datorns USB-port. Point-It! Mini kommer att pipa till.
3. Windows kommer automatiskt att känna av att ny USB-utrustning anslutits.
Vid anslutning till dator med Windows 2000 eller XP kan du bli ombedd att installera programvara, välj då alternativet ”Automatiskt”.
4. Kontrollera att joystickens styr muspekaren.

Beskrivning



Bilden visar Point-It! Mini, modell styrspak med toppknapp.

Manöverkontakter

För att koppla in manöverkontakter använder du de två 3,5mm uttagen på vardera sida av kontrollen. När manöverkontakter används så kopplas toppkappen på styrspaken ur.

Manöverkontakter bör bara anslutas då din dator är avstängd. Om datorn är på då kontakt ansluts kan man generera ett klick.

Manöverkontakter ingår ej i Point-It! Mini.

Användarlägen

Det finns fem användarlägen, tre standardlägen och två avancerade lägen. Fabriksinställning är Läge 1.

För att ställa in rätt användarläge måste du använda två manöverkontakter. Tryck ner höger manöverkontakt och pressa samtidigt styrspaken framåt i 10 sekunder tills kontrollen piper till, släpp styrspaken och därefter manöverkontakten. Sedan använder du vänster kontakt för att ändra användarläge. Antalet pip talar om vilket läge du befinner dig i. Ett pip för Läge 1, två pip för Läge 2 osv. Avsluta programmeringen genom att trycka på höger manöverkontakt.

Standardläge (1-3)

Manövrering: För att flytta muspekaren på skärmen, för styrspaken i önskad riktning.

Vänsterklick: Tryck på vänster manöverkontakt alternativt på toppknappen (endast modell styrspak med toppknapp).

”Klicka och dra”: Tryck och håll den vänstra manöverkontakten i fem sekunder tills Point-It! Mini piper till. Nu är vänster knapp aktiverad som ”nedtryckt” och du kan släppa den. Genom att röra på styrspaken kan du nu flytta runt föremål på skärmen. För att avsluta ”Klicka och dra” funktionen, tryck på vänster manöverkontakt en gång till.

Höger manöverkontakt: Beroende på vilket användarläge du befinner dig i kan den högra manöverkontakten användas för en av följande funktioner:

Läge 1: Högerklick

Läge 2: Dubbelklick

Läge 3: Ändra pekarhastigheten

I Läge 3,4 och 5 kan du välja mellan 4 hastigheter för muspekaren.

Avancerat användarläge (4-5)

Läge 4: ”Joystick + Manöverkontakt”

I detta användarläge startar ett tryck på vänster manöverkontakt ett urval av musknappsfunktioner. Istället för att styra muspekaren leder nästa rörelse på styrspaken till ett musklick. En vänsterrörelse leder till ett vänsterklick, en höger rörelse till ett högerklick, framåtrörelse till ett dubbelklick och en bakåtrörelse leder till ”Klicka och dra” -funktionen. Efter önskad rörelse piper kontrollen till.

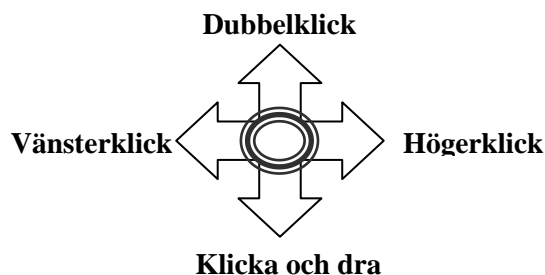
När du i detta användarläge trycker på höger manöverkontakt ändrar du pekarhastigheten.

Läge 5: ”Endast Joystick”

I detta användarläge kan alla musknappsfunktioner användas utan att trycka på någon manöverkontakt. En snabb vänsterrörelse med styrspaken leder till ett vänsterklick, till höger ett högerklick, framåt ett dubbelklick och en snabb bakåtrörelse leder till ”Klicka och dra” –funktionen.

När du rör på styrspaken i det här användarläget är det en kort fördröjning innan muspekaren börjar röra sig på skärmen. Detta är för att Point-It! Mini försöker ta reda på om du gör en snabb rörelse eller om du verkligen vill förflytta pekaren. Om det är en snabb rörelse du gör kommer kontrollen att ge ifrån sig ett pip och sedan utföra den valda funktionen.

I detta användarläge kan du ändra pekarhastigheten genom att antingen använda vänster **eller** höger manöverkontakt.



Ändra pekarhastighet

Pekarhastigheten kan ställas i fyra olika hastigheter. Sakta, Medel, Snabb och Extra snabb. När Point-It! Mini ansluts är hastigheten inställd på Medel. För att ändra pekarhastigheten måste du vara i Läge 3, 4 eller 5. För varje tryck på den högra manöverkontakten kommer Point-It! Mini att byta pekarhastighet. Ljudindikering anger vilken hastighet som är vald. Ett pip betyder Sakta, två pip för Medel, tre för Snabb och fyra för Extra snabb.

Tips! Låt Point-It! Mini vara inställd på Medel och ändra hastigheten i datorns inställningar för musen i Kontrollpanelen. Med knappen för pekarhastighet på Point-It! kan då brukaren själv justera hastigheten till snabbare eller långsammare än den förinställda hastigheten.

För personer med yviga rörelser kan det vara bra att ställa datorns pekarhastighet på det långsammaste alternativet och låta brukaren använda fullt utslag med styrspaken för att få pekaren att accelerera. Joysticken har en rombformad begränsningsplatta som hjälper till att hålla kvar styrspaken i rätt riktning.

Om du använder Läge 1 eller 2 kan du gå över till Läge 3 och ställa pekarhastigheten och sedan gå tillbaka till önskat användarläge.

Teknisk information

Vid behov kan Point-It! Mini rengöras med lätt fuktad trasa.

Artikel: 671216 Point-It! Mini USB

Modell styrspak med toppknapp.



Storlek:	55x105x55mm
Vikt:	Ca: 225 gram
Anslutning:	USB-kontakt för anslutning till dators USB-port
Uttag:	Två st 3,5 mm uttag för manöverkontakter
Strömförsörjning:	5V 150mA DC
Strömförbr. i vila:	150mA
Hölje:	Svart ABS-plast

Artikel: 671214 Point-It! Mini USB Kula

Modell med kula (diam. 32mm), saknar toppknapp.



Storlek:	55x105x55mm
Vikt:	Ca: 225 gram
Anslutning:	USB-kontakt för anslutning till dators USB-port
Uttag:	Två st 3,5 mm uttag för manöverkontakter
Strömförsörjning:	5V 150mA DC
Strömförbr. i vila:	150mA
Hölje:	Svart ABS-plast

Tillbehör till 671214 Point-It! Mini USB Kula

Kulan kan bytas ut mot andra grepp.



671221	Grepp Sponge ball
671222	Grepp Chin Cup
671223	Grepp Carrot
671224	Grepp Dynamic Knob
671225	Grepp T-Bar

Point-It! Mini är endast avsedd för inomhusbruk.

Tillverkare

Unique Perspectives Ltd. Irland



Abilia AB, Kung Hans väg 3, Sollentuna, Box 92, 191 22 Sollentuna, Sweden
Phone +46 (0)8-594 694 00 | Fax +46 (0)8-594 694 19 | info@abilia.se | www.abilia.se

Art. no: 809066. Doc: Bruksanvisning Point-It Mini USB. Ver: C. Date: 2012-02-07.

