

Kalender - Funktionsbeskrivning

Bruksanvisning

Art nr 706360
Programversion 5.5 eller senare

Innehållsförteckning

1. Inledning	4
1.1 Kvartursprincipen.....	4
1.2 Helgdagar.....	5
1.3 Tidinmatning.....	3
2. Huvudvyer	3
2.1 Kalendervyn.....	3
2.2 Aktivitetsvyn.....	7
2.3 Larmvyn.....	9
2.4 Ändravyn.....	9
2.5 Påminnelsevyn.....	14
3. Aktiviteter och timers	15
3.1 Aktiviteter med enbart starttid.....	15
3.2 Aktiviteter med både starttid och sluttid.....	15
3.3 Aktiviteter med påminnelse.....	16
3.4 Heldagsaktiviteter.....	17
3.5 Kvittebara aktiviteter.....	17
3.6 Aktiviteter med kopplade funktioner (info).....	18
3.7 Basaktiviteter.....	21
3.8 Timers.....	21
3.9 Bastimers.....	21
4. Lägg in aktiviteter	22
4.1 Lägg in aktivitet via sekvens.....	22
4.2 Lägg in aktivitet via Ändravyn.....	26
4.3 Lägg in heldagsaktivitet.....	27
4.4 Lägg in återkommande aktiviteter.....	27
4.5 Flera aktiviteter på samma tid.....	30
4.6 Lägga in information i en aktivitet (koppla funktion).....	30
4.7 Analog tidinmatning.....	31
5. Starta timer	32
6. Ändra aktivitet/timer	33
7. Ta bort aktivitet/timer	34
7.1 Ta bort enstaka aktivitet/timer.....	34
7.2 Ta bort återkommande aktivitet.....	34
8. Månadsvy	35
9. Veckovy	36
9.1 Timvy.....	36
10. Klockvy	37
11. Sök aktivitet	38
12. Mäta tid med Handi	39
12.1 Tidmätare.....	39
12.2 Tidbok.....	40

13. Inställningar	43
13.1 Kalendervyn.....	43
13.2 Aktivitetsvyn.....	45
13.3 Lägga in aktivitet.....	45
13.4 Ändravyn	47
13.5 Info-menyn.....	48
13.6 Kalendermenyn	48
13.7 Tidvisning	48
13.8 Tidinmatning.....	50
13.9 Klockvy	51
13.10 Månadsvy	52
13.11 Veckovy	52
13.12 Starta timer.....	54
13.13 Tidmätare	54
13.14 Tidbok.....	55
13.15 Basaktiviteter	56
13.16 Bastimers.....	57
13.17 Larmjud.....	57
13.18 Larmvyn.....	58
13.19 Kategorier	58
13.20 Resläge	58
13.21 Semesterhantering	59
13.22 Talstöd-inställningar	59

1. Inledning

Kalender är en elektronisk kalender som visar inplanerade aktiviteter.

Tidsavståndet till aktiviteterna visas med kvartursprincipen (se kapitel 1.1 *Kvartursprincipen*). När aktiviteten infaller ges larm med eller utan ljud och/eller vibration.

Kalender ger användare ett kraftfullt verktyg att planera och strukturera sin dag.

Kalender går att anpassa från att fungera som ett enkelt tidshjälpmiddel (Kvarturet) till en i det närmaste komplett elektronisk kalender (till exempel Microsoft Outlook). Skillnaden mot en vanlig kalender är att gränssnittet är tydligare med betydligt mindre information och valmöjligheter per vy, vilket därigenom ställer mindre krav på användarens kognitiva förmåga.

Kalender ger även möjlighet att koppla information (text eller ljud) till en aktivitet. Det kan dels vara information som underlättar aktiviteten (till exempel en inköpslista), men det kan också vara en minnesanteckning (till exempel om filmen du såg var bra) så att du kan använda *Kalender* som en dagbok. Du kan även koppla andra Handi-funktioner till aktiviteten, och därmed till exempel ringa ett telefonsamtal via *Kalendern*. Det är också möjligt att koppla andra appar än Handi-appar, så kallade tredjepartsappar till en aktivitet.

I den här bruksanvisningen visas bilder på olika vyer. Motsvarande vyer kan skilja i utseende beroende på vilken Android-telefon du har. Funktionerna är dock desamma.

1.1 Kvartursprincipen

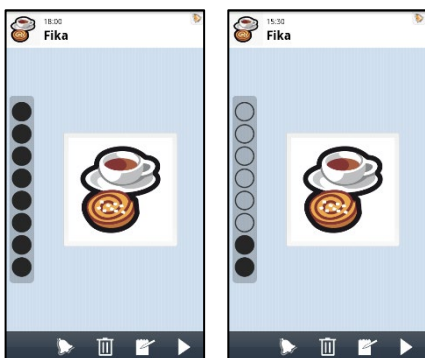
En del personer med kognitiva funktionshinder klarar inte att hantera en vanlig klocka på ett fullgott sätt. De kan ofta avläsa klockan, men inte dra någon speciell slutsats av denna information, framför allt inte hur lång tid som återstår till en viss tidpunkt.

Erfarenheterna av tidshjälpmidlet Kvarturet har visat att många av dessa personer faktiskt kan hantera tidsrymder. Detta genom att använda en princip som ej bygger på konventionella klockor, utan på den så kallade kvartursprincipen som gör tiden mer konkret och synlig på ungefär samma sätt som ett timglas.

Kvarturet använder sig bara av enheten "kvartar" och presenterar tidsavståndet till en vald händelse i ett visst antal prickar där varje prick motsvarar en kvart (15 min). När tiden är inne ger den en signal.

Förutom att påminna om när en aktivitet börjar ger Kvarturet alltså utrymme för användaren att själv bedöma hur lång tid som är kvar. Det kan dock dröja innan användaren upptäcker denna "finess", men när han har gjort det har han förbättrat sin tidsuppfattning avsevärt.

Det har också visat sig att metoden att presentera tidsavstånd med kvartursprincipen även uppskattas av personer som inte har någon svårighet att hantera vanliga klockor. Det är en väldigt lättillgänglig och konkret presentation av hur långt det är kvar till en tidpunkt. Inte minst om du har problem med struktur och planering så kan kvartursprincipen vara till hjälp.



Om det är mer än 2 timmar kvar till en aktivitet ser det ut som den vänstra vyn.

När tidsavståndet till aktiviteten minskar under 2 timmar försvinner en "kvartrprick" i taget. När det är 30 min kvar ser det ut som den högra vyn.

När aktiviteten infaller blinkar alla prickar.

När aktiviteten är passerad så "rullar" en prick nerifrån och upp.

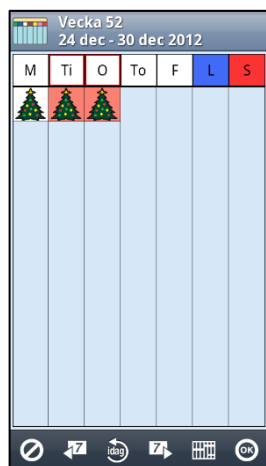
1.2 Helgdagar

Kalendern visa **helgdagar** och **högtidsdagar**. Med helgdag menas "röd dag", dvs en dag då du är ledig. Med högtidsdag menas en speciell dag utan att du är ledig, till exempel Skärtorsdag. Helgdagar och högtidsdagar visas på olika sätt i olika vyer:

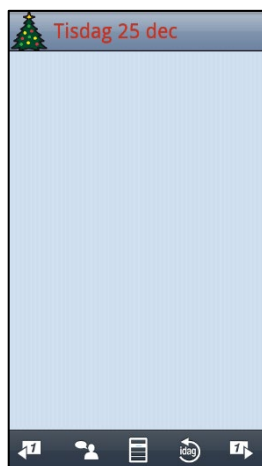
Månadsvyn



Veckovyn



Kalendervyn



Aktivitetsvyn



I Månadsvyn visas helgdagar med röda siffror, men högtidsdagar markeras inte. (I exemplet visas *Nyårsdagen* och *Trettonde dag jul.*)

I Veckovyn visas helgdagar med bild och röd ram runt veckodagen. Högtidsdagar visas med enbart bild. (I exemplet visas *Julafton*, *Juldagen* och *Annandag jul.*)

I Kalendervyn visas helgdagar och högtidsdagar med bild i info-fältet. Helgdagar har dessutom röd text. (I exemplet visas *Juldagen.*)

När du trycker på helgdagsbilden i Kalendervyn visas helgdagen i Aktivitetsvyn med text och större bild. (I exemplet visas *Juldagen.*)

Helgdagarna är landsberoende. Följande helgdagar och högtidsdagar visas för Sverige:

- Nyårsdagen
- Trettonde dag jul
- Alla hjärtans dag
- Skärtorsdag
- Långfredag
- Påskdagen
- Annandag påsk
- Valborgsmässoafton
- Första maj
- Kristi himmelfärdsdag
- Mors dag
- Pingstdagen
- Annandag pingst
- Nationaldagen
- Midsommarafton
- Midsommardagen
- Alla helgons dag
- Fars dag

- Lucia
- Julafton
- Juldagen

- Annandag jul
- Nyårsafton

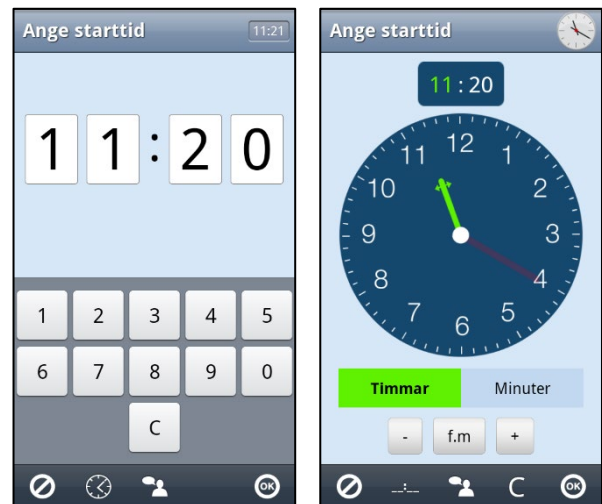
Det är inställbart om helgdagar ska visas.

1.3 Tidinmatning

I *Kalender* kan du skriva in tid *digitalt* med siffror eller *analogt* genom att flytta visarna på en urtavla.

Det är möjligt att ställa in så att du kan växla mellan de olika alternativen eller endast använda något av dem.

Med talstödet kan du få tiden uppläst digitalt "elva och tjugo" eller analogt "tjugo över elva".



2. Huvudvyer

Kalender är byggd runt följande fem huvudvyer:

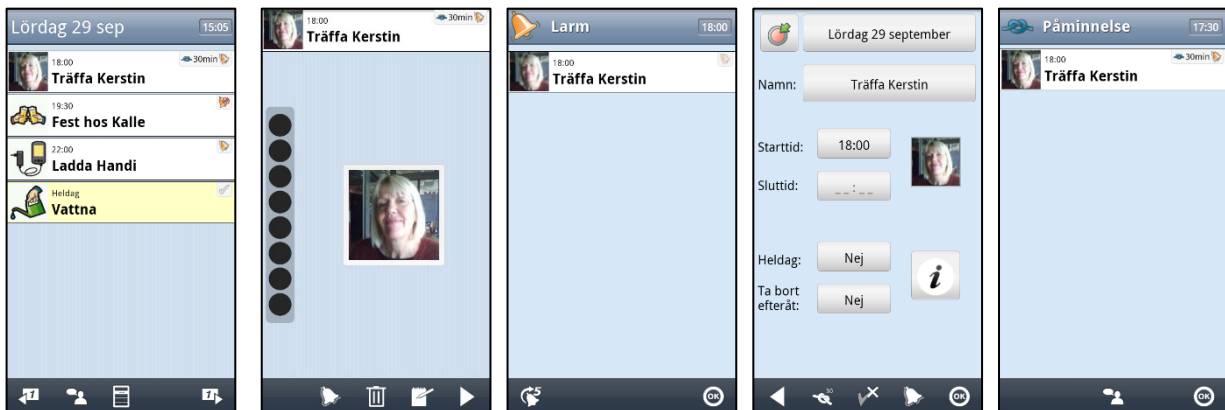
Kalendervyn

Aktivitetsvyn

Larmvyn

Ändravyn

Påminnelsevyn



När kalendern startar visas *Kalendervyn* med en lista på dagens kommande aktiviteter.

Om du trycker på en aktivitet kommer du till *Aktivitetsvyn* som ger lite mer information samt visar tidsavståndet med kvartursprincipen (se kapitel 1.1 *Kvartursprincipen*).

När tidpunkten för en aktivitet infaller och ljudlarm/vibration är valt visas *Larmvyn*.

Om du trycker på *Ändra*-knappen i *Aktivitetsvyn* kommer du till *Ändravyn* där du kan ändra aktivitetens parametrar.

När tidpunkten för påminnelse om en aktivitet infaller visas *Påminnelsevyn*.

Nedan beskrivs dessa huvudvyer.

2.1 Kalendervyn

Kalendervyn visar kalenderns aktiviteter i den ordning de inträffar under dagen. Kalendervyn kan visas med en tidpelare eller som en lista.

Tidpelare



Lista



Datumfältet

Aktivitetsfält

Heldagsfält

Knapprad

Nedan beskrivs Kalendervyns olika delar.

2.1.1 Datumfältet

Datumfältet ger information om veckodag, datum, månadssymbol/veckonummer/helgdag samt klockslag.

När du trycker på datumfältet läses veckodag och datum upp av talsyntesen.

När du trycker på klockan läses aktuell tid upp av talsyntesen. När analog klocka är vald läses tiden upp enligt formatet "kvart över ett", dvs som du normalt säger. När digital klocka är vald läses tiden upp enligt formatet "tretton och femton". Du kan ställa in så att du kommer till 10. Klockvy när du trycker på klockan, se 13.1.6 Visa Klockvy vid tryck på klockan.

Flera inställningar för datumfältet kan göras, se kapitel 13.7 Tidvisning.

2.1.2 Aktivitetsfält

Aktivitetsfältet kan visa:

- Aktiviteter med starttid
- Aktiviteter med både starttid och sluttid
- Heldagsaktiviteter
- Kvittebara aktiviteter
- Timers


Aktiviteter sorteras in i Kalendervyn efter starttid, och timers sorteras in efter sluttid.

När inställningen är "Lista" ligger **heldagsaktiviteter** sist i listan, dvs efter alla tidsatta aktiviteter och timers. Den heldagsaktivitet som lagts in senast ligger överst av heldagsaktiviteterna. När inställningen är "Tidpelare" visas heldagsaktiviteter under Datumfältet.


2.1.3 Se fler aktiviteter samma dag


Fler än 7 aktiviteter



Om du har fler än 7 aktiviteter under en dag visar en *Visa mer*-symbol  att det finns fler aktiviteter i listan. Se den vänstra vyn.


För att se senare aktiviteter håller du fingret mot skärmen och drar uppåt.

Visa mer-symbolen  visas nu längst upp i listan. Dra fingret nedåt för att se tidigare aktiviteter.

Genom att trycka på *Nu*-knappen  återställer du vyn så att den aktiviteten som är närmast visas överst.

Aktiviteter tidigare på dagen




Om det har varit aktiviteter tidigare på dagen finns det en *Visa mer*-symbol  i det översta aktivitetsfältet enligt den vänstra vyn.

För att se tidigare aktiviteter håller du fingret mot skärmen och drar nedåt.

Passerade aktiviteter visas med grå text enligt den högra vyn.

2.1.4 Bläddra till annan dag



Du kan bläddra framåt och bakåt en dag i taget med *Bläddra*-knapparna .


När du går bakåt i tiden är bakgrunden grå och datumet överstruket.

När du går framåt i tiden är det samma bakgrund som "idag" men ingen tid visas i datum-fältet.

Du kommer alltid tillbaka till "idag" genom att trycka på *Idag*-knappen .

2.1.5 Kalendermenyn



När du trycker på *Meny*-knappen  i Kalendervyn visas Kalendermenyn. Det är inställbart vad som ska visas i Kalendermenyn, se [13.6 Kalendermenyn](#).

Härifrån kan du starta Kalender-funktioner, se separata kapitel nedan.

Det är också möjligt för brukaren att skapa och ändra basaktiviteter, bastimers och larmljud.

Basaktiviteter

Om det är inställt att Basaktiviteter ska visas i Kalendermenyn, kan du i Användarläget ändra och skapa nya Basaktiviteter. Annars definieras basaktiviteter i Inställningsläget, se kapitel [13.15 Basaktiviteter](#). (Vad en basaktivitet är beskrivs i kapitel [3.7 Basaktiviteter](#).)

Bastimers


Om det är inställt att Bastimers ska visas i Kalendermenyn, kan du i Användarläget ändra och skapa nya Bastimers. Annars definieras bastimers i Inställningsläget, se kapitel [13.16 Bastimers](#). (Vad en Bastimer är beskrivs i kapitel [3.9 Bastimers](#).)

Larmljud

Om det är inställt att Larmljud ska visas i Kalendermenyn, kan du i Användarläget ställa in vilka larmljud som aktiviteter, timrar och påminnelser ska ha. Du kan även ställa in hur länge de olika larmljudet ska ljuda. Annars görs inställningar för larmljud i Inställningsläget, se [13.17 Larmljud](#).

2.1.6 Talstöd



När systeminställningen "Talstöd i menyer" är gjord (se kapitel [13.22 Talstöd-inställningar](#)) visas *Talstöd*-knappen  i knappraden i Kalendervyn.

Vid första tryck på *Talstöd*-knappen läses första aktiviteten upp och markeras, vid andra trycket läses andra aktiviteten upp och markeras osv.

På så vis kan du snabbt få en översikt av vad som händer under dagen.

Talstöd i menyer ger även en annan konsekvens i Kalendervyn:

Om inte talstöd i menyer är valt i inställningar (se 13.22 *Talstöd-inställningar*) visas *Backa*-knappen  längst till vänster i knappraden, och du går till Startmenyn genom att trycka på den.

Om du däremot har talstöd får du gå till Startmenyn via Kalendermenyn. (Detta beror på det begränsade antalet knappar i knappraden.)

Du kan också komma till Startmenyn genom att trycka på funktionsknappen *Tillbaka*  nedanför skärmen, se *Bruksanvisningen*.



2.1.7 Tidpelare



Med inställningen *Tidpelare* kan du se dagens aktiviteter fördelade efter en tidpelare istället för i en lista, se 13.1.1 *Visning*.




Under datumfältet visas heldagsaktiviteter i ett eget fält. Om det inte finns några heldagsaktiviteter visas inte fältet.

Nedanför heldagsfältet visas tidpelaren som 4 prickar per timme. För varje hel timme visas tiden digitalt. Ett rött streck visar vad klockan är just nu.

Aktiviteterna visas med sin tidslängd jämte tidpelaren. En aktivitet som inte har sluttid visas som att den är 30 minuter lång.


Om det finns fler aktiviteter än vad som får plats på skärmen finns det *Visa mer*-symboler  . Du placerar fingret på skärmen och dra uppåt/nedåt för att se alla aktiviteter.

I knappraden längst ner visas samma knappar som för "listvisning" samt en *Zoom*-knapp , se nedan.

Om flera aktiviteter har samma starttid visas de på samma rad och delar på utrymmet.

När du trycker på en aktivitet visas Aktivitetsvyn, se 2.2 Aktivitetsvyn.

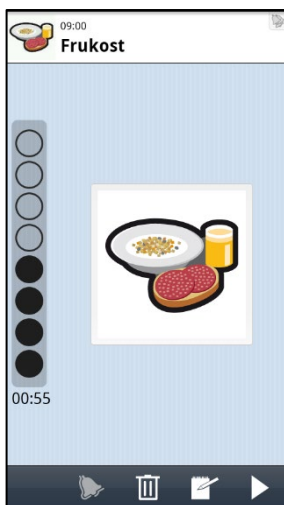
Zooma ut/in

Via *Zoom*-knappen  kan du zooma ut/in tidpelaren för att kunna se en större/mindre del av dagen i samma vy. Zoomningen sker i steg.



2.2 Aktivitetsvyn

Exempel 1



Exempel 2



Du kommer till Aktivitetsvyn genom att trycka på aktivitetsfältet i Kalendervyn.

Aktivitetsvyn ser olika ut beroende på vilken information den har, här visas två alternativ.


Översta fältet i Aktivitetsvyn är detsamma som aktivitetsfältet i Kalendervyn, förutom att datumet visas om det är en annan dag än "idag".

Även bakgrundsfärgen är densamma som i Kalendervyn, dvs grå bakgrundsfärg om datumet har passerat.






Om aktiviteten sker "idag" visas tidsavståndet till starttiden eller sluttiden enligt kvartursprincipen. Varje punkt symboliserar en kvart. Om mer än två timmar återstår är alla åtta punkter fyllda. När tidpunkten passerats "rullar" en prick nerifrån och upp. (Se kapitel 1.1 *Kvartursprincipen*.)

Namnet på aktiviteten läses upp om du trycker på aktivitetsfältet.

Exempel 1: När du trycker på den stora bilden för aktiviteten "Frukost" visas bilden i fullskärm. Du återgår till Aktivitetsvyn genom att trycka på funktionsknappen *Tillbaka*.

Exempel 2: Aktiviteten "Mat" sker "imorgon" och har en anteckning kopplad till sig. Texten läses upp när du trycker på *Talstöd*-knappen .

Knappraden kan ha följande knappar:

-  Kvittera-knapp. För att kvittera aktiviteten trycker du på Kvittera-knappen, se kapitel 3.5 Kvittebara aktiviteter.
- 3.5 Kvittebara aktiviteter
-  *Larm*-knapp. För att ställa in önskat ljudlarm och/eller vibration trycker du på *Larm*-knappen, se kapitel 2.2.1 *Ljudlarm och/eller vibration*.
-  Ta bort-knapp. För att ta bort aktiviteten trycker du på Ta bort-knappen, se kapitel 7. Ta bort aktivitet/timer.
-  *Ändra*-knapp. Du kan ändra aktivitetens parametrar via *Ändra*-knappen, se kapitel 2.4 *Ändravyn*.
-  *Nästa*-knapp. Genom att trycka på *Nästa* går du tillbaka till Kalendervyn.

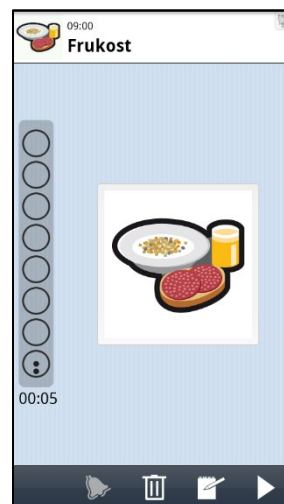
Det är inställbart vilka knappar som ska visas i Aktivitetsvyn, se kapitel 13.2 *Aktivitetsvyn*.

När "Sista kvarten som fem punkter" är valt är den nedersta kvarturscirkeln uppdelad i 5 små punkter som var och en representerar 3 min. Detta för att få lite noggrannare tidvisning strax innan en aktivitet inträffar.

När "Digital nedräkning" är valt visas det även med siffror hur lång tid det är kvar till aktiviteten startar eller slutar.

Om talstöd är valt, och du trycker på kvarturet/tiden läses kvarvarande tid upp.

För val av inställning, se kapitel 13.2 Aktivitetsvyn.



2.2.1 Ljudlarm och/eller vibration



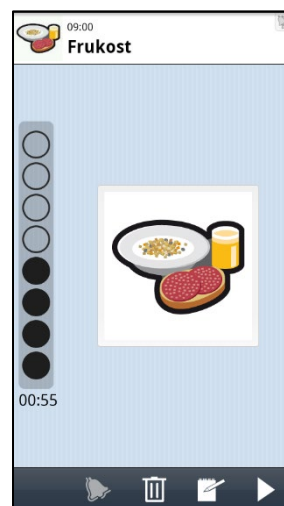
För att ställa in ljudlarm och/eller vibration trycker du på *Larm*-knappen i Aktivitetsvyn. Vyn nedan visas. (Vilken larmtyp som ska vara förinställd anges i 13.3.4 Förvalt larm.)



Här väljer du hur aktiviteten ska larma.

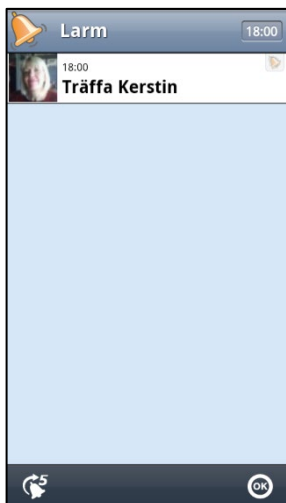
- *Larm + vibration* (larmar med både ljudlarm och vibration)
- *Larm* (larmar med endast ljud)
- *Vibration* (larmar med endast vibration)
- *Tyst larm* (larmar med endast larmvy)
- *Inget larm* (varken ljud, vibration eller larmvy)

Det val du gör visas i *Larm*-knappen, dvs om du väljer "Vibration" ser Aktivitetsvyn ut som vyn till höger.



2.3 Larmvyn

När tiden för en aktivitet eller timer infaller kommer alltid Larmvyn upp oavsett om apparaten är avstängd eller om du är i någon annan funktion.



Aktivitetsfältet i Larmvyn blinkar och om du har valt ljudlarm och/eller vibration så ljuder larmet och apparaten vibrerar.

När du trycker på aktivitetsfältet slutar larmet att blinka/ljuda/vibrera och aktiviteten visas gråmarkerad. Om larmet inte stängs av kommer Handi att larma enligt vad som är inställt för larmljud, (Signal, 15 sekunder, 30 sekunder, 1 minut, 2 minuter eller 5 minuter) och larmikonen blinkar i 3 minuter. Se 13.17 Larmljud.

Genom att trycka på *Snooze*-knappen  kan du senarelägga larmet 5 minuter. (*Snooze*-knappen visas i 30 sekunder.) Det är inställbart om *Snooze*-knappen ska visas, se 13.18 Larmvyn.

När du trycker på *OK* kommer du tillbaka dit där du var innan larmet startade. Den aktivitet som larmade visas med grå text i Kalendervyn i 3 minuter innan den försvinner "upp" i passerad tid.

Om en aktivitet har info eller är kvitterbar kommer du till respektive vy (info/kvittera) när du trycker på *OK*. (Om du inte kvitterar en kvitterbar aktivitet så kommer den att larma som påminnelse 15 minuter senare.)

För att bekräfta ett larm måste du trycka på *OK*-knappen i Larmvyn.

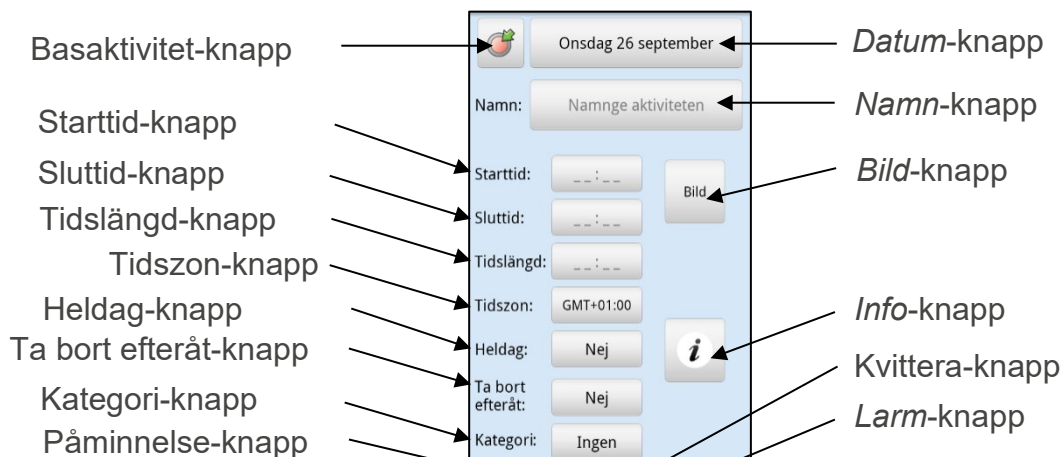
Om du trycker på funktionsknappen *Hem* , ligger larmet kvar i Larmvyn och kommer att visas även vid nästa larmtillfälle. (Det senaste larmet visas överst i listan.)

För att se obekräftade larm kan du hålla in funktionsknappen *Hem* tills vyn "Senaste" visas och trycka på ikonen för Larmvyn. Larmen bekräftas och tas bort när du trycker på *OK*-knappen.

2.4 Ändravyn

Via Ändravyn kan du ändra en aktivitets parametrar. Du kommer till Ändravyn när du trycker på *Ändra*-knappen i Aktivitetsvyn, se kapitel 2.2 Aktivitetsvyn.



Du kan även lägga in nya aktiviteter via Ändravyn, se kapitel 4.2 Lägg in aktivitet via Ändravyn. Det är inställbart vilka knappar som ska visas i Ändravyn, se kapitel 13.4 Ändravyn. (Inställning av knappen *Tidszon* görs i Resläge, se 13.20 Resläge.)



2.4.1 Välja datum



När du trycker på *Datum*-knappen visas vyn "Välja datum".

Du väljer månad via knapparna *Bläddra månad framåt*  respektive *Bläddra månad bakåt* .

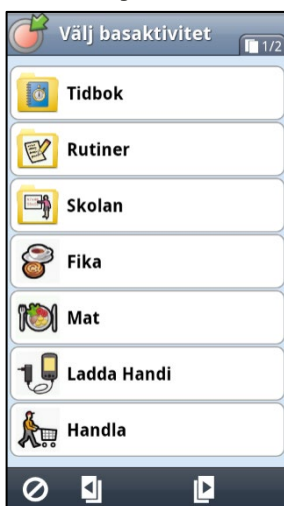
Du väljer dag genom att trycka på datumet i vyn.

När du trycker på *OK* läggs valt datum in i *Datum*-knappen.

2.4.2 Namnge aktiviteten

När du trycker på *Namn*-knappen visas tangentbordet och du får namnge aktiviteten. Angivet namn läggs in i *Namn*-knappen när du trycker på *OK*.

2.4.3 Välj basaktivitet



När du trycker på *Basaktivitet*-knappen visas vyn "Välj basaktivitet".

Vad en basaktivitet är beskrivs i kapitel 3.7 Basaktiviteter.

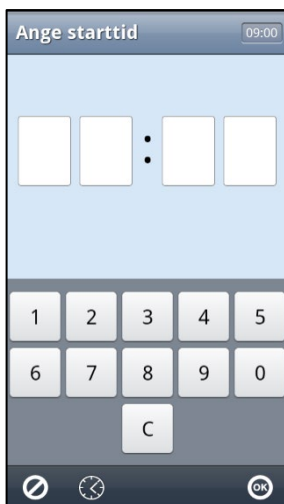
Basaktivitet-knappen visas endast när du lägger in en ny aktivitet via *Ändravyn*.

När du valt en basaktivitet och trycker *OK* läggs basaktivitetens parametrar in i alla knappar.

2.4.4 Välj bild

När du trycker på *Bild*-knappen visas vyn "Välj bild" och du kan välja bild till aktiviteten. När du trycker på *OK* läggs bilden in i *Bild*-knappen.

2.4.5 Ange starttid



När du trycker på *Starttid*-knappen visas vyn "Ange starttid".

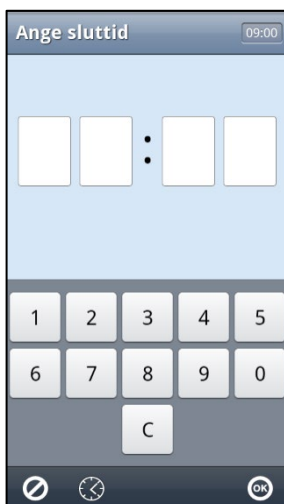
Tiden ska skrivas in med fyra siffror, till exempel 13:15.

Om Analog inmatning är valt kan du även ställa in tiden på en urtavla, se 4.7 *Analog tidinmatning*.

Om *Talstöd i menyer* är valt visas en *Talstöd*-knapp när tiden är inskriven. Genom att trycka på den får du tiden uppläst. När analog klocka är vald (se kapitel 13.7 *Tidvisning*) läses tiden upp enligt formatet "kvart över ett", dvs som du normalt säger. När digital klocka är vald läses tiden upp enligt formatet "tretton och femton".

När du trycker på *OK* läggs angiven tid in i *Starttid*-knappen.

2.4.6 Ange sluttid



När du trycker på *Sluttid*-knappen visas vyn "Ange sluttid".

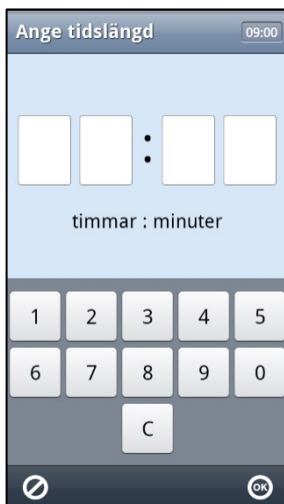
Tiden ska skrivas in med fyra siffror, till exempel 13:45.

Om Analog inmatning är valt kan du även ställa in tiden på en urtavla, se 4.7 *Analog tidinmatning*.

Om *Talstöd i menyer* är valt visas en *Talstöd*-knapp när tiden är inskriven. Genom att trycka på den får du tiden uppläst. När analog klocka är vald (se kapitel 13.7 *Tidvisning*) läses tiden upp enligt formatet "kvart i två", dvs som du normalt säger. När digital klocka är vald läses tiden upp enligt formatet "tretton och förtiofem".

När du trycker på *OK* läggs angiven tid in i *Sluttid*-knappen.

2.4.7 Ange tidslängd



När du trycker på *Tidslängd*-knappen visas vyn "Ange tidslängd".

Tiden ska skrivas in med fyra siffror, till exempel 01:30.

Om *Talstöd i menyer* är valt visas en *Talstöd*-knapp när tiden är inskriven. Genom att trycka på den får du tiden uppläst enligt formatet "en timme och trettio minuter". När du trycker på *OK* läggs angiven tid in i *Tidslängd*-knappen.

2.4.8 Välj Heldag

Via *Heldag*-knappen bestämmer du om aktiviteten ska vara tidsatt eller inte, se kapitel 3.4 *Heldagsaktiviteter*.

Heldagsknappen är togglande Ja/Nej. Om Heldag är valt kan du inte trycka på *Starttid*-, *Sluttid*- eller *Tidslängd*-knappen.

2.4.9 Välj "Ta bort efteråt"

Ta bort efteråt-knappen är togglande Ja/Nej.

När "Ta bort efteråt" är valt kommer aktiviteten automatiskt att tas bort dagen efter den ägde rum.

2.4.10 Ange påminnelse



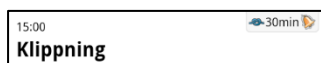
När du trycker på *Påminnelse*-knappen visas vyn "Ange påminnelse".

Här anger du om en eller flera påminnelser ska ges för aktiviteten, se kapitel 3.3 *Aktiviteter med påminnelse*.

Du väljer hur lång tid innan starttiden som påminnelsen ska ske, 5, 15, 30 minuter, 1, 2 timmar eller 1 dag genom att kryssa för minst ett alternativ.

När du trycker på *OK* visas vald påminnelse i *Påminnelse*-knappen.

I Kalendervyn visas påminnelsetiden i aktivitetsfältet (om flera påminnelser är valda visas den tid som "kommer först"):



2.4.11 Välj kvittering



Med *Kvittera*-knappen aktiverar resp. inaktiverar du kvitteringsfunktionen, se kapitel 3.5 *Kvitterbara aktiviteter*.

2.4.12 Välj info



När du trycker på *Info*-knappen visas *Info*-menyn.



I *Info*-menyn väljer du vilken funktion du vill koppla till aktiviteten, se även kapitel 3.6 *Aktiviteter med kopplade funktioner (info)*.

När du markerar önskad funktion och trycker på *Nästa* visas olika vyer beroende på vilken funktion du har valt.

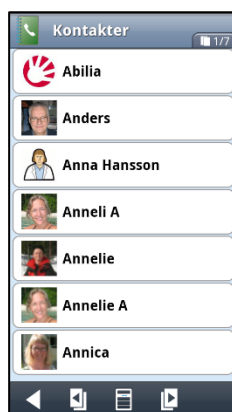
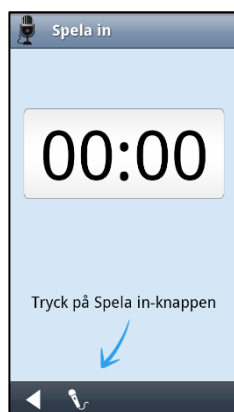
Nedan visas exempel på hur det ser ut när du väljer några av funktionerna. För mera detaljerad beskrivning hur du kopplar funktionen till en aktivitet, se *respektive Handi-funktions bruksanvisning*.

När du trycker på *OK* visas vald info i *Info*-knappen.

Det är inställbart vilka funktioner som ska vara valbara via *Info*-menyn, se kapitel 13.5 *Info-menyn*. Du kan koppla en *Handi*-funktion, en systemfunktion eller en tredjepartsapp till en aktivitet, till exempel anteckning, formulär, bild, karta, reseplanerare.

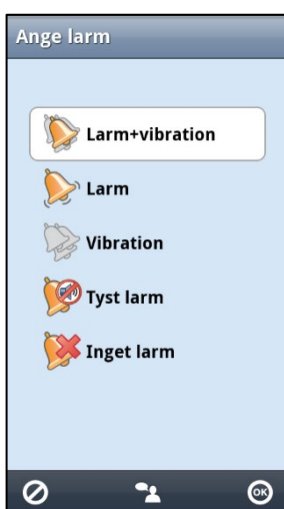
Anteckning

Röstanteckning Kontakt



2.4.13 Ange larm

När du trycker på *Larm*-knappen visas vyn nedan.



Här väljer du hur aktiviteten ska larma.

- *Larm + vibration* (larmar med både ljudlarm och vibration)
- *Larm* (larmar med endast ljud)
- *Vibration* (larmar med endast vibration)
- *Tyst larm* (larmar med larmvy)
- *Inget larm* (varken ljud, vibration eller larmvy)

När du valt typ av larm visas den symbolen på *Larm*-knappen.

2.4.14 Välj tidszon



Tidszon-knappen i Ändravyn visas endast när Resläge är inställt, se 13.20 Resläge.

När du trycker på *Tidszon*-knappen visas vyn "Välj tidszon" och du kan välja vilken tidszon som aktivitetens start- och sluttid ska anpassas för. Den aktuella tidszonen är markerad.

Den valda tidszonen visas på *Tidszon*-knappen.

När du reser utomlands behöver du ställa in den aktuella tidszonen för att kalendern ska fungera på ett bra sätt.

Att ha rätt tidszon inställd är mycket viktigt för att:

- Omställning sommartid/vintertid ska fungera.
- Aktiviteter ska ha rätt starttid när du byter tidszon.
- Aktiviteter ska ha rätt starttid efter omställning sommartid/vintertid.

2.4.15 Välj kategori

När du trycker på *Kategori*-knappen visas vyn nedan.



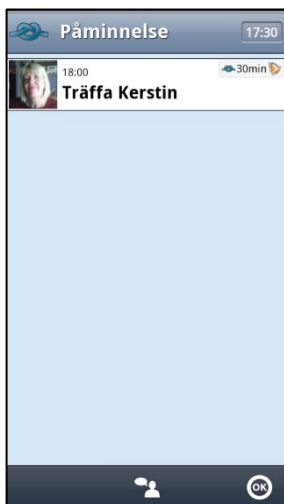
Här väljer du vilken kategori/färg aktiviteten ska ha.

När du valt kategori visas dess färg på *Kategori*-knappen.

Kategorierna definieras via 13.19 Kategorier.

2.5 Påminnelsevyn

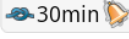

När tiden för påminnelse om en aktivitet infaller kommer alltid Påminnelsevyn upp oavsett om apparaten är avstängd eller om du är i någon annan funktion. (Påminnelsen avbryter dock inte pågående telefonsamtal.)



Om du har valt ljudlarm och/eller vibration för påminnelser (se kapitel 13.17 *Larm ljud*) så ljuder larmet och apparaten vibrerar.

Ljudlarmet/vibrationen larmar enligt inställningen i 13.17 *Larm ljud*, (signal, 15 sekunder, 30 sekunder, 1 minut, 2 minuter och 5 minuter).

I aktivitetsfältet visas symbol för den aktuella påminnelsen, till exempel om det är en påminnelse 30 minuter före starttid visas

. Om det är en påminnelse efter en okvitterad aktivitet visas . (För okvitterade aktiviteter ges påminnelsealarm var 15:e minut i två timmar.)

När du trycker på *OK* kommer du tillbaka dit där du var innan påminnelsen startade.

3. Aktiviteter och timers

Kalenderns grundstenar är aktiviteter och timers. Aktivitetsfältet kan ge följande information om den aktuella aktiviteten eller timern:

- När aktiviteten/timern startar och slutar.
- Text/bild/färg som beskriver/symboliserar aktiviteten/timern.
- Symbol som visar om larmet ska ljuda och/eller vibrera.
- Symbol som visar om aktiviteten har en påminnelse och hur lång tid innan den påminner.
- Symbol som visar om aktiviteten är kvitterbar.
- Symbol som visar om det finns kopplad funktion till aktiviteten (funktionen visas i Aktivitetsvyn när du trycker på aktiviteten).

3.1 Aktiviteter med enbart starttid



Endast starttid visas i aktivitetsfältet. När starttidpunkten infaller ges ett larm i Larmvyn enligt kapitel 2.3 *Larmvyn*. Larmsymbolen i exemplet ovan visar att larm kommer att ges med både ljud och vibration.

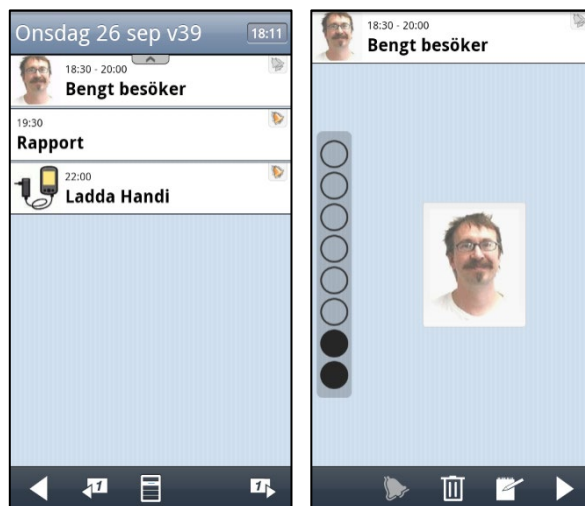
3.2 Aktiviteter med både starttid och sluttid



Starttid och sluttid visas i aktivitetsfältet. Både när starttidpunkt och sluttidpunkt infaller ges ett larm i Larmvyn enligt kapitel 2.3 *Larmvyn*. Larmsymbolen i exemplet ovan visar att larm kommer att ges med endast vibration.

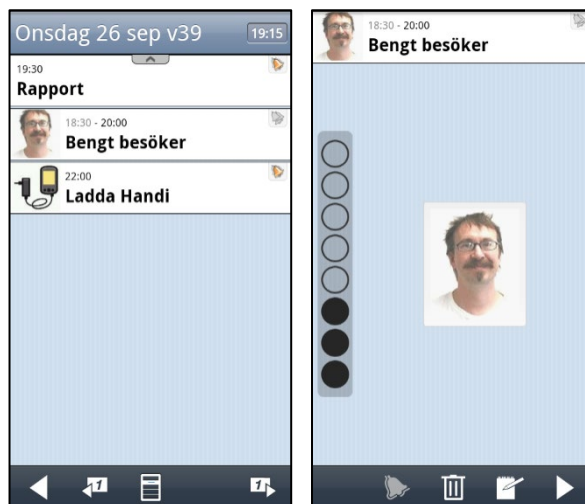
I Kalendervyn och Aktivitetsvyn ser du hur lång tid det är kvar tills aktiviteten börjar.

Om du lägger in nya aktiviteter under den tiden som aktiviteten pågår får du "krockvarning", se kapitel 4.5 *Flera aktiviteter på samma tid*.



När starttiden har infallit sorteras aktiviteten in efter sin sluttid i Kalendervyn.

I Aktivitetsvyn ser du hur lång det är kvar tills aktiviteten slutar.

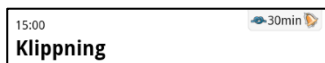


När Kalendervyn är inställd att inte visa *digital tid för aktiviteter*, och starttiden har infallit, får aktiviteten grå text (eftersom det annars inte syns på något sätt att det är en sluttid).



Sluttid bör användas med urskiljning, dvs du ska inte ange sluttid slentrianmässigt bara för att det är möjligt. Syftet med sluttid är att kunna lägga in en lång "bakgrundsaktivitet", till exempel ett besök, och medan detta pågår kunna se övriga aktiviteter under den tiden. Det blir komplext och svåröverskådligt om du har flera aktiviteter med sluttid igång samtidigt.

3.3 Aktiviteter med påminnelse

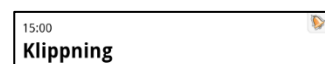


I aktivitetsfältet visas en larmsymbol för påminnelse, samt påminnelsetiden. Det innebär att den kommer att ge ett påminnelsealarm 5, 15, 30 minuter, 1, 2 timmar eller 1 dag innan aktiviteten ska infalla.

Om en aktivitet har flera påminnelser visas den påminnelse som "kommer först", och när den tiden har passerats visas nästa påminnelse.

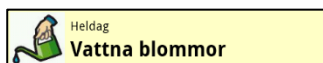
Tiden för påminnelsen visas även på *Påminnelse*-knappen  i Ändravyn.

När tiden för påminnelse har passerat visar larmsymbolen i aktivitetsfältet inte längre påminnelsen, bara larmsymbolen.



3.4 Heldagsaktiviteter

Med "heldagsaktivitet" menas aktiviteter som inte är tidsatta. Det kan vara aktiviteter typ "Kalle fyller år" som varar hela dagen, eller aktiviteter typ "Vattna blommor" som inte behöver vara kopplade till någon tidpunkt.



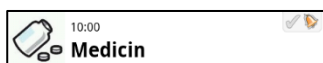
I aktivitetsfältet visas varken starttid, sluttid eller larmsymbol. Texten "Heldag" visas i aktivitetsfältet och heldagsaktiviteter har svagt gul färg.

När inställningen är "Lista" ligger heldagsaktiviteter sist i listan, dvs efter alla tidsatta aktiviteter och timers. Den heldagsaktivitet som lagts in senast ligger överst av heldagsaktiviteterna. När inställningen är "Tidpelare" visas heldagsaktiviteter under Datumfältet. Se 2.1 Kalendervyn.

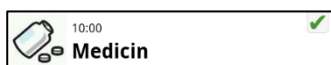
Heldagsaktiviteter larmar inte, men fungerar för övrigt precis som aktiviteter med starttid.

3.5 Kvitterbara aktiviteter

Med "kvitterbar aktivitet" menas en aktivitet som du får kvittera när den är utförd. Både tidsatta aktiviteter och heldagsaktiviteter kan göras kvitterbara.



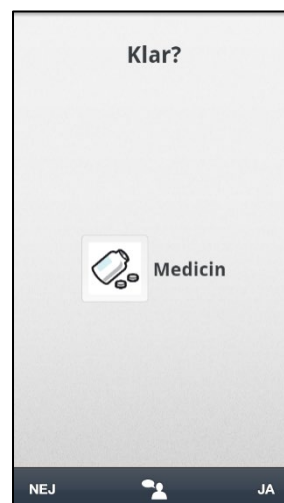
I aktivitetsfältet visas en kvitteringsbock. När aktiviteten inte är utförd är bocken **grå**, och när aktiviteten är utförd är bocken **grön**. När aktiviteten är utförd visas inte eventuell larmsymbol (eftersom aktiviteten inte kommer att larma, se nedan).




När det larmar enligt kapitel 2.3 *Larmvyn* och du trycker på *OK* visas kvitteringsvyn:

När du trycker på *JA* blir aktiviteten kvitterad och bocken blir grön i aktivitetsfältet.

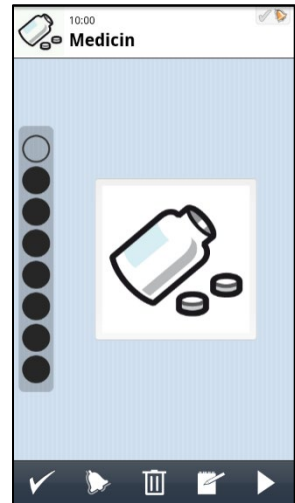
Om du trycker på *NEJ* blir aktiviteten inte kvitterad, och du kommer att få en **påminnelse var 15:e minut i två timmar**, enligt kapitel 2.5 *Påminnelsevyn*.



Du kan kvittera en aktivitet före angiven starttid/sluttid.

För att göra det går du in i Aktivitetsvyn och trycker på *Kvittera*-knappen . Då visas kvitteringsvyn enligt ovan och du kvitterar genom att trycka på *JA*.

Aktiviteten kommer nu inte att larma enligt kapitel 2.3 Larmvyn.



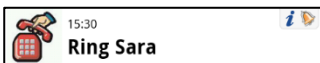
3.6 Aktiviteter med kopplade funktioner (info)

Aktiviteter kan ha funktioner kopplade till sig. Du kan koppla en Handi-funktion, en systemfunktion eller en tredjepartsapp till en aktivitet, till exempel anteckning, formulär, bild, karta, reseplanerare.

När du har kopplat en funktion till en aktivitet visas en *Funktions*-knapp i Aktivitetsvyn. När du trycker på knappen kommer du till den angivna funktionen.

Kopplad anteckning och röstanteckning har ingen *Funktions*-knapp, utan visas direkt i Aktivitetsvyn.

I aktivitetsfältet visar info-symbolen att aktiviteten har en funktion kopplad till sig:



Hur du gör för att koppla funktioner till en aktivitet beskrivs i kapitel 4.6 Lägga in information i en aktivitet (koppla funktion).

3.6.1 Kopplad Handi-funktion direkt i Aktivitetsvyn

Handi-funktionerna *Anteckning*, *Röstanteckning* och *Checklista* visas som information direkt i Aktivitetsvyn.

Anteckningen läses upp när du trycker på *Talstöd*-knappen.

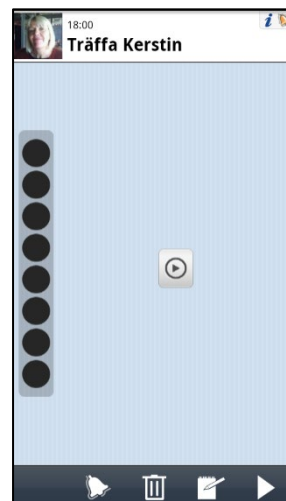
Röstanteckningen spelas upp när du trycker på *Play*-knappen.

Uppgifterna i checklistan bockas av genom att du trycker på kvitteringsbocken så den blir grön.

Anteckning



Röstanteckning



Checklista

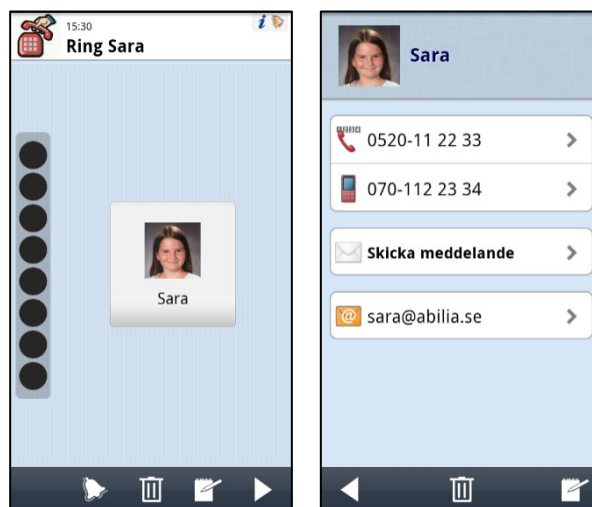


3.6.2 Kopplad Handi-funktion via knapp

Alla Handi-funktioner (utom *Anteckningar* och *Röstanteckningar*) som kopplas får en *Funktions*-knapp i Aktivitetsfältet. När du trycker på knappen kommer du vidare till den valda funktionen. Nedan visas några användbara exempel.

Kontakt med vald kontakt "Sara".

När du trycker på knappen visas Kontaktvyn för den valda kontakten. Tryck på raden för det sätt som du vill kontakta personen på. Bara de kontaktalternativ som har fyllts i visas.



SMS med ett färdigskrivet SMS till en vald kontakt.

När du trycker på knappen visas det färdigskrivna meddelandet. Du skickar det genom att trycka på *OK*.



I bruksanvisningen för respektive Handi-funktion beskrivs hur de kan kopplas till en aktivitet.

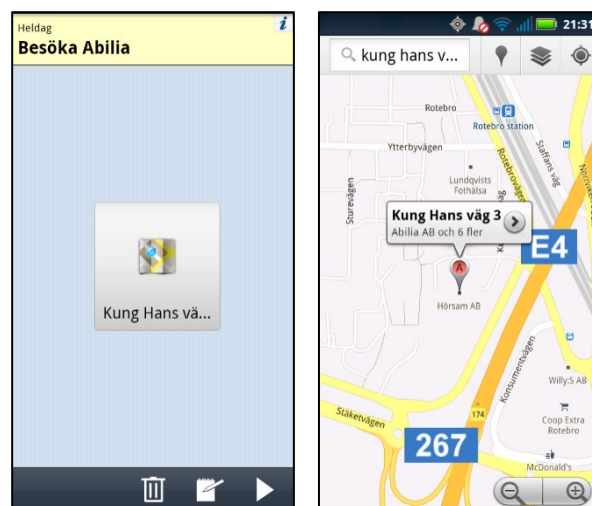
3.6.3 Kopplad systemfunktion via knapp

Med "systemfunktion" menas inbyggda Android-funktioner som att visa en gatuadress på en karta eller visa en webblänk i en webbläsare. Det kan finnas flera appar installerade på telefonen som kan göra samma sak, och när du använder systemfunktionen kan du därför behöva välja vilken av apparna som ska användas. För att slippa det i fortsättningen kan du då välja vilken av apparna som ska vara standardapp.

Det är möjligt att koppla visning av gatuadress och webblänk till en aktivitet. När du kopplar funktionen, se kapitel 4.6 *Lägga in information i en aktivitet (koppla funktion)*, anger du adress eller länk. När du sedan trycker på *Funktions*-knappen i Aktivitetsvy öppnas standardappen för den typen av information. Om ingen standardapp är vald får du först välja app.

När en *adress* är kopplad och du trycker på *Funktions*-knappen kommer du till den valda kartapplikationen med den angivna adressen ifylld.

Om det finns flera möjliga appar får du först välja vilken du vill använda.



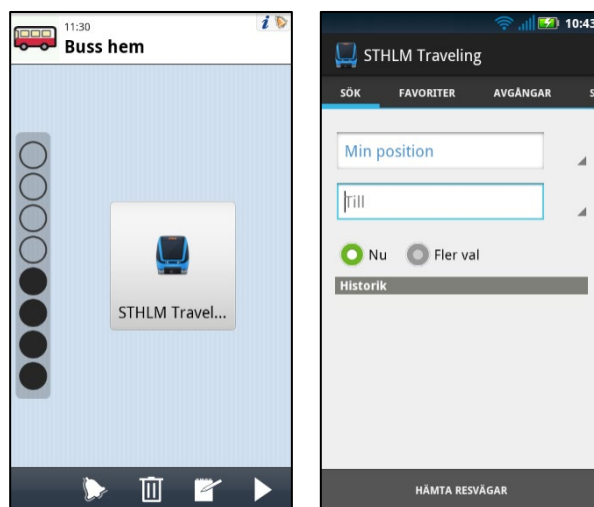
När en *länk* är kopplad och du trycker på *Funktions*-knappen kommer du till den valda webbläsaren med den angivna länken ifylld. Om du inte tidigare har valt standardapp får du göra det först.

3.6.4 Kopplad tredjepartsapp

Tredjepartsappar är appar som laddats ned via *Play Butik*. Till exempel reseplanerare, ljudboksläsare, nyheter, Spotify och Facebook.

Exempel på kopplad tredjepartsapp, *Reseplanerare*.

När du trycker på knappen startar reseplaneraren.



3.7 Basaktiviteter

Med "basaktivitet" menas en fördefinierad aktivitet som används när du lägger in nya aktiviteter. I basaktiviteten kan du lägga in namn, bild, kopplad funktion (info), påminnelse mm men även start- och sluttid. Basaktiviteterna visas i listan med namn och eventuell symbol.

Basaktiviteterna kan sorteras i mappar för bättre överblick, till exempel "Skola", "Rutiner".

Det är valbart om mappen "Tidbok" ska visas i listan med basaktiviteter, se *13.14 Tidbok*.

Att använda basaktiviteter gör det enklare att lägga in nya aktiviteter.

Basaktiviteter skapas i Inställningsläget eller från Kalendermenyn i användarläget (valbart).

3.8 Timers

Med "timer" menas en aktivitet som börjar direkt när du lägger in den och larmar på sluttiden. En timer fungerar alltså på samma sätt som en "äggklocka".



En timersymbol visas i aktivitetsfältet. Starttiden är grå.

Du kan ändra ljudlarm/vibration på samma sätt som för vanliga aktiviteter.

Timers tas bort från Kalendervyn 3 minuter efter tiden har infallit.

3.9 Bastimers

Med "bastimer" menas en fördefinierad timer som har bild och/eller namn och förinställd tid. Bastimers visas i listan med namn och eventuell symbol.

Bastimers kan sorteras i mappar för bättre överblick, till exempel "Skola", "Rutiner".

Det är valbart om mappen "Tidbok" ska visas i listan med bastimers, se *13.14 Tidbok*.

Att använda bastimers gör det enklare att starta timers.

Bastimers skapas i Inställningsläget eller från Kalendermenyn i användarläget (valbart).


4. Lägg in aktiviteter

Det finns två metoder att lägga in aktivitet:

1. Lägg in aktivitet via sekvens
2. Lägg in aktivitet via Ändravyn

I Inställningar väljer du önskad metod (se kapitel 13.3 Lägga in aktivitet).

Alternativ 2 är mera effektivt än alternativ 1, men ställer samtidigt betydligt högre krav på användarens förmåga. Nedan beskrivs båda metoderna.

Du lägger in en aktivitet genom att trycka på *Meny*-knappen  i Kalendervyn och sedan välja "Lägg in aktivitet".

Du kan också ha en genväg i Startmenyn.

4.1 Lägg in aktivitet via sekvens

Nedan beskrivs den sekventiella inläggningen av en enstaka aktivitet.

Du bör anpassa vilka vyer som ska vara med i guiden så det inte blir för många steg när du lägger in aktivitet via sekvens. Se 13.3.2 *Lägg in aktivitet via sekvens*.

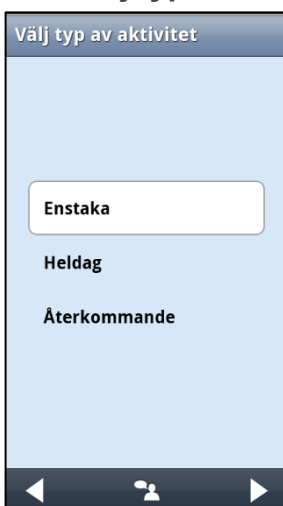
4.1.1 Välj datum



Du väljer önskat datum och trycker på *Nästa*.

(Det är inställbart att du endast kan lägga in aktiviteter framåt i tiden, se 13.3 *Lägga in aktivitet*. Då är datum som har passerat gråade.)

4.1.2 Välj typ av aktivitet



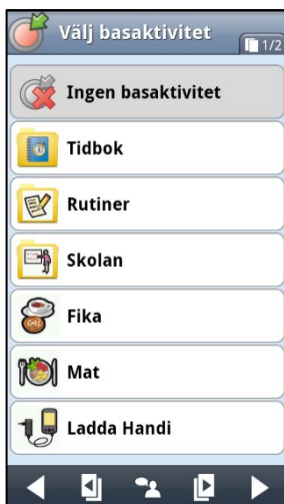
Du väljer vilken typ av aktivitet du vill lägga in och trycker på *Nästa*.

Alternativet *Enstaka* beskrivs nedan.

Heldag beskrivs i kapitel 4.3 Lägg in heldagsaktivitet.

Alternativet *Återkommande* beskrivs i kapitel 4.4 Lägg in återkommande aktiviteter.

4.1.3 Välj basaktivitet



I denna vy visas s k *basaktiviteter* (se kapitel 3.7 Basaktiviteter)

”Ingen basaktivitet” är förvalt.

Om du väljer en basaktivitet väljer du på en och samma gång namn, bild, typ av larm, info mm och hoppar därför direkt till vyn *4.1.11 Ange starttid*.

Detta gör det väldigt snabbt och smidigt att använda basaktiviteter.

Hur du skapar basaktiviteter beskrivs i kapitel 13.15 Basaktiviteter.

4.1.4 Välj bild

Om du trycker du på *Nästa* utan att ha valt en basaktivitet kommer du till vyn ”Välj bild”.

Här väljer du önskad bild från bildarkivet och trycker på *OK*.

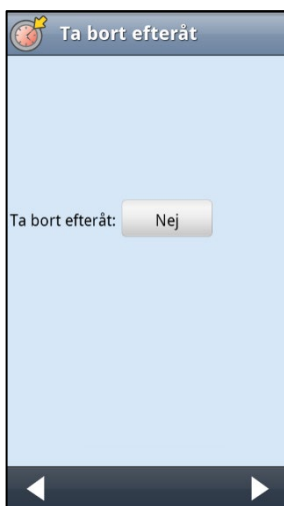
4.1.5 Namnge aktiviteten

I vyn ”Namnge aktiviteten” visas tangentbordet och du skriver in aktivitetens namn och trycker sedan på *OK*.

4.1.6 Välj info

Info-menyn visas, se kapitel 2.4.12 *Välj info*. Du väljer info om så önskas och trycker sedan på *Nästa*.

4.1.7 Ta bort efteråt



Här anger du om aktiviteten ska tas bort efter det att dagen för aktiviteten har passerat. Grundinställningen för enstaka aktiviteter är *Nej*. (*Ja* för återkommande aktiviteter.)

Genom att trycka på knappen *Nej* ändras den till *Ja*.

Aktiviteter av typen ”Borsta tänderna” och ”Gå till bussen” vill du troligen ta bort. Däremot vill du sannolikt spara ”Bio” och ”Frissan”, som minnesstöd och dagbok. Det är lämpligt att ta bort ”oviktiga” aktiviteter. Då blir det enklare att överblicka dagboken och att hitta önskade aktiviteter där.

När ”Ta bort efteråt” är valt trycker du på *Nästa*.

4.1.8 Ange kvitterbarhet och larm



Här väljer du kvitterbarhet, ljudlarm och vibration.

Kvittering är förinställt "Av". Inställningen för ljudlarm och vibration visas enligt vad som är förinställt, se kapitel 13.18 *Larmvyn*.

När valen är gjorda trycker du på *Nästa*.

4.1.9 Välj kategori



Här väljer du om aktiviteten ska få en kategorifärg.

Kategori "Ingen" är förvald.

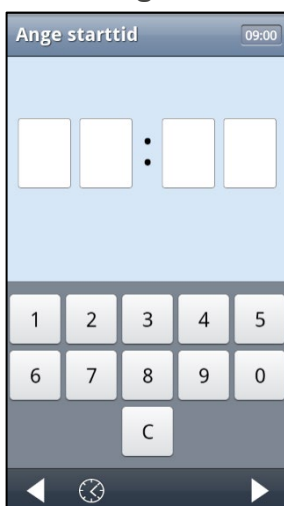
Vilka kategorier som ska visas ställs in enligt kapitel 13.19 *Kategorier*.

När kategori är valt trycker du på *Nästa*.

4.1.10 Ange påminnelse

Vyn "Ange påminnelse" visas, se kapitel 2.4.10 *Ange påminnelse*. När påminnelse är valt trycker du på *Nästa*.

4.1.11 Ange starttid



Aktivitetens starttid skrivs in med fyra siffror, till exempel 07:30.

Om Analog inmatning är valt du kan även ställa in tiden på en urtavla, se 4.7 *Analog tidinmatning*.

Tryck på *Nästa* för att gå vidare.

Om detta är den sista vyn i sekvensen visas istället *OK*. När du trycker på *OK* är aktiviteten klar och den läggs in i kalendern. Du kommer tillbaka till Kalendervyn.

Om *Talstöd i menyer* är valt visas en *Talstöd*-knapp när tiden är inskriven. Genom att trycka på den får du tiden uppläst. När analog klocka är vald (se 13.7 *Tidvisning*) läses tiden upp enligt formatet "halv åtta", dvs som du normalt säger. När digital klocka är vald läses tiden upp enligt formatet "sju och trettio".

Om starttiden redan har passerat visas en varning eller ett felmeddelande beroende på inställningen i kapitel 13.3.3 *Tillåt passerad starttid*.

Tillåt *inte* starttid som har passerat: Felmeddelandet "Starttiden har redan passerat" visas.

Tillåt starttid som har passerat: Varningen "Starttiden har redan passerat. Vill du fortsätta?" visas. Om du trycker på *JA* läggs aktiviteten in.

4.1.12 Ange tidslängd

Här kan du ange aktivitetens tidslängd i timmar och minuter.

Tryck på *Nästa* för att gå vidare.

Om detta är den sista vyn i sekvensen visas istället *OK*. När du trycker på *OK* är aktiviteten klar och den läggs in i kalendern. Du kommer tillbaka till Kalendervyn.

4.1.13 Ange sluttid

Här kan du ange aktivitetens sluttid.

Om du har angett tidslängd i 4.1.12 *Ange tidslängd*, är sluttiden redan ifyllt.

När du trycker på *OK* är aktiviteten klar och den läggs in i kalendern. Du kommer tillbaka till Kalendervyn.

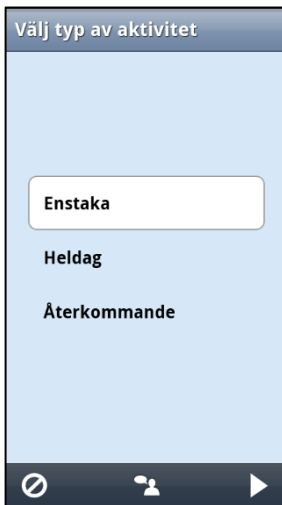
4.1.14 Välj tidszon

Om det är inställt att tidszon ska anges, visas vyn för detta, se 2.4.14 *Välj tidszon*.

4.2 Lägg in aktivitet via Ändravyn

Nedan beskrivs hur du lägger in aktivitet via Ändravyn.

4.2.1 Välj typ av aktivitet



Du väljer vilken typ av aktivitet du vill lägga in och trycker på *Nästa*.

Alternativet *Enstaka* beskrivs nedan.

Heldag beskrivs i kapitel 4.3 Lägg in heldagsaktivitet.

Alternativet Återkommande beskrivs i kapitel 4.4 Lägg in återkommande aktiviteter.

4.2.2 Ange parametrar i Ändravyn

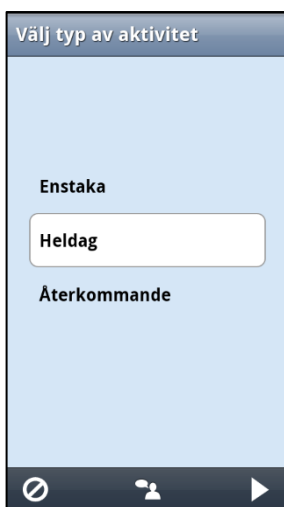


Ändravyn visas och här lägger du in resten av aktivitetens parametrar. Ändravyn beskrivs i kapitel 2.4 *Ändravyn*.

När aktiviteten är klar trycker du på *OK*, och aktiviteten visas då i Kalendervyn.

4.3 Lägg in heldagsaktivitet

För beskrivning av heldagsaktivitet, se kapitel 3.4 Heldagsaktiviteter.



Om inställningen är "lägg in aktivitet via sekvens" går du igenom samma guide som 4.1 Lägg in aktivitet via sekvens, men väljer "Heldag" i 4.1.2 Välj typ av aktivitet.

Om inställningen är "lägg in aktivitet via Ändravyn" går du igenom samma guide som i 4.2 *Lägg in aktivitet via Ändravyn*.

I 4.2.1 Välj typ av aktivitet väljer du alternativet Heldag. I Ändravyn blir då Heldag-knappen satt till Ja.

4.4 Lägg in återkommande aktiviteter

Vissa aktiviteter är återkommande, en del återkommer varje dag och en del en viss dag i veckan eller månaden.

Istället för att lägga in aktiviteterna manuellt för varje dag de ska ske, kan du lägga in dem en enda gång och då välja för vilka dagar de ska återkomma.

För att kunna lägga in återkommande *heldagsaktiviteter* måste inställningen vara "Lägg in aktivitet via Ändravyn", se kapitel 13.3 *Lägga in aktivitet*.

4.4.1 Välj datum

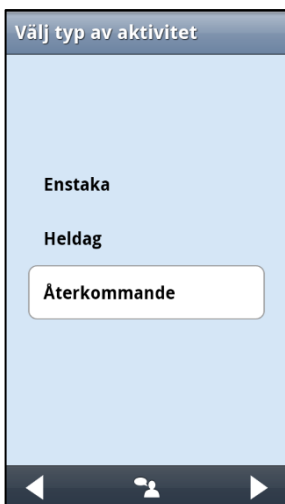


Om inställningen är "Lägg in aktivitet i sekvens" visas denna vy.

Du väljer önskat datum och trycker på *Nästa*.

(Det går att ställa in så att du endast kan lägga in aktiviteter framåt i tiden, se 13.3 *Lägga in aktivitet*. Då är datum som har passerat gråade.)

4.4.2 Välj typ av aktivitet



Du väljer alternativet *Återkommande* och trycker på *Nästa*.

4.4.3 Välj dagar



Här väljer du med vilket mönster aktiviteten ska återkomma. De kan läggas in *Veckovis*, *Månadsvis* eller *Årsvi*.

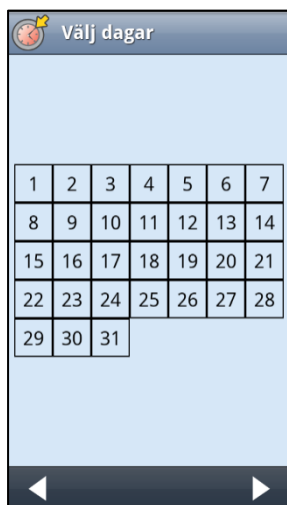
Du väljer önskat alternativ och trycker på *Nästa*.

Beroende på vilket val du har gjort visas någon av de tre vyerna nedan.

Veckovis



Månadsvis



Årsvi



Du markerar önskad dag och trycker på *Nästa*.

För *Veckovis* kan du välja flera dagar, till exempel varje tisdag och torsdag. Du kan enkelt välja alla dagar genom att kryssa för *Alla dagar*. Du kan också välja *varannan vecka*, och på så vis välja att aktiviteten endast ska ske varannan vecka vald veckodag.

För *Månadsvis* kan du välja flera dagar, till exempel den 1: a och 15: e.

För *Årsvis* väljer du det datum som aktiviteten ska läggas in första gången.

4.4.4 Välj slutdatum



I denna vy väljer du slutdatum, dvs den sista dag aktiviteten ska återkomma.

Om aktiviteten inte ska ha något slutdatum trycker du på knappen *Ej slutdatum*. Då går du direkt vidare till nästa vy.

Att aktiviteten inte har något slutdatum innebär att den kommer att vara inlagd för all framtid.

När du trycker på *Nästa* och "Lägg in aktivitet via sekvens" är inställt fortsätter guiden med [4.1.3 Välj basaktivitet](#).

När du trycker på *Nästa* och "Lägg in aktivitet via Ändravyn" är inställt fortsätter guiden med [4.2.2 Ange parametrar i Ändravyn](#).

Parametern "Ta bort efteråt" är default *Ja* för återkommande aktiviteter. Det innebär att, om du inte ändrar till *Nej*, kommer återkommande aktiviteter inte att sparas till nästa dag. (Se [2.4.9 Välj "Ta bort efteråt"](#).)

4.5 Flera aktiviteter på samma tid



Det går att lägga flera aktiviteter på samma tid, men du får alltid ett meddelande (krockvarning) enligt vyn till vänster.

Om du har angivit en sluttid för en aktivitet så får du krockvarning för hela den tid som aktiviteten pågår.

Om du väljer *Avbryt* läggs inte den nya aktiviteten in.

Om du väljer *OK* läggs aktiviteten in.

Exemplet visar hur det ser ut när två aktiviteter har samma starttid.

Aktiviteterna visas med samma tid i Kalendervyn.

När det är dags för larm larmar båda aktiviteterna samtidigt.




4.6 Lägga in information i en aktivitet (koppla funktion)

Du kan lägga in information i en aktivitet. Dels kan det vara information som underlättar utförandet av aktiviteten, till exempel en inköpslista om du ska handla, eller en adress eller ett telefonnummer om du ska träffa någon. Dels kan det vara som en dagboksanteckning, till exempel hur filmen var som du nyss har sett. Du kan koppla en Handi-funktion, en systemfunktion eller en tredjepartsapp till en aktivitet. Detta kan till exempel vara en anteckning, formulär, bild, karta eller reseplanerare.

Det du egentligen gör när du lägger in sådan information är att koppla en funktion till aktiviteten, se kapitel 3.6 *Aktiviteter med kopplade funktioner (info)*.

För att lägga in info i en **ny** aktivitet skapar du aktiviteten på vanligt sätt och i vyn "Välj info" (se kapitel 2.4.12 *Välj info*) väljer du vad du vill koppla till aktiviteten.

För att lägga in info i en **befintlig** aktivitet går du in i Ändravyn, enligt kapitel 6. *Ändra aktivitet/timer*, och trycker på *Info*-knappen . Då kommer du till vyn "Info-menyn" och kan där lägga in/ändra den kopplade informationen.

För att kunna koppla funktioner till en aktivitet måste den funktionen vara inställd att visas i Info-menyn, se 13.5 *Info-menyn*.

4.7 Analog tidinmatning

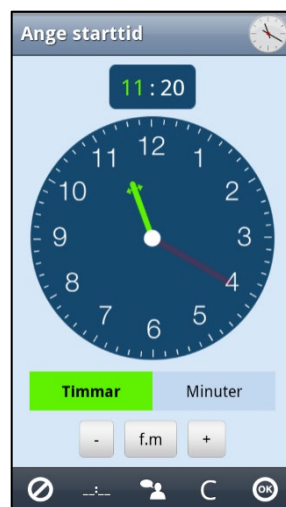
I *Kalender* kan du skriva in tid *digitalt* med siffror eller *analogt* genom att flytta visarna på en urtavla. Det är möjligt att ställa in så att du kan växla mellan de olika alternativen eller endast använda något av dem.

Du gör så här för att ställa in tiden:

1. Tryck på knappen *Timmar*.
2. Flytta timvisaren genom att trycka på siffrorna på urtavlan, dra i visaren eller trycka på eller .
3. Tryck på knappen *Minuter*.
4. Flytta minutvisaren på samma sätt som timvisaren.
5. Välj om det ska vara "förmiddag" (f.m) eller "eftermiddag" (e.m).

Via *Talstöd*-knappen kan du få tiden uppläst digitalt "elva och tjugo" eller analogt "tjugo över elva".

Se 13.8 *Tidinmatning* vilka inställningar som kan göras för analog och digital tidinmatning.



5. Starta timer

Begreppet "timer" beskrivs i kapitel 3.8 Timers.

Det enklaste sättet att starta en timer är att välja en s k *bastimer*. Det är en färdig timer som har både bild och/eller text och förinställd tid. Hur du skapar bastimers beskrivs i kapitel 13.16 *Bastimers*.

Du startar en timer genom att trycka på *Meny*-knappen  i Kalendervyn och sedan välja "Starta timer". (Det går också att ha en genväg i Startmenyn.)

Följande guide visas:

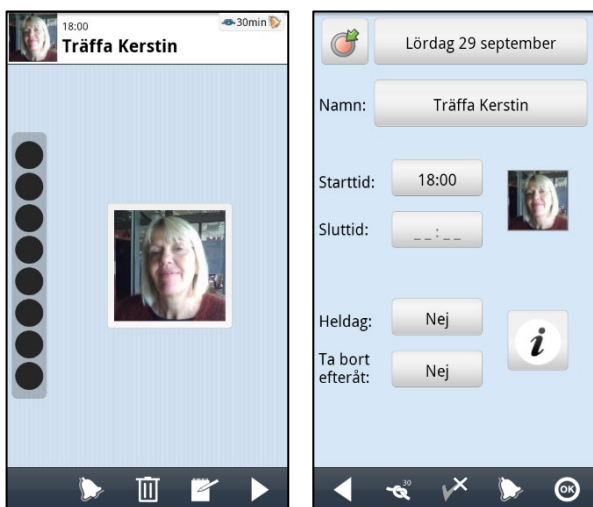


Den första vyn i guiden är "Välj bastimer". Om du vill välja en bastimer markerar du till exempel "Koka pasta" och trycker sedan på *OK*.


Om du vill lägga in en egen timer väljer du "Ingen bastimer" och trycker på *Nästa*. Sedan skriver du in önskad tid och trycker på *OK*. (Tiden kan ställas i *1-99 minuter*, *1-999 minuter* eller *timmar och minuter*, se 13.12.1 *Timertid*.) Därefter väljer du namn och/eller bild för timern. Om du inte har valt bild eller namn får timern automatiskt ett namn som baseras på tiden, till exempel "10 minuter".

Timern läggs in i Kalendervyn.

6. Ändra aktivitet/timer



För att ändra en aktivitet/timer trycker du på den i Kalendervyn så att du kommer till Aktivitetsvyn.

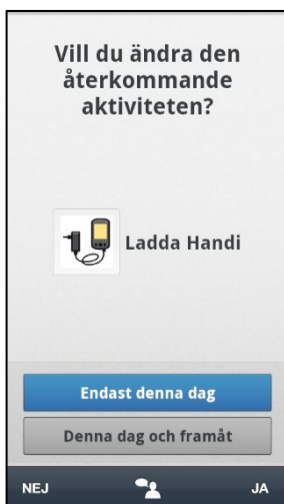
I Aktivitetsvyn trycker du på *Ändra*-knappen  och kommer då till Ändravyn (den högra vyn).

I Ändravyn kan du ändra aktivitetens parametrar, se kapitel 2.4 Ändravyn.

(Det är begränsat vilka parametrar som kan ändras för en timer.)

När du har gjort önskade ändringar trycker du på *OK*.

Om det är en enstaka aktivitet kommer du tillbaka till Aktivitetsvyn med de gjorda ändringarna införda.

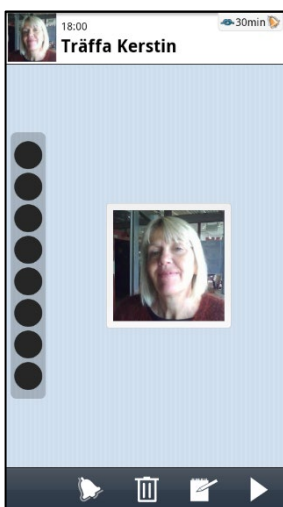


Om det är en återkommande aktivitet visas denna vy.

Här får du ange om aktiviteten ska ändras endast den aktuella dagen, eller den aktuella dagen och framåt.

Du väljer önskat alternativ, trycker på *JA* och kommer sedan tillbaka till Aktivitetsvyn.

7. Ta bort aktivitet/timer

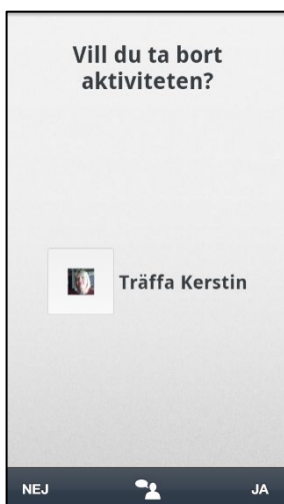


För att ta bort en aktivitet/timer trycker du på den i Kalendervyn så att du kommer till Aktivitetsvyn.

I Aktivitetsvyn trycker du på *Ta bort*-knappen .

Beroende på om aktiviteten är enstaka eller återkommande kommer du till olika vyer, se nedan.

7.1 Ta bort enstaka aktivitet/timer



Om det är en enstaka aktivitet som ska tas bort visas denna vy.

När du trycker på *JA* tas aktiviteten bort och du kommer till Kalendervyn.

Om du trycker på *NEJ* tas aktiviteten inte bort och du kommer tillbaka till Aktivitetsvyn.

7.2 Ta bort återkommande aktivitet




Om det är en återkommande aktivitet som ska tas bort visas denna vy.

Här får du välja om aktiviteten ska tas bort endast aktuell dag, aktuell dag och framåt, eller alla dagar.



När du trycker på *JA* tas aktiviteten bort enligt det valda alternativet och du kommer till Kalendervyn.

Om du trycker på *NEJ* tas aktiviteten inte bort och du kommer tillbaka till Aktivitetsvyn.

8. Månadsvy

Via *Månadsvy* kan du få en överblick av sin planering. För att komma dit trycker du på *Meny*-knappen  i Kalendervyn och väljer "Månadsvy". (Det går också att ha en genväg i Startmenyn.)




Du kan stega månadsvis framåt och bakåt med knapparna  och .

Om du väljer ett visst datum och trycker på *OK* kommer du till Kalendervyn för den valda dagen.

Den lilla svarta fyrkanten nere i högra hörnet på vissa dagar visar att det finns en aktivitet inlagd på det datumet.

9. Veckovy

Via *Veckovy* kan du få en överblick av sin planering. För att komma dit trycker du på *Meny*-knappen  i Kalendervyn och väljer "Veckovy". (Det går också att ha en genväg i Startmenyn.)





Här visas den valda veckans aktiviteter i en kolumn per dag. De visas i samma ordning som i Kalendervyn.




Aktiviteter kan symboliseras med starttid eller med bilder och färger om sådana finns.


När du trycker på en aktivitet visas Aktivitetsvyn. Dagar och aktiviteter som har passerat är gråa och eventuell bild är överkryssad.


Kvitterbara aktiviteter status visas med symbol resp. i övre högra hörnet.

Om det finns fler aktiviteter än vad som får plats på skärmen finns det *Visa mer*-symboler  . Placera fingret på skärmen och dra uppåt/nedåt för att se alla aktiviteter.


Genom att vrida Handi kan Veckovyn visas "liggande" (om inställningen "Roter skärmen" är vald). Då visas även aktiviteternas namn, inte bara starttiden.

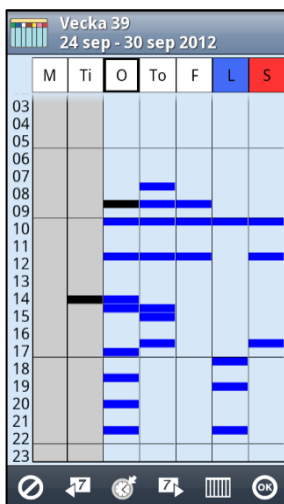
Du kan stega veckovis framåt och bakåt med knapparna  och . Då visas *Idag*-knappen . Genom att trycka på den kommer du tillbaka till nuvarande vecka.

Du kan lägga in aktiviteter genom att markera önskad dag i kolumnrubriken och sedan trycka på knappen . Då visas guiden 4.1 *Lägg in aktivitet via sekvens* eller 4.2 *Lägg in aktivitet via Ändravyn* beroende på inställning.

Timvy-knappen  beskrivs nedan. Om du väljer en viss vecka och trycker på *OK* kommer du till Kalendervyn och måndagen den valda veckan.

9.1 Timvy

Via *Timvy*-knappen  ställer du om Veckovyn till timvisning. Då kan du se ledig/upptagen tid istället för planerade aktiviteter. Det är inställbart om *Timvy*-knappen ska visas i Veckovyn.




Till vänster visas klockslag visas med hel timme. En horisontell linje markerar gränserna mellan morgon, dag, kväll och natt. (Morgon=06-10, Dag 10-18, Kväll 18-23, Natt 23-06.)

De tider som en eller flera aktiviteter är planlagda markeras med blått (mörkgrått för passerad dag). Minsta markering är en halvtimme.

Heldagsaktiviteter och helgdagar visas inte i Timvyn.



Kategorifärg visas inte i Timvyn.

Genom att trycka på markeringen kommer du till aktiviteten.

För att komma tillbaka till vyn med aktiviteter trycker du på knappen .

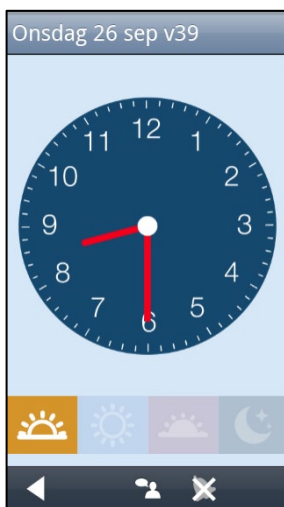
10. Klockvy

I Klockvyn kan du se datum, klockan och vilken tid det är på dygnet. Du kan komma till Klockvyn på tre sätt:

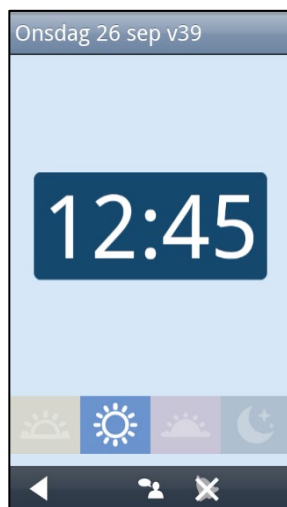
1. Välja ikonen "Klocka" i Startmenyn .
2. Trycka på *Meny*-knappen  i Kalendervyn och där välja "Klocka".
3. Trycka på klockan i Kalendervyn (om inställningen är vald, se 13.1.6 Visa Klockvy vid tryck på klockan)

Klockan kan visas analogt, digitalt eller både analogt och digitalt.

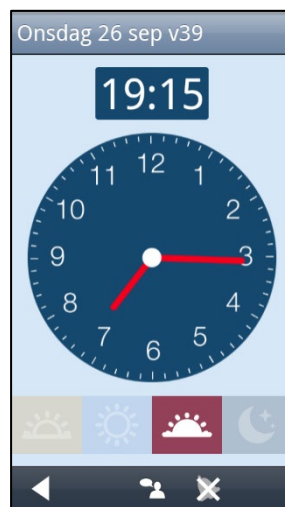
Analog



Digital




Analog och digital



Datum visas enligt inställningen i kapitel 13.7 Tidvisning.

Du kan se om det är morgon, dag, kväll eller natt. (Morgon=06-10, Dag 10-18, Kväll 18-23, Natt 23-06).


När du trycker på klockan eller *Talstöd*-knappen läses klockan och tid på dygnet upp.

Genom att trycka på knappen  startar du funktionen "Automatisk uppläsning" (chimefunktion). Då läses tiden upp automatiskt varje hel kvart (11:45, 12:00, 12:15 mm) så länge som Klockvyn är framme.

Det är inställbart om datumfältet och tid på dygnet ska visas samt om automatisk uppläsning ska kunna väljas, se kapitel 13.9 *Klockvy*.

11. Sök aktivitet

Ibland behöver du hitta aktiviteter längre bort i tiden, till exempel "när klippte jag mig senast?" eller "när ska jag till tandläkaren?". Då är det lämpligt att använda funktionen "Sök aktivitet".

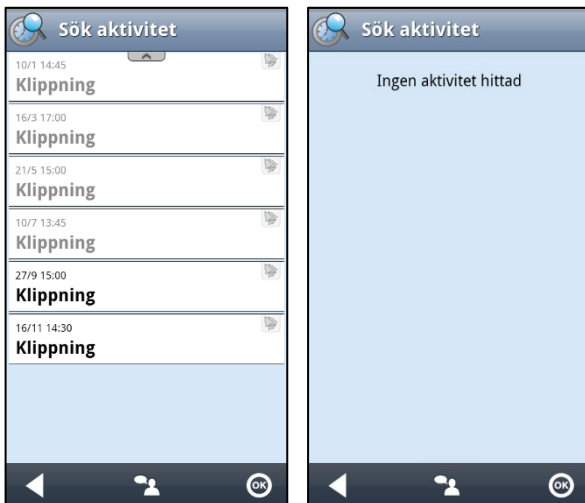
För att komma dit trycker du på *Meny*-knappen  i Kalendervyn och väljer "Sök aktivitet". (Det går också att ha en genväg i Startmenyn.) Guiden "Sök aktivitet" visas:



I den första vyn skriver du in hela, eller delar av, aktivitetens namn eller bild. Du måste skriva in minst två bokstäver.

I nästa vy får du välja om återkommande aktiviteter ska visas eller döljas. (Vad du väljer här beror på vilken sorts aktivitet du söker, och varför du söker den. Till exempel om du har återkommande aktivitet "Gå till bussen" och söker på "buss" får du många träffar, fastän du söker efter den specifika enstaka "Bussresa till Stockholm".)

När du trycker på *Nästa* görs en sökning efter aktiviteter som matchar sökordet.



Sökträffarna visas i en lista.

Aktiviteter som har passerat är gråa.

När du trycker på en aktivitet kommer du till Aktivitetsvyn, se kapitel 2.2 *Aktivitetsvyn*.

Om ingen aktivitet hittas visas ett meddelande.

För att skriva in ett annat sökord går du tillbaka med *Backa*.

För att avbryta sökningen trycker du på *OK*.

12. Mäta tid med Handi

Syftet med att mäta tid är att ge brukarna möjlighet att skapa konkreta erfarenheter om hur lång tid olika aktiviteter tar - exempelvis hur lång tid det tar att gå till bussen eller hur lång tid det tar att klippa sig.

Med Tidmätaren och den tillhörande Tidboken skaffar du sig en samling av referenser som du kan använda i sin planering. Tiderna i Tidboken kan mätas med Tidmätaren, eller läggas in manuellt.

Tiderna visas både som siffror och visuellt som prickar enligt kvartursprincipen (se kapitel 1.1 *Kvartursprincipen*).

Det är inställbart om Tidboken ska visas i Basaktiviteter och Bastimers.

12.1 Tidmätare

För att starta Tidmätaren trycker du på *Meny*-knappen  i Kalendervyn och väljer "Tidmätare". (Det går också att ha en genväg i Startmenyn.)










Du startar tidmätningen genom att trycka på *Starta*-knappen i mitten, se vyn till vänster.

När tidmätning visas vyn till höger. Tiden visas både digitalt och med kvartursvisning.

Direkt när tidmätningen startar tänds första punkten och *blinkar*. När en hel punkt har uppmätts (3 min om nedersta kvarten har fem punkter, annars 15 min) lyser den fast. Efter 5 sekunder börjar nästa punkt att blinka.

Knappraden har följande knappar:

-  **Backa.** För att avbryta tidmätningen trycker du på *Backa*. Om tidmätning pågår får du frågan "Vill du avbryta tidmätningen?". Om du svarar *JA* avslutas tidmätningen och vyn stängs. Om du svarar *NEJ* fortsätter tidmätningen.
-  **Paus-knapp.** För att tillfälligt pausa tidmätningen trycker du på *Paus*-knappen. Då blir kvarturet och siffrorna gråade, och kvarturets blinkning upphör. För att återuppta tidmätningen trycker du på *Play*-knappen .
- När tidmätningen pågår i bakgrunden visas det i notifieringslisten. Genom att dra ned listen och trycka på *Tidmätare* kommer du tillbaka till tidmätningvyn.
-  **Stopp-knapp.** För att stoppa tidmätningen trycker du på *Stopp*-knappen. För att spara uppmätt tid ska du sen trycka på *Nästa*, se kapitel 12.1.1 *Spara tidmätning* nedan.
-  **Talstöd-knapp.** För att få tiden uppläst trycker du på *Talstöd*-knappen.
-  **Nästa-knapp.** Om tidmätningen pågår när du trycker på *Nästa* kommer du att gå ur Tidmätaren men fortsätta att mäta tiden. Då har *Tidmätar*-ikonen ett annat utseende: . När du startar Tidmätare nästa gång kommer du direkt tillbaka denna vy.


12.1.1 Spara tidmätning

När tidmätningen har stoppats och du trycker på *Nästa* får du möjlighet att spara den uppmätta tiden i en tidbok. Följande guide visas:




Om du svarar *JA* på "Vill du spara i tidboken?" får du ange namn, "Mätning X" är redan ifyllt, men det kan ändras. Sedan kan du välja bild för aktiviteten. När du trycker på *OK* sparas tiden i tidboken, se kapitel 12.2 *Tidbok*.

12.2 Tidbok

För att öppna Tidboken trycker du på *Meny*-knappen  i Kalendervyn och väljer "Tidbok". (Det går också att ha en genväg i Startmenyn.) Du kan även välja att visa tidboken som en mapp i vyn "Välj basaktivitet" och/eller "Välj bastimer", se 13.14 *Tidbok*.



I Tidboken visas de uppmätta tiderna som "aktiviteter" i en lista.

Via *Ny*-knappen  kan du lägga in tider utan att först behöva mäta dem, se 12.2.2 *Ny tid* nedan.

När du väljer en aktivitet kommer du till en vy där tiden, dvs "aktivitetens" varaktighet, visas i siffror och med kvartursvisning.

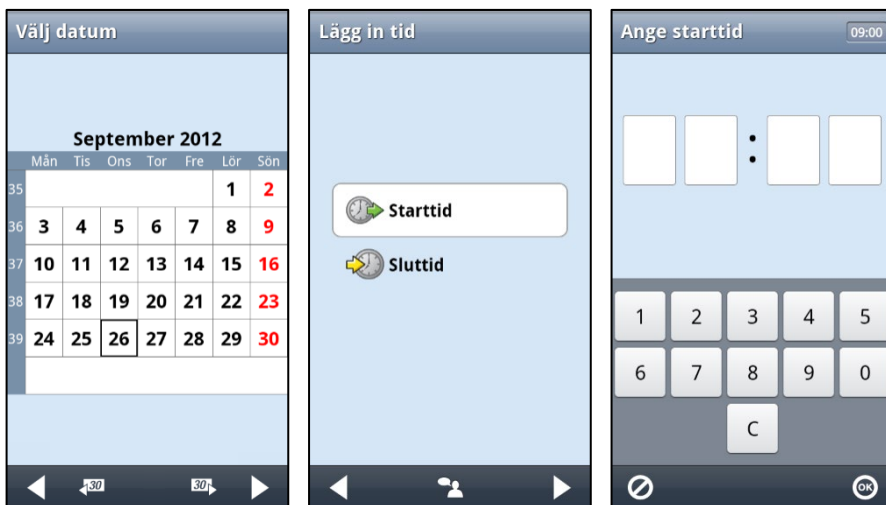
Via *Ändra*-knappen  kan du ändra namn, symbol och tidslängd.

Genom att trycka på *Talstöd*-knappen  kan du få tiden uppläst.

Aktiviteten kan läggas in i kalendern via knappen , vilket beskrivs nedan.

12.2.1 Lägg in aktivitet från tidboken

När du lägger in aktivitet från tidboken via knappen , visas följande guide:



Här ska du först välja datum, sedan om det är starttid- eller sluttid som ska anges, och till sist klockslaget.

Om aktivitetens starttid anges ska sluttiden beräknas (starttid + aktivitetens varaktighet).

Om det är sluttiden som anges ska starttiden beräknas (sluttid - aktivitetens varaktighet).


Exempel "Frisören".

1. Du har fått en tid hos frisören den 26/9 kl. 15:00.
2. Öppna tidboken och välj aktiviteten "Frisören".
3. Välj datumet 26/9.
4. Välj att lägga in starttid.
5. Lägg in starttiden 15:00.
6. Tryck på *OK*. Aktiviteten läggs in i kalendern med starttiden 15:00 och sluttiden 15:34.

Exempel "Gå till stationen".

1. Tåget går den 2/10 kl. 08:40.
2. Det tar 25 minuter att gå till stationen. Nu behöver du veta vilken tid du ska gå hemifrån för att komma fram i tid till stationen.
3. Öppna tidboken och välj aktiviteten "Gå till stationen".
4. Välj datumet 2/10.
5. Välj att lägga in sluttid.
6. Lägg in sluttiden 08:40.
7. Tryck på *OK*. Aktiviteten läggs in i kalendern med starttiden 08:15 och sluttiden 08:40.

12.2.2 Ny tid

Du kan lägga in tider i tidboken utan att först mäta dem "på riktigt". Du trycker på Ny-knappen  och kommer till vyn nedan.



Om du väljer alternativet "Mät tiden" kommer du till 12.1 *Tidmätare* och den nya tiden kan mätas.

Om du väljer alternativet "Skriv in tiden" får du ange tid (i timmar och minuter), namn, "Mätning X" är redan ifyllt, men det kan ändras. Sedan kan du välja bild för aktiviteten. När du trycker på *OK* sparas tiden sist i tidboken, och tidboken visas.



13. Inställningar

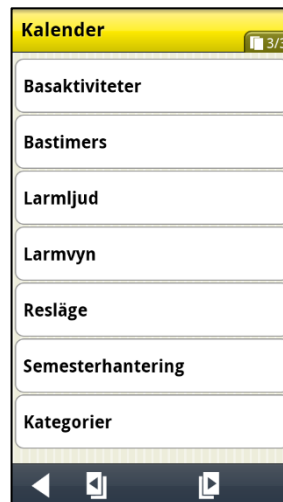
För att göra inställningar för Kalender ska du gå till *Inställningar*. För att komma till *Inställningar*, välj ikonen *Handi Inställningar* på Startmenyn), se *Bruksanvisningen*.



En inställningsmeny visas.

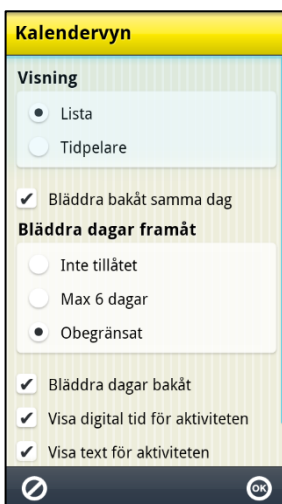
För att komma till inställningarna för Kalender väljer du *Kalender* på sida 1.

En inställningsmeny för Kalender visas, se nedan.



De olika inställningarna beskrivs nedan.

13.1 Kalendervyn



Via *Inställningar* | *Kalender* | *Kalendervyn* gör du inställningar för Kalendervyn, se kapitel 2.1 *Kalendervyn*).

De olika inställningarna beskrivs nedan.

13.1.1 Visning

Aktiviteterna i Kalendervyn kan visas i en lista eller mot en tidpelare. Se även kapitel 2.1.7 *Tidpelare*.


Lista



Tidpelare



13.1.2 Bläddra bakåt samma dag



När "Bläddra bakåt samma dag" är ikryssat visas *Visa mer*-symbolen  överst i Kalendervyn, om det finns aktiviteter som skett tidigare samma dag.

När "Bläddra bakåt samma dag" inte är ikryssat kan du inte se aktiviteter tidigare samma dag.

Se även kapitel 2.1.3 *Se fler aktiviteter samma dag*.

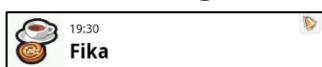


13.1.3 Bläddra dagar framåt och bläddra dagar bakåt

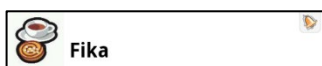
När "Bläddra dagar framåt" och "Bläddra dagar bakåt" är ikryssat visas *Bläddra*-knapparna  och  i Kalendervyn. "Bläddra dagar framåt" kan ställas in så att du kan bläddra max 6 dagar framåt eller obegränsat antal dagar framåt. Se även kapitel 2.1.4 *Bläddra till annan dag*.

Vilken inställning du väljer beror på användarens förmåga att överblicka tid. Det är ofta enklare att hantera en riktning i tid (oftast framåt). Det innebär också en ökad komplexitet och mer knappar om du ska ha möjlighet att bläddra både framåt och bakåt. Det kan därför ofta vara lämpligt att introducera en riktning i taget för användaren.

13.1.4 Visa digital tid för aktiviteten



När "Visa digital tid för aktiviteten" är ikryssat ser det ut som i den övre bilden.



När det inte är ikryssat ser det ut som i den nedre bilden.

Om digital tid för aktiviteten ska visas eller inte beror i första hand på om användaren kan tillgodogöra sig den informationen. Även om du inte riktigt kan använda tidvisningen för att

själv räkna ut tidsavstånd kan det vara bra att kunna svara på frågan när något händer, på samma sätt som en vanlig klocka gör det möjligt att svara på frågan vad klockan är.

13.1.5 Visa text för aktiviteten



När "Visa text för aktiviteten" *inte* är ikryssat visas inte text i aktivitetsfältet.

Vitsen med att ha text utan att visa den är att den ändå kan läsas upp av talsyntesen.


13.1.6 Visa Klockvy vid tryck på klockan


När "Visa Klockvy vid tryck på klockan" är ikryssat kommer du till *10. Klockvy* när du trycker på klockan i Kalendervyn.


13.2 Aktivitetsvyn



Via **Inställningar | Kalender | Aktivitetsvyn** gör du inställningar för Aktivitetsvyn. Se även kapitel 2.2 *Aktivitetsvyn*.

När "Ta bort-knapp" är ikryssat visas *Ta bort-knappen*  i Aktivitetsvyn. Då kan användaren ta bort aktiviteter i sin kalender.

När "Ändra-knapp" är ikryssat visas *Ändra-knappen*  i Aktivitetsvyn. Då kan användaren ändra aktiviteterna i sin kalender. Det är inställbart vad som ska visas i Ändravyn, se kapitel 13.4 *Ändravyn*.

När "Ange larm-knapp" är ikryssat visas *Larm-knappen*  i Aktivitetsvyn. Då kan användaren ändra typ av larm för aktiviteter i sin kalender.

När "Kvartursvisning" är ikryssat visas tidsavståndet till starttiden eller sluttiden enligt kvartursprincipen (om det är "idag").

När "Sista kvarten som fem punkter" är ikryssat är den nedersta kvarturscirkeln uppdelad i 5 små punkter som var och en representerar 3 min. Detta för att få lite noggrannare tidvisning strax innan en aktivitet inträffar.

När "Digital nedräkning" är ikryssat visas tid kvar till aktiviteten börjar eller slutar med digital visning nedanför kvarturet. När tiden är inne blinkar texten "Nu".

13.3 Lägga in aktivitet

Via **Inställningar | Kalender | Lägga in aktivitet** anger *du* hur nya aktiviteter ska läggas in.

Vilken inställning du väljer beror på användarens förmåga. Det kan vara lämpligt att börja med begränsade möjligheter för att senare utöka.



Det finns två huvudalternativ:

- Lägg in aktivitet via Ändravyn
- Lägg in aktivitet via sekvens

De två alternativen beskrivs i 4.2 Lägg in aktivitet via Ändravyn resp. 4.1 Lägg in aktivitet via sekvens.

När du har valt huvudalternativ kan du göra ytterligare inställningar, se nedan.

13.3.1 Lägg in aktivitet via Ändravyn

För "Lägg in aktivitet via Ändravyn" kan du göra följande inställningar:

- **Välj typ av aktivitet.** Vyn 4.2.1 *Välj typ av aktivitet* visas och du kan välja mellan enstaka, heldag och återkommande aktivitet.
- **Basaktivitet-knapp.** Basaktivitet-knappen visas i Ändravyn när du gör ny aktivitet, se 2.4.3 Välj basaktivitet.

13.3.2 Lägg in aktivitet via sekvens

För "Lägg in aktivitet via sekvens" kan du välja vilka vyer som ska visas i guiden:

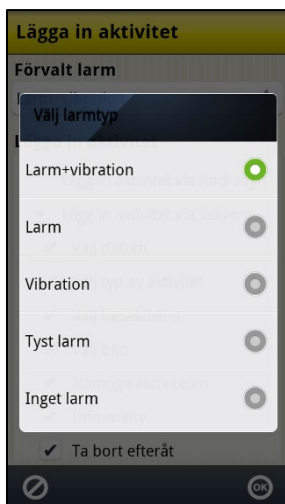
- **Välj datum.** Se 4.1.1 Välj datum.
- **Välj typ av aktivitet.** Vyn 4.1.2 *Välj typ av aktivitet* visas och du kan välja mellan enstaka, heldag och återkommande aktivitet.
- **Välj basaktivitet.** Se 4.1.3 Välj basaktivitet.
- **Välj bild.** Se 4.1.4 Välj bild.
- **Namnge aktiviteten.** Se 4.1.5 Namnge aktiviteten.
- **Info-meny.** Se 4.1.6 Välj info.
- **Ta bort efteråt.** Se 4.1.7 Ta bort efteråt.
- **Ange kvitterbarhet och larm.** Se 4.1.8 Ange kvitterbarhet och larm.
- **Välj kategori.** Se 4.1.9 Välj kategori.
- **Ange påminnelse.** Se 4.1.10 Ange påminnelse.
- **Ange tidslängd.** Se 4.1.12 Ange tidslängd.
- **Ange sluttid.** Se 4.1.13 Ange sluttid.

Hur många och vilka vyer som ska vara med i guiden beror på användarens förmåga. Liksom i andra liknande situationer rekommenderas att du börjar med ett litet antal vyer och sedan ökar successivt. Det brukar vara lämpligt att börja med vyn "Välj basaktivitet" eftersom den ger ett effektivt sätt att lägga in de vanligaste aktiviteterna.

13.3.3 Tillåt passerad starttid

När "Tillåt passerad starttid" är ikryssat är det möjligt att lägga in aktiviteter på tider som redan har passerat. Dock visas en meddelande "Starttiden har redan passerat. Vill du fortsätta?" Om du trycker på JA läggs aktiviteten in.

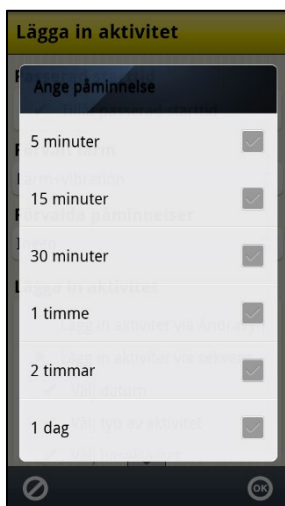
13.3.4 Förvalt larm



Via "Förvalt larm" väljer du vilken larmtyp som ska vara förvalda när du lägger in nya aktiviteter. Följande larmtyper kan väljas:

- Larm+vibration
- Larm
- Vibration
- Tyst larm
- Inget larm

13.3.5 Förvalda påminnelser

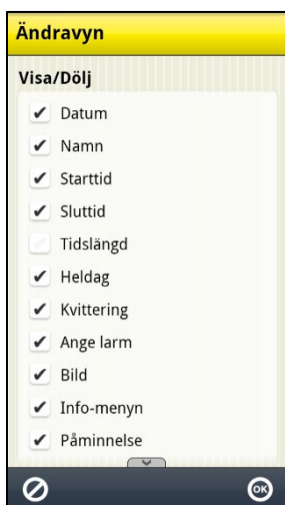


Via "Förvalda påminnelser" väljer du vilken/vilka påminnelser som ska vara förvalda när du lägger in nya aktiviteter. Följande påminnelser kan väljas:

- 5 minuter
- 15 minuter
- 30 minuter
- 1 timme
- 2 timmar
- 1 dag

Du trycker på funktionsknappen *Tillbaka* för att komma tillbaka.

13.4 Ändravyn



Via **Inställningar | Kalender | Ändravyn** väljer du vilka knappar som ska visas i Ändravyn:

- Datum
- Namn
- Starttid
- Sluttid
- Tidslängd
- Heldag
- Kvittering
- Ange larm
- Bild
- Info-menyn
- Påminnelse
- Ta bort efteråt
- Kategori

Inställning av knappen Tidszon görs i Resläge, se 13.20 Resläge. Se kapitel 2.4 Ändravyn för beskrivning av de olika knapparna.


13.5 Info-menyn



Via **Inställningar | Kalender | Info-menyn** väljer du vilka Handi-funktioner som ska visas i Info-menyn, se kapitel 2.4.12 *Välj info*.


Du väljer Handi-funktion eller systemfunktion genom att kryssa i rutan på respektive rad.

Via knappen  kan du välja att lägga till tredjepartsappar till Info-menyn.

Du kan välja ordningen i Info-menyn genom att markera önskad Handi-funktion eller app och trycka på *Flytta uppåt* eller *Flytta nedåt* (knapparna visas längst upp först när en rad är markerad). När en tredjepartsapp är markerad kan den tas bort från Info-menyn genom att trycka på .

13.6 Kalendermenyn



Via **Inställningar | Kalender | Kalendermenyn** väljer du vilka funktioner som brukaren ska kunna starta via *Meny*-knappen  i Kalendervyn:

- **Lägga in aktivitet.** Se kapitel 4. Lägg in aktiviteter.
- **Månadsvy.** Se kapitel 8. Månadsvy.
- **Veckovy.** Se kapitel 9. Veckovy.
- **Starta timer.** Se kapitel 5. Starta timer.
- **Tidmätare** och **Tidbok.** Se kapitel 12. Mäta tid med Handi.
- **Klocka.** Se kapitel 10. Klockvy.
- **Sök aktivitet.** Se kapitel 11. Sök aktivitet.
- **Basaktiviteter** Se kapitel 3.7 Basaktiviteter.
- **Bastimers** Se kapitel 3.9 Bastimers.
- **Larmljud** Se kapitel 13.17 Larmljud.

13.7 Tidvisning

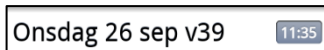
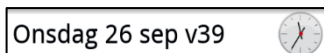


Via **Inställningar | Kalender | Tidvisning** gör du följande inställningar:

- Klocka (Analog eller Digital)
- Månadssymbol/Veckonummer (Handisymbol/Pictogram/ Veckonummer/Varken symbol eller veckonummer)
- Visa veckodagsfärger
- Visa helgdagar

Inställningarna beskrivs nedan.

13.7.1 Klocka



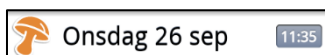
Du kan ställa in om klockan i Kalendervyns datumfält, se kapitel 2.1 Kalendervyn ska visas som **analog** klocka, se övre bilden, eller som **digital** klocka, se nedre bilden.

Klockinställningen påverkar även visningen i klockvyn, se kapitel 10. Klockvy.

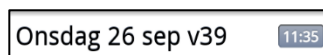
13.7.2 Månadssymbol/Veckonummer

Du kan ställa in om månadssymbol eller veckonummer ska visas i Kalendervyns datumfält (se kapitel 2.1 Kalendervyn):

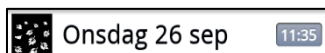
Handisymbol



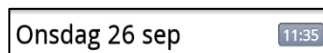
Veckonummer



Pictogram



Varken månadssymbol eller veckonummer

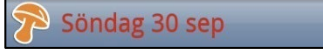
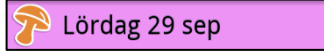
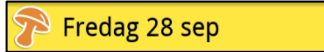
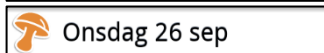
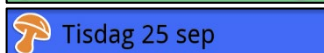
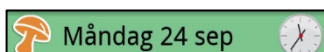


13.7.3 Visa veckodagsfärger

Valet "Visa veckodagsfärger" påverkar datumfält i följande vyer:

- Kalendervyn, se kapitel 2.1 Kalendervyn.8
- Månadsvyn, se kapitel 8. Månadsvy.
- Veckovyn, se kapitel 9. Veckovy.
- Klockvyn, se kapitel 10. Klockvy.

Visa veckodagsfärger: Visa inte veckodagsfärger:



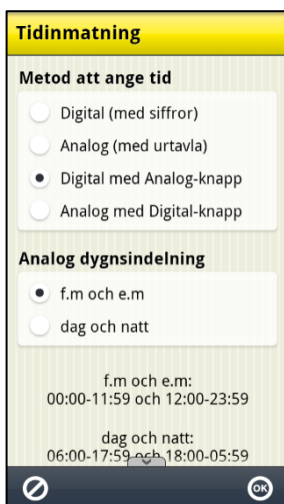
När "Visa veckodagsfärger" är ikryssat är måndag grön, tisdag blå, onsdag vit, torsdag brun, fredag gul, lördag rosa och söndag röd.

När "Visa veckodagsfärger" inte är ikryssat är alla vardagar blå, lördag blå och söndag har röd text, se den högra kolumnen.

13.7.4 Visa helgdagar

När "Visa helgdagar" är ikryssat visas helgdagar enligt kapitel 1.2 Helgdagar.

13.8 Tidinmatning



Via **Inställningar | Kalender | Tidinmatning** gör du inställningar för tidinmatning. Du väljer om tiden ska skrivas in digitalt med siffror eller analogt med en urtavla. Du kan även ha en knapp för att växla till inmatning på "det andra sättet".

Vid analog inmatning kan du välja om dygnet ska delas in i förmiddag/eftermiddag eller dag/natt.

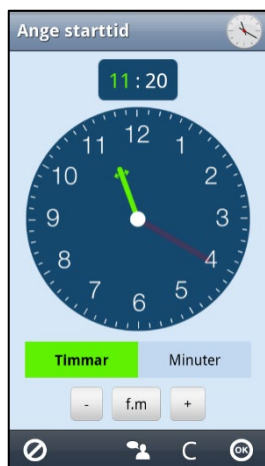
Inställningarna beskrivs nedan.

13.8.1 Metod för att ange tid

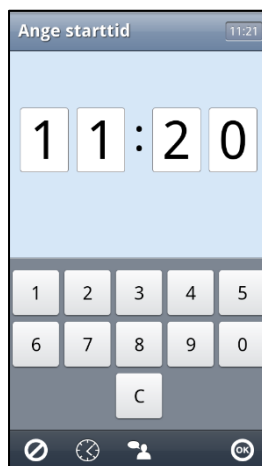
Digital (med siffror)



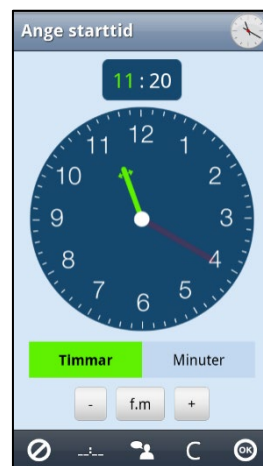
Analog



Digital med knapp



Analog med knapp



13.8.2 Analog dygnsindelning

Du kan välja mellan följande alternativ:

- **f.m och e.m.** Standardmetoden för 12-timmarsklocka. 00:00-23:59 resp. 12:00-23:59.
- **dag och natt.** Förenklad metod. 06:00-17:59 resp. 18:00-05:59.

13.9 Klockvy



Via **Inställningar | Kalender | Klockvy** gör du följande inställningar för klockvyn:

- Visa datum
- Visa tid på dygnet
- Visa knapp för uppläsning varje kvart (chimefunktion)
- Analog/Digital/Både analog och digital klocka

Inställningarna beskrivs nedan.

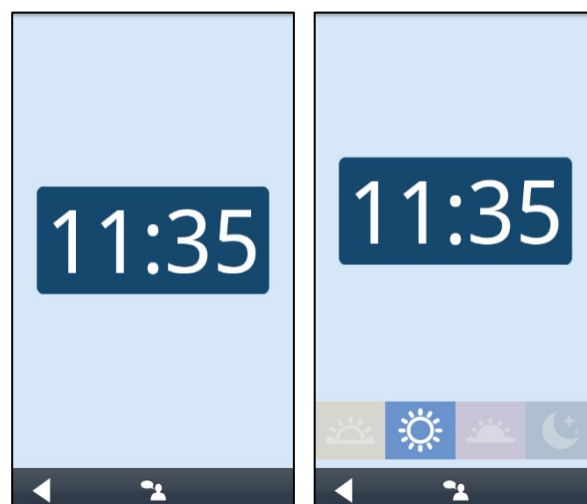
13.9.1 Visa datum

När "Visa datum" är ikryssat visas datumfältet överst i klockvyn:




13.9.2 Visa tid på dygnet

När "Visa tid på dygnet" är ikryssat visas det om det är morgon, dag, kväll eller natt:



13.9.3 Visa knapp för uppläsning varje kvart (chimefunktion)

När "Visa knapp för uppläsning varje kvart" är ikryssat visas knappen  i knappraden. Se kapitel 10. *Klockvy* för beskrivning av funktionen.

13.9.4 Klockan i klockvyn

Klockan i klockvyn kan visas på tre sätt:

- Analog
- Digital
- Både analog och digital



13.10 Månadsvy



I *Månadsvyn* indikeras de dagar som har aktiviteter med en liten svart fyrkant, se kapitel 8. *Månadsvy*.

Via **Inställningar | Kalender | Månadsvy** anger du om även återkommande aktiviteter ska indikeras på det här sättet.

Det är lämpligt att **inte** kryssa i "Visa markering för återkommande aktiviteter" om du har många återkommande rutinaktiviteter typ frukost, borsta tänderna. Annars har inte indikeringen av aktiviteter i Månadsvyn någon praktisk funktion.

13.11 Veckovy



Via **Inställningar | Kalender | Veckovy** gör du följande inställningar för veckovyn:

- Antal dagar i veckovyn (7 eller 5 dagar)
- Visning av aktivitet (alltid tid eller bild)
- Visa återkommande aktiviteter
- Visa *Timvy*-knapp
- Visa *Ny aktivitet*-knapp

Inställningarna beskrivs nedan.

13.11.1 Antal dagar i veckovyn

När "Antal dagar i veckovyn" är valt till **7 dagar** visas måndag till söndag i veckovyn, se vyn till vänster.

När "Antal dagar i veckovyn" är valt till **5 dagar** visas måndag till fredag i veckovyn, se vyn till höger.



13.11.2 Visning av aktivitet

När "Visning av aktivitet" är valt till **Alltid tid** visas alla aktiviteter med starttid och eventuell sluttid, oavsett om de har bild. Se vyn till vänster.

När "Visning av aktivitet" är valt till **Bild** visas aktiviteterna med bild om sådan finns angiven, annars starttid och eventuell sluttid. Se vyn till höger.




13.11.3 Visa återkommande aktiviteter

När "Visa återkommande aktiviteter" är ikryssat visas alla återkommande aktiviteter i veckovyn.

13.11.4 Visa Timvy-knapp

När "Visa Timvy-knapp" är ikryssat visas *Timvy*-knappen  och du kan växla till Timvyn i Veckovyn, se kapitel 9.1 *Timvy*.

13.11.5 Visa Ny aktivitet-knapp

När "Visa Ny aktivitet-knapp" är ikryssat visas *Ny aktivitet*-knappen  och du kan lägga in aktiviteter på den markerade dagen i veckovyn.

13.12 Starta timer



Via **Inställningar | Kalender | Starta timer** väljer du vilka vyer som ska visas i *Starta timer* (se kapitel 5. *Starta timer*):

- Välj bastimer
- Välj bild
- Namnge timern

Du väljer även hur timertiden ska fyllas i vyn "Ange timertid", se nedan.

13.12.1 Timertid

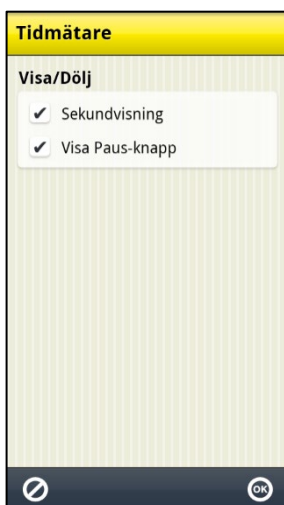
Vyn "Ange timertid" kan fyllas i på tre sätt:

- 1-99 minuter. Max två siffror.
- 1-999 minuter. Max tre siffror.
- Timmar och minuter. Max 4 siffror, där de två till vänster är timmar och de två till höger är minuter.



Vilken du väljer beror på användarens behov. Oftast räcker det med att kunna fylla i en timer på 1-99 minuter.

13.13 Tidmätare



Via **Inställningar | Kalender | Tidmätare** gör du följande inställningar för tidmätaren:

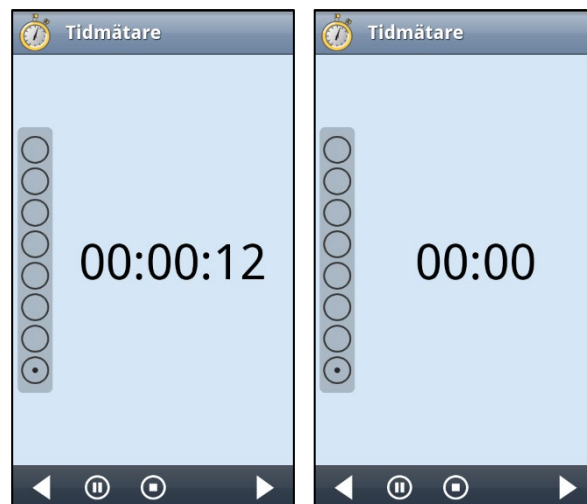
- Sekundvisning
- Visa *Paus*-knapp

Inställningarna beskrivs nedan.


13.13.1 Sekundvisning

När "Sekundvisning" är ikryssat visas den uppmätta tiden med sekunder, se vyn till vänster.

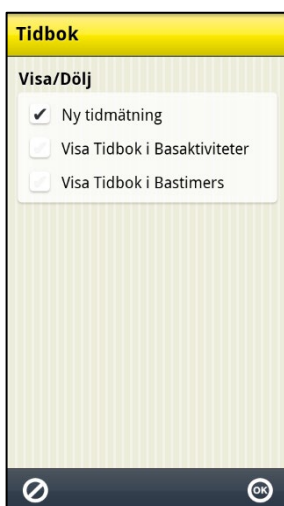
När "Sekundvisning" inte är ikryssat visas den uppmätta tiden utan sekunder, se vyn till höger.



13.13.2 Visa Paus-knapp

När "Visa Paus-knapp" är ikryssat visas *Paus*-knappen  i tidmätarvyn, vilket innebär att du då kan pausa tidmätningen om så önskas.

13.14 Tidbok



Via **Inställningar | Kalender | Tidbok** ställer du in om du ska kunna göra Ny tidmätning direkt från Tidboken, dvs om knappen *Ny*- knappen  ska visas.

Du kan välja att visa tidboken i vyn "Välj basaktivitet" och/eller "Välj bastimer", se [13.15 Basaktiviteter](#).

13.15 Basaktiviteter



Via **Inställningar | Kalender | Basaktiviteter** definierar du basaktiviteter. (Vad en basaktivitet är beskrivs i kapitel 3.7 *Basaktiviteter*.)

Överst i vyn finns det en knapprad med redigeringsfunktionerna *Ny*, *Ta bort*, *Ändra* och *Visa/Dölj*. Längst ner finns knappar för att *Flytta uppåt* och *Flytta nedåt*. (Om ingen basaktivitet är markerad visas bara knappen *Ny*.)

Du kan gruppera basaktiviteter i mappar.

Hur du definierar basaktiviteter och mappar beskrivs nedan.

Ändringar i basaktiviteter sparas direkt, du behöver inte trycka på *OK*.

13.15.1 Ny basaktivitet/mapp



För att skapa en ny basaktivitet/mapp trycker du på knappen *Ny*. Om du står i översta nivån, dvs inte inne i en mapp, får du välja om du ska göra ny basaktivitet eller ny mapp.

Väljer du "Ny basaktivitet" läggs den till med samma guide som i kapitel 4.2 *Lägg in aktivitet via Ändravyn* (dock utan val av basaktivitet). Den nya basaktiviteten läggs till sist i listan för den mapp du är i.

Väljer du "Ny mapp" kommer du till en guide där du först får välja bild och sedan namn. Den nya mappen läggs till sist i listan.



13.15.2 Ändra basaktivitet/mapp



För att ändra en basaktivitet/mapp markerar du den och trycker på knappen *Ändra*. Om en Basaktivitet är markerad visas *Ändravyn*. Är en mapp markerad visas en guide där du kan ändra bild och namn.

13.15.3 Ta bort basaktivitet/mapp

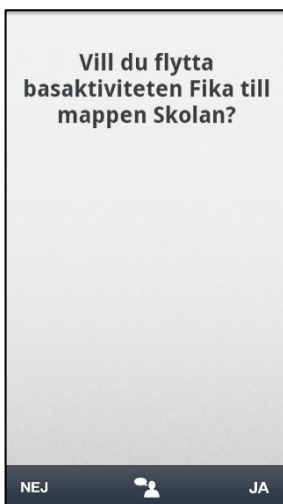


För att ta bort en basaktivitet/mapp markerar du den och trycker på knappen *Ta bort*. Du får bekräfta att basaktiviteten/mappen ska tas bort. Om du väljer att ta bort en mapp får du frågan "Vill du behålla basaktiviteterna tillhörande mappen X?". Om du svarar *JA* raderas mappen men basaktiviteterna finns kvar. Om du svarar *NEJ* raderas både mappen och dess basaktiviteter.

13.15.4 Flytta basaktivitet/mapp uppåt/nedåt



För att flytta en basaktivitet/mapp markerar du den och trycker på knapparna *Flytta uppåt* eller *Flytta nedåt*. Basaktiviteten/mappen flyttas då.



Om basaktiviteten kommer att flyttas förbi en mapp får du först frågan "Vill du flytta basaktiviteten X till mappen Y?"

Om du svarar *JA* flyttas basaktiviteten till den angivna mappen.

Om du svarar *NEJ* flyttas basaktiviteten över/under mappen, dvs finns kvar i samma nivå.

Mappar kan endast flyttas förbi befintliga mappar, eftersom det bara finns en nivå med mappar.

13.15.5 Visa/dölj basaktivitet/mapp

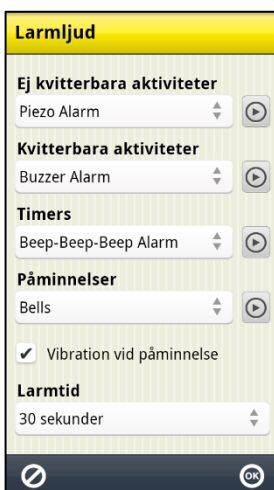


Du kan dölja basaktiviteter/mappar. Det gör du genom att markera dem i listan och sedan trycka på *Visa/Dölj*-knappen. För att visa dem igen trycker du på *Visa/Dölj*-knappen på nytt.


13.16 Bastimers

I **Inställningar | Kalender | Bastimers** definierar du bastimers. (Vad en bastimer är beskrivs i kapitel se 3.9 *Bastimers*.) Bastimers och mappar skapas och ändras på samma sätt som 13.15 *Basaktiviteter*.

13.17 Larmljud



Via **Inställningar | Kalender | Larmljud** ställer du in separata ljud för Ej kvitterbara aktiviteter, Kvitterbara aktiviteter, Timers och Påminnelser.

Du väljer larmljud genom att trycka på larmljuds-namnet. Då visas en lista med de tillgängliga larmljuden. Genom att trycka på *Play*-knappen  kan du spela upp valt larmljud.

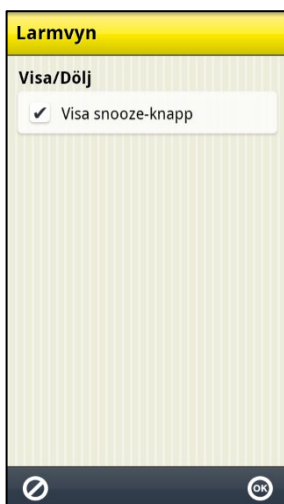
För påminnelsealarm finns även alternativet *-Inget ljud-* i listan samt kryssrutan *Vibration vid påminnelse*. Om du väljer detta kommer alla påminnelser att vara ljudlösa men med vibration.

Larmtiden, dvs den tid som larm och påminnelser ska ljuda/vibrera kan ställas på *Signal, 15 sekunder, 30 sekunder, 1 minut, 2 minuter och 5 minuter*. ("Signal" spelar upp ljudet en gång, eller max 5 sekunder.)


Du kan lägga in egna larmljud. Det ska vara mp3-format, (men mid, aac och ogg fungerar också). Anslut Handi till PC (USB-masslagring) och skapa en mapp på minneskortet `media\audio\alarms` där ljudfilerna läggs in. De kan sedan väljas i vyn ovan.

Det finns även appar för att göra larmljud och ringsignaler, till exempel *Ringdroid* (på engelska). Med Ringdroid är det möjligt att "klippa" en del av en låt eller spela in ett ljud.

13.18 Larmvyn



Via **Inställningar | Kalender | Larmvyn** väljer du om *snooze*-knappen ska visas i Larmvyn (se 2.3 *Larmvyn*).

När "Visa snooze-knapp" är ikryssat visas *snooze*-knappen  i Larmvyn. När du trycker på *snooze*-knappen stängs Larmvyn och larmet flyttas fram 5 minuter.

13.19 Kategorier

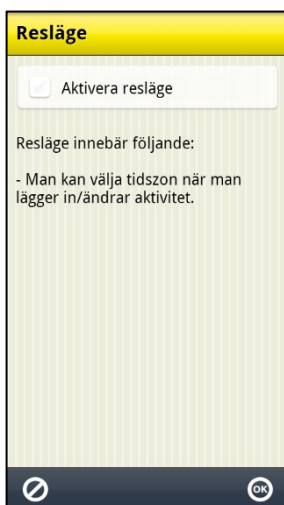


Via **Inställningar | Kalender | Kategorier** ställer du in vilka kategorier som ska visas då du väljer kategori samt vilket namn kategorierna ska ha.

Markera en kategori och tryck på *Ändra*-knappen för att byta namn.

De kategorier som är ikryssade kommer att visas i vyn "Välj kategori" då du väljer kategori.

13.20 Resläge



Via **Inställningar | Kalender | Resläge** ställer du in om kalendern ska vara i resläge eller inte. Om Resläge är valt, visas knappen *Tidszon* i *Ändravyn*, se 2.4.14 *Välj tidszon*.

13.21 Semesterhantering



Via **Inställningar | Kalender | Semesterhantering** kan du ta bort återkommande aktiviteter under en viss tidsperiod, till exempel semester eller lov.

I den första vyn väljer du datum för när ledigheten börjar och slutar.

I den andra vyn kryssar du i de aktiviteter som inte ska visas under denna tid.


När du trycker på **OK** tas de valda aktiviteterna bort.

13.22 Talstöd-inställningar



Via **Inställningar | System | Talstöd | Talstöd-inställningar** bestämmer du om och hur talstöd ska användas i tangentbordet och i menyer. När talstöd är valt kan du även göra följande inställningar:

- Talstöd i menyer
- Talstöd i rubriker
- Talstöd-knapp (i textfältet)
- Uppläsning av ord vid mellanslag
- Talshastighet

När "Talstöd i menyer" är ikryssat visas *Talstöd*-knappen  i knappraden i Kalendervyn, se kapitel 2.1.6 *Talstöd*.

För ytterligare beskrivning av inställningarna i denna vy, se *Bruksanvisning Handi 5*.

CE

februari 2024

706360_Bruksanvisning_Kalender_SE



Abilia AB, Råsundavägen 6, Solna, Sweden
Phone +46 (0)8-594 694 00 | info@abilia.se | www.abilia.se



ABILIA