



ESYS PUNKT DISPLAYER

ANVÄNDARMANUAL – VERSION 2.04



INNEHÅLL

ESYS |2/24/40/64/803

I KARTONGEN	3
BESKRIVNING AV ESYS	3
TEKNISK INFORMATION	4
SÄKERHETSINSTRUKTIONER.....	5
ÖVERENSSTÄMMELSE MED INTERNATIONELLA NORMER	5

ESYS HUVUDMENY 6

QUICK START-BASIC INFORMATION.....	6
NAVIGATION.....	6
SKRIVFÄLT PRINCIP	7
NAVIGATION I EN TRÄDMAPPSSTRUKTUR.....	7
SNABBVAL I ESYS HUVUDMENY.....	8
ANSLUT ESYS VIA USB-KABEL	9
FILÖVERFÖRINGSLÄGE	9
PUNKTDISPLAYSLÄGE FÖR SKÄRMLÄSNINGSPROGRAM.....	9
ANSLUT ESYS VIA BLUETOOTH	10
SYNKRONISERING MED DATORER.....	10
SYNKRONISERING MED MOBILTELEFONER	10

ESYS OLIKA FUNKTIONER11

BLUETOOTH MENY.....	11
PÅ/AV	11
IDENTIFIERARE	11
USB MENY	12
ANTECKNINGAR	13
ARKIV MENY.....	13
REDIGERA MENY	17
PUNKTTANGENTBORDSKOMBINATIONER	18
TANGENTBORDSSPECIFIKA GENVÄGAR.....	19
KALENDER MENY.....	20
KALENDER VY	20
DAG –VY	21
HÄNDELSE MENY	21
VIEW MENU	24
KALKYLATOR MENY	25
OPERATORMENY.....	26
MINNESMENY	26
VALUTAMENY	27
GENVÄGAR FÖR KALKYLATORN.....	28
ALARMKLOCKA.....	29
STÄLL ALARM MENY.....	29

STÄLL TID MENY.....	29
STÄLL DATUM MENY.....	29
VERKTYGSMENY.....	30
STRÖM MENY.....	30
STRÖM.....	30
TESTMENY.....	30
UPPDATERINGSMENY.....	31
PARAMETERMENY.....	31
OM- MENY.....	33

BILAGOR..... 34

BILAGA NR 1: PUNKTSKRIFTSFUNKTIONER - BRAMIGRAPH.....	34
BILAGA NR 2: TALKS FUNKTIONER.....	37
INSTÄLLNINGAR FÖR TALKS.....	37
BILAGA NR 3: FUNKTIONER SKÄRMLÄSNINGSPROGRAM.....	40
SETTINGS WITH WINDOWEYES.....	40
SETTINGS WITH SUPERNOVA.....	40
SETTINGS WITH JAWS™.....	40

ESYS 12/24/40/64/80

I KARTONGEN

1 esys 12/24/40/64/80 punktdisplay

Batteriladdare 5V/1A

Mini standard USB kabel för laddning och anslutning till PC

2 GB Mikro SD minneskort

Lätt bärväska (EsysLight, Esys12 and Esys40)

esys12 endast: axelrem

BESKRIVNING AV ESYS

På den vänstra sidan av esys, från bak- till framsidan (lägg esys på en jämn yta med punktraden mot användaren och punkttangenterna uppåt):

Mini standard USB anslutning, för anslutning till nätadapter eller för att ansluta esys till en dator

Ett markerat hål för återställning av punktdisplayen, detta görs lämpligast med hjälp av ett pappersgem. En återställning bör endast göras när punktdisplayen inte svarar på en soft reset genom av/på knappen.

På den högra sidan av esys, från bak- till framsidan:

en stand-by knapp (på/av funktion)

en horisontell hållare för mikro SD-kort

För att slå på punktdisplayen, tryck lätt en gång på stand-by knappen. På cellerna på punktdisplayen visar nu esys huvudmeny. Om inte huvudmenyn visas är batteriet tomt och vi rekommenderar att ansluta esys 12/24/40/64/80 till ett kontaktuttag via adapter eller till en dator via USB-kabel.

NOTERA: esys laddar genom USB när den är ansluten till en PC och det är inte nödvändigt att ansluta esys till ett vägguttag.

På ovasidan av esys finns följande tangenter:

PUNKTTANGENTER från VÄNSTER TILL HÖGER: TANGENT 7,3,2,1,4,5,6,8

PUNKTDISPLAY – 12/24/40/64/80 punktceller

CURSOR ROUTING TANGENTER BEFINNER SIG OVANFÖR PUNKTDISPLAYEN – 12/24/40/64/80 st

NEDANFÖR PUNKTDISPLAYEN: VÄNSTER TANGENT = PUNKTTANGENT RADERA (9) HÖGER TANGENT = PUNKTTANGENT MELLANSLAG (A)

esys levereras med två 5 läges-joysticks (vänster, höger, upp, ned och mitten-klick). Vi kallar dem <LJ> (vänster joystick tangent) och <RJ> (höger joystick tangent).

esys har 2 stycken 3-punkts navigationshjul (höger, vänster och mitten-klick) på 12 punktcells versionen, 4 stycken för 40 punktcells versionen samt 6 stycken för 64/80 punktcells versionen.

Samtliga navigationshjul har samma funktion oavsett vilket hjul som används. I denna manual kallar vi dessa navigationshjul <W>.

TEKNISK INFORMATION

esys Lithium-Ion batteri kan användas kontinuerligt upp till 20 timmar beroende på model; återuppladdningstid är fyra timmar; det är rekommenderat att ladda esys antingen genom den inkluderade USB kabeln, nätadaptern och ett vägguttag ELLER med hjälp av USB kabeln och en dator. esys har ingen på/av knapp utan ett stand-by läge där den kan vara upp till 10 dagar.

Det är inte nödvändigt att helt tömma enheten på batteri innan en ny laddning av batteriet görs. Uppladdning startar automatiskt så snart en anslutning till esys batteriblock sker, oberoende om den är i stand-by läge eller ej; att ladda batteriet tar lite längre tid om esys används samtidigt (PC USB laddning).

NOTERA: När en reset av esys görs startar den automatisk om i punktradstestläge.

USB kabeln kan endast anslutas på ett sätt. Används onödig kraft kan USB porten skadas.

Insättning/uttag av SD-kortet bör göras varsamt. SD-kortet har en automatisk låsningsposition av kortet; tryck in kortet, och släpp sedan långsamt för att ta ut kortet ur hållaren. För att ta ut kortet ur hållaren, tryck in kortet lite längre än original positionen och släpp sedan långsamt. Den sidan på SD-kortet med en skåra i kanten ska orienteras mot framsidan av esys.

SD-kortet bör inte tas ut när esys används, eftersom detta kan skada öppna filer. Vid avlägsnande av SD-kortet, är det viktigt att först stänga ned öppna filer via Anteckningsfunktionen och sedan gå till stand-by läge. Som ett resultat av detta raderas samtliga punktceller på punktdisplayen delvis och enheten befinner sig i stand-by läge. Det är nu säkert att ta ut SD-kortet.

När esys ansluts via USB eller Bluetooth till en dator kan den användas i kombination med skärmläsningssystem så som Jaws, Windows Eyes, HAL, SuperNova och Cobra.

Det är också möjligt att ansluta esys genom Bluetooth till en mobil telefon innehållande en av följande mjukvaruprogram; Talks, Mobile Speak, Mobile Accessibility eller VoiceOver (Apple), eller till en PDA (via Bluetooth) med Mobile Speak Pocket eller Pocket HAL.

esys12 väger 200 gr., storlek: 14,5 cm x 8,6 cm x 2 cm.

esys24 väger 550 gr., storlek: 23 cm x 9,4 cm x 2,3 cm.

esys40 väger 500 gr., storlek: 32,5 cm x 8,6 cm x 2 cm.

esys64 väger 1,2 kg., storlek: 55,5 cm x 9,5 cm x 2 cm.

esys80 väger 1,2 kg., storlek: 65,5 cm x 9,5 cm x 2 cm.

Denna användarmanual fortsätter nu med en beskrivning av esys interna funktioner och deras egenskaper.

NOTERA: De interna funktionerna för esys64 och esys80 är tillval. Standardmässigt, levereras esys64 och esys80 utan interna funktioner. För mer information angående detta, vänligen kontakta din lokala försäljningsrepresentant.

SÄKERHETSINSTRUKTIONER

Vänligen läs samtliga säkerhetsinstruktioner innan arbetet med esys påbörjas:

- Placera inte esys på en ostabil yta.
- Placera inte esys nära ett element eller annan värmekälla.
- Täck inte över öppningar på esys; försök inte sticka in saker förutom ett kompatibelt mikro SD-kort i facket för SD-kort.
- Använd endast den USB kabel som levererats tillsammans med esys.
- Använd ej en fransig eller på annat sätt skadad USB-kabel.
- Se till att esys inte är ansluten till dator eller annan strömkälla innan rengöring; använd endast en mjuk fuktad trasa för rengöring. Använd ej rengöringsmedel.
- Undvik att spilla vätska på esys.
- Utför endast support beskriven i användarmanualen och utför ingen service på esys personligen.
- Öppna inte esys ytterhölje om du inte har tagit del av Eurobraille's Service och Support Träning. Detta bryter motgarantibestämmelserna.
- Koppla ifrån esys från datorn och kontakta ett certifierat service center under följande omständigheter:
 - > Om USB kabeln eller -porten är skadad
 - > Om vätska har spillts över esys
 - > Om esys har tappats eller om det yttre höljet är synligt skadat

ÖVERENSSTÄMMELSE MED INTERNATIONELLA NORMER

- esys är CE kompatibel, och arbetar i enlighet med följande internationella normer: NFEN60950 (säkerhet) och EN55022 Class B utgåva 1994 (elektro-magnetisk kompatibilitet).
- esys strömnätadapter har Grad 2 strömbegränsning. Om nätadaptern måste bytas ut kan detta endast göras mot en nätadapter med identiska tekniska egenskaper. Vid problem med nätadaptern är det rekommenderat att ta kontakt med Eurobraille eller er lokala försäljningsrepresentant.
- Stand-by knappen ersätter inte strömvslagsningssystemet. Det betyder att när nätadaptern är ansluten till ett vägguttag och till esys laddas batteriet även om enheten befinner sig i stand-by läge. För att stänga av strömtillförseln måste esys kopplas ifrån strömkällan (vägguttag alt. dator). Se till att alltid ha tillgång till ett vägguttag.

ESYS HUVUDMENY

Denna del beskriver esys huvudegenskaper mer ingående; meny navigation, skrivfält princip, navigering i en trädmappstruktur samt de viktigaste snabbvalen.

QUICK START-BASIC INFORMATION

NOTERA: esys har ett eget operativ system och kan användas utan att vara ansluten till något annat. Men om så önskas kan esys också användas tillsammans med datorer eller mobil telefoner. Avancerade användare märker säkert att esys struktur påminner om operativsystemet DOS.

NAVIGATION:

Center-klicka två gånger på den vänstra joysticken <LJ> för att öppna huvudmenyn.

Principen i huvudmenyn, applikationsmenyerna och under-menyerna, består av en horisontell navigation genom olika element.

För att öppna ett menyalternativ, center-klicka på den vänstra joysticken <LJ>, detta visar innehållet i menyn. Den vänstra joystickens funktion liknar den för kontext meny tangenten på ett tangentbord.

När ett scroll-hjul <W> flyttas till höger, avanceras punktraden 12/24/40/64/80 karaktärer framåt. När ett scroll-hjul <W> flyttas till vänster, avanceras punktraden 12/24/40/64/80 karaktärer bakåt. Flyttning av scroll-hjulen påverkar endast innehållet på punktraden och flyttar inte markören.

esys markör representeras av att punkt 7 och 8 blinkar i den punktcell där markören befinner sig för tillfället.

Två olika metoder för navigation i esys beskrivs nedan:

Cursor routing metod:

Detta är den mest använda metoden eftersom den är snabbast. Den består av "läs och klicka" för att öppna ett meny alternativ. I huvudmenyn kan man läsa följande: "Bluetooth USB Anteckningar Kalender etc..." När en cursor routing tangent ovanför någon av bokstäverna i ordet "anteckningar" eller ett annat meny alternativ försiktigt trycks in, öppnas denna applikation.

För att visa samtliga meny alternativ kan de främre scroll-hjulen belägna under punktraden användas (X antal karaktärer för X antal karaktärer beroende på esys modell).

Det är möjligt att gå tillbaka till ett tidigare meny alternativ i en under-meny med hjälp av följande exempel:

När kalender funktionen och kalender menyn är öppnad visas följande på punktraden; "**kal:gå till radera vy T**". Om en av cursor routing tangenterna över en av de 3 bokstäverna i prefixet "kal" trycks ned, öppnas huvudmenyn i kalender funktionen igen.

Denna sorts hierarki kan också användas i mappar i funktioner som "spara som" eller "filhanteraren" (för mer information, vänligen gå till "anteckningar").

NOTERA: Det är också möjligt att bekräfta ett val eller bekräfta ett alternativ i en meny genom att trycka på Enter tangenten (9+A punkttangentkombination). En hotkey eller genvägstangent för ett menyalternativ markeras på punktraden genom punkt 7.

Joystick metod:

Denna metod beskriver användandet av joystickarna för navigation istället för cursor routing tangenterna.

Den Högra sidans Joystick (RJ) fungerar som de fyra piltangenterna på ett tangentbord när den flyttas i de 4 olika riktningarna (upp/ned/höger/vänster). Om ett center-click görs på joysticken agerar den på ett fokuserat objekt på liknande sätt som Enter tangenten på ett tangentbord eller dubbelt vänster-click på en dator mus.

Objektet som visas i början på en linje fokuseras. Till exempel, om följande menyrad visas:

“gå till radera visa T” och center-klick görs på den högra joysticken öppnas menyalternativet “gå till”.

Om följande information visas på punktraden: **“radera visa T”** och center-click görs på joysticken, öppnas ”radera” menyn.

För att gå tillbaka till en tidigare meny i en under-meny, gör på samma sätt som det är beskrivet i “cursor routing metoden” ovan.

NOTERA: för att flytta fokus mellan olika objekt är det nödvändigt att flytta den högra joystick fram och tillbaka mellan de olika objekten. Prefixet som visar vilken meny som är aktiv för tillfället försvinner när fokus flyttas mellan olika objekt, för att visa prefixet igen flytta ett av scrollhjulen på esys framsida till vänster till början på menyn visas. Prefixet står i början på linjen i form av tre bokstäver.

SKRIVFÄLT PRINCIP:

I vissa fall är det nödvändigt att redigera ett skrivfält. Om följande symbol återfinns i början av ett skrivfält “<” betyder det att det är möjligt att ändra informationen i detta skrivfält. Visas denna symbol istället “>” betyder det att skrivfältet är stängt för redigering. Tryck på cursor routing tangenten ovanför symbolen för att ändra mellan de 2 olika symbolen eller center-klicka på den högra joysticken när det första objektet är fokuserat i skrivfältet. Till exempel, när “namn<Esys-Serial Port Device pin>0000 ok avbryt” visas, betyder detta att det är möjligt att ändra namnet på esys.

NOTERA: I vissa fall kan endast delar av texten i ett skrivfält tas bort. I exemplet ovan är “Esys-” inte möjligt att ändra eller ta bort men samtliga karaktärer efter detta ord.

När ett skrivfält öppnas, väljs ett standard namn (representerat genom att punkt 7 och 8 blinkar). Så snart som skrivfältet öppnas i exemplet ovan markeras automatiskt ordet “-Serial Port Device”. Om en karaktär skrivs in med hjälp av punkt tangentbordet kommer samtliga tidigare karaktärer att raderas och ersättas av den som just skrevs in.

När ett nytt namn har skrivits in, flytta fokus till nästa text element och upprepa stegen ovan.

NAVIGATION I EN TRÄDMAPPSSTRUKTUR:

För att öppna eller redigera en fil eller mapp är det nödvändigt att först lokalisera filen eller mappen på mikro SD-kortet. Det kan göras på följande sätt:

Roten på mikro SD-kortet har namnet “sdcard”. Mapper kan läggas till eller sparas direkt på roten på SD-kortet genom esys (för mer information, vänligen gå till sektionen “Filhanteraren”), eller genom en PC och filutforskaren. För att öppna en fil inuti en mapp, måste mappen först väljas ut och markeras. Till exempel; om det finns en mapp på SD-kortet som kallas “transport” vilken innehåller 3 filer med namnen “lastbil”, “flygplan” och “bil” och du vill öppna “flygplan”-filen för att skriva vidare eller göra ändringar, är stegen följande:

“sdcard>d,transport” betyder att markören är placerad för att öppna mappen “transport”. För att öppna mappen klicka på ordet “transport” och “sdcard\transport>f,flygplan” visas. Använd den högra joysticken och flytta den uppåt och nedåt för att navigera från en fil till en annan i mappen “transport”. När korrekt filnamn visas på punktdisplayen, välj OK med hjälp av cursor routing tangenterna eller Enter funktionen.

För att hitta filer i mappar som ligger uppåt eller nedåt från den mapp som är öppen för tillfället, använd den högra joysticken för att hitta rätt mapp och klicka på cursor routing tangenterna motsvarande den mapp som ska öppnas. Markören placeras då inuti denna mapp:

När sdcard\transport>f,flygplan visas, och en av cursor routing tangenterna ovanför sdcard klickas på så öppnas rotnivån på SD-kortet.

NOTERA: bokstaven “f” i till exempel “f, flygplan” betyder att “flygplan” är en fil och bokstaven “d” i till exempel “d,transport” betyder att “transport” är namnet på en filmapp.

SNABBVAL I ESYS HUVUDMENY:

De fyra riktningarna (upp, ned, vänster, höger) på den vänstra joysticken används i kombination med olika handlingar på den högra joysticken eller scroll-hjulen för att skapa snabbval; till exempel, genom att flytta den vänstra joysticken till vänster och samtidigt flytta ett av scroll-hjulen till vänster, flyttas du tillbaka till början av en linje i anteckningsfunktionen. Nedan följer en lista över olika snabbval:

esys Snabbval	Beskrivning
<RJ UPP>	I en trädmeny eller lista: gå till tidigare objekt.
<RJ NED>	I en trädmeny eller lista: gå till nästa objekt.
<RJ HÖGER>	Flytta fokus till nästa objekt. I ett skrifvfält : flytta markören till höger
<RJ VÄNSTER>	Flytta fokus till tidigare objekt. I ett skrifvfält : flytta markören till vänster
<RJ CENTER>	Aktivera/Avaktivera ett fokuserat objekt i navigationsmenyn Öppna en under-meny under navigation i huvudmenyn I en trädmenyn, öppna en filmapp
<W HÖGER >	Avancera punktrad 12/24/40/64/80 karaktärer framåt
<W VÄNSTER >	Avancera punktrad 12/24/40/64/80 karaktärer bakåt
<LJ VÄNSTER + RJ HÖGER >	Placerar markören i slutet av linjen
<LJ VÄNSTER + RJ VÄNSTER >	Placerar markören i början av linjen
<LJ VÄNSTER + W VÄNSTER > eller <LJ VÄNSTER + RJ UPP>	Placerar markören i början av en text
<LJ VÄNSTER + W HÖGER > eller <LJ VÄNSTER + RJ NED>	Placerar markören i slutet av en text

ANSLUT ESYS VIA USB-KABEL

FILÖVERFÖRINGSLÄGE:

För att använda esys i detta läge, vänligen se till att mikro SD-kortet sitter på sin plats och anslut sedan USB kabeln från esys till en PC. När esys har accepterats av datorn är det möjligt att hantera informationen på SD-kortet direkt via datorns explorer funktion. Det är möjligt att organisera existerande filer och mappar samt flytta över *.txt, *.brf och *.brl till och från kortet.

NOTERA: detta läge kan avaktiveras genom huvudmenyn. För mer detaljer, vänligen gå till avsnittet "USB minne".

PUNKTDISPLAYSLÄGE FÖR SKÄRMLÄSNINGSPROGRAM:

Ta ut mikro SD-kortet ur esys och anslut sedan den USB kabel som levererats tillsammans med enheten till datorn (det är inte nödvändigt att göra detta om alternativet "USB minne" är avstängt). Första gången en esys ansluts kommer datorns operativ system automatiskt att acceptera den och installera rätt drivrutin.

För att esys ska fungera på bästa sätt med ett skärmläsningssystem är det i de flesta fall nödvändigt att installera en extern drivrutin för esys på den dator som ska användas.

Kontrollera att ett skärmläsningssystem är installerat på den dator som ska användas. Om detta inte är fallet, koppla ifrån esys från datorn och installera skärmläsningssystemet genom att följa instruktionerna på datorskärmen. Gå sedan till <http://www.eurobraille.com/index.php?lg=uk&page=download-uk&title=download> för installera rätt drivrutin beroende på vilket skärmläsningssystem som används på datorn.

När rätt drivrutin är installerad, anslut USB kabeln som levererats tillsammans med esys till datorn och esys. Fortsätt med att gå till esys "USB" meny (för mer information vänligen gå till USB avsnittet i denna manual). Följande kan läsas på punktraden: "usb kabel ansluten" när en framgångsrik anslutning har gjorts. Om anslutningen inte var framgångsrik står det, "usb kabel ej ansluten" på punktraden. När en anslutning har gjorts, starta skärmläsningssystemet.

NOTERA: esys slås automatiskt på när den ansluts till en dator via USB. För att stänga av den (placera enheten i stand-by läge), måste USB kabeln kopplas bort och på/av knappen tryckas in en gång.

När esys är ansluten till en dator laddas batteriet samtidigt och det är INTE nödvändigt att ansluta nätadaptern samtidigt.

ANSLUT ESYS VIA BLUETOOTH

Använd detta alternativ för att ansluta esys via Bluetooth till en annan enhet (PC/mobiltelefon/iPhone). För att aktivera Bluetooth adaptorn hos esys är det nödvändigt att öppna Bluetooth menyn. När detta görs slås Bluetooth funktionen hos esys automatiskt på.

“Bluetooth aktiverad” kan läsas på punktraden. Det betyder att Bluetooth funktionen hos esys är påslagen och andra Bluetooth enheter kan anslutas.

NOTERA: När esys slås på är Bluetooth funktionen inte automatiskt aktiv. Det är nödvändigt att gå in i Bluetooth menyn för att börja sända en signal.

SYNKRONISERING MED DATORER:

Gör en sökning efter Bluetooth enheter med hjälp av Bluetooth menyn på datorn; esys kommer att bli synlig i listan som en Bluetooth enhet och det är möjligt att para ihop esys med datorn. Notera det COM port nummer som ges via Bluetooth menyn på datorn, denna information är nödvändig för skärmläsningssystemet. När esys och den andra Bluetooth enheten är sammankopplade, skriv in rätt PIN kod om detta efterfrågas (standard PIN kod är "0000" för esys). För ytterligare information vänligen gå till avsnittet "identifiering" nedan.

SYNKRONISERING MED MOBILTELEFONER:

Du kan använda Bluetooth uppkopplingen hos esys för att ansluta den till en mobiltelefon; detta fungerar med Symbian telefoner utrustade med Talks och Windows Mobile, Symbian telefoner utrustade med Mobile Speak samt iPhone med VoiceOver.

När en uppkoppling har skett står det, "Bluetooth ansluten" på punktraden.

ESYS OLIKA FUNKTIONER

I detta avsnitt beskrivs följande meny alternativ mer ingående:

“esys:bluetooth usb anteckningar kalender kalkylator alarmklocka verktyg T”

BLUETOOTH MENY

Denna meny hjälper användaren att ställa in rätt parametrar för esys Bluetooth adapter samt aktivera/avaktivera uppkopplingen.

När Bluetooth menyn öppnas står det, “bluetooth avaktiverad” på punktraden. Så snart Bluetooth menyn öppnas aktiveras Bluetooth anslutningen även om ingen koppling görs med andra enheter. Bluetooth anslutningen är aktiv om den inte stängs av även om användaren går till ett annat meny alternativ istället

För att ange rätt inställningar gå till Bluetooth menyn och öppna denna. Följande kan läsas på punktraden:

“bth:av identifierare T”

NOTERA: om Bluetooth menyn öppnas medan esys är ansluten till en annan enhet är det möjligt att kopplingen mellan esys och den andra enheten bryts. Det står då “bth:avaktiverad T” på punktraden. Välj “avaktivera” och anslutningen mellan esys och den andra enheten bryts: “bluetooth fränkopplad ok T” visas på punktraden.

PÅ/AV

Använd detta meny alternativ för att aktivera/avaktivera Bluetooth anslutningen.

Detta meny alternativ kan användas för att stänga av Bluetooth adaptern om den aktiverats av misstag, om Bluetooth signalen ska stängas av för att inte vara synlig för andra enheter längre eller för att avbryta en aktuell anslutning mellan två enheter. Välj “av” för att avaktivera den aktuella Bluetooth uppkoppling: “avaktiverad” visas på punktraden. Om du vill återansluta, öppna Bluetooth menyn igen och välj “på”. Denna gång visas: “aktiverad” på punktraden. Detta betyder att esys Bluetooth signal är aktiv och esys kan anslutas till en dator, mobil telefon eller iPad.

IDENTIFIERARE

Detta meny alternativ är en under-meny där namn och pin kod på esys kan ändras samt hjälper användaren att återställa fabriksinställningarna för Bluetooth adaptern. Följande kan läsas på punktraden:

“idt:namn>Esys-BT18 pin>0000 ok avbryt återgå till fabriksinställningar T”

Dialog rutan “namn” kan användas för att ge Esys Bluetooth adapter ett eget namn. Det namn som anges här är det namn som esys Bluetooth adapter anger när en uppkoppling ska ske och detta namn kommer att visas i dialogrutan på mobiltelefonen eller datorn Prefixet “esys-” kan inte tas bort från namnet eftersom detta är viktigt för skärmläsningssystemet på mobiltelefonen. Utan esys i början av namnet kan skärmläsningssystemet inte identifiera punktdisplayen på rätt sätt. När namnet på esys har ändrats måste en ny synkronisering med mobiltelefonen eller datorn göras för att det nya namnet ska visas. Skriv in det nya namnet på esys genom att använda skrivfält principen.

I "pin" dialog rutan är det möjligt att skriva in den personliga pin koden som används för att synkronisera din esys med en dator eller mobiltelefon. Skriv in pin koden vilken består av 4 siffror.

När modifieringar har gjorts, välj "ok" för att bekräfta inställningarna eller "avbryt".

Alternativet "återgå till fabriksinställningar" återställer standard värdena hos Bluetooth adaptern. Följande fråga kan läsas på punktraden:

"info: Vill du återgå till fabriksinställningarna på din bluetooth adapter? ja nej T"

Välj "ja" för att fortsätta eller "nej" för att avbryta.

USB MENY

Denna meny är till för att användaren ska kunna byta mellan arbete i esys interna funktioner och användandet av datorns skärmläsningssystem. När denna meny alternativ är utvalt visas: "usb kabel ansluten" om USB kabeln är ansluten och "usb kabel ej ansluten..." om den inte är ansluten. När esys är ansluten via USB kabel kan Anteckningsfunktionen inte användas om inte SD-kortet tas ut ur esys, USB kabeln tas bort från datorn, USB kabeln återansluts till datorn och SD-kortet sätts in i esys igen. Om denna procedur inte har gjorts, kommer esys att ge ett felmeddelande när anteckningsfunktionen öppnas när anslutningen skett via USB till datorn.

ANTECKNINGAR

Anteckningsfunktionen hos esys gör det möjligt att skriva och spara en text utan att vara ansluten till en dator.

Teknisk information: Det är en begränsning för hur text kan skrivas in genom anteckningsfunktionen; det är endast möjligt att skriva in text paragrafer upp till 6 kB; ett ENTER eller RETUR slag måste göras (skapa ny paragraf) för att fortsätta att skriva in text. På liknande sätt om en text öppnas på esys vilken innehåller paragrafer med mer än 6 kB skapas ytterligare paragrafer för att respektera 6 kB begränsningen.

För att använda anteckningsfunktionen är det nödvändigt att ha ett SD-kort insatt i esys. Så länge som dokumentet redigeras eller editeras men inte sparas, skapas temporära filer på SD-kortet; vi rekommenderar att spara dokument regelbundet så att skapandet av dessa temporära filer inte påverkar prestandan på ditt system.

esys har ett data återupprättningsprogram vilket tillåter användaren att återöppna ett dokument även om mikro-SD kortet har tagits ut under arbetes gång eller esys har startats om. Endast den information som lades till sist och inte sparades i den senaste paragrafen försvinner, inte hela dokumentet. SD-kortet bör endast tas ut efter det att samtliga fil(er) har stängts ned ordentligt (se avsnittet "Stäng" för mer information).

När esys ansluts till en PC via USB, rekommenderar vi att ta ut SD-kortet, ansluta USB kabeln till datorn och sedan sätta in SD-kortet igen. Om inte detta görs är anteckningsfunktionen inte tillgänglig och följande felmeddelande ges på punktraden när meny alternativet Anteckningar öppnas "info:Kan inte ladda program, koppla bort USB kabeln". För att undvika detta meddelande när esys ansluts till en dator, vänligen se avsnittet "USB-minne" i "Verktygsmenyn" för mer information.

Nedan följer en beskrivning av olika meny alternativ i Anteckningsfunktionen. För att öppna de olika meny under-menyerna, öppna "Anteckningsfunktionen" och center-klicka på den vänstra joystick. Följande kan läsas på punktraden:

"npd:fil redigera T"

ARKIV MENY

Välj "arkiv" för att få tillgång till följande under-meny:

"ark:ny öppna läs stäng spara spara som filhanterare T"

Ny (Alt f; n / Ctrl n)

This function will close any open document and start a new document which you can immediately edit. If the current document has not been saved or the file has been modified since the last save, the following line will be displayed:

"info:Vill du spara nuvarande dokument? ja nej avbryt T"

"Ja" sparar dokumentet med existerande information under existerande namn. Om denna fil inte har sparats tidigare öppnas meny alternativet "spara som". För mer information, se avsnittet "spara som" nedan.

"Nej" redigerar existerande fil utan att spara den föregående.

"Avbryt" öppnar Anteckningsfunktionen igen.

Öppna (Alt f; o / Ctrl o)

Använd meny alternativet "öppna" för att söka efter en mapp eller fil på mikro SD-kortet.

Om det aktuella dokumentet inte har sparats eller filen har ändrats efter det att den sparades senast visas följande fråga på punktraden:

"info:Vill du spara nuvarande dokument? ja nej avbryt T

"Ja" sparar aktuellt dokument över den tidigare sparade filen. Har filen inte sparats tidigare öppnas meny alternativet "spara som". För mer information, vänligen gå till avsnittet "spara som" nedan.

"Nej" gör det möjligt att redigera filen utan att spara en eventuellt tidigare redigerad fil.

"Avbryt" öppnar Anteckningsfunktionen utan att någon förändring har gjorts.

När sparproceduren är färdig, välj den fil som ska öppnas genom att använda "navigering i en trädmappsstruktur" (metoden beskrivs ovan) och välj ut passande fil.

När korrekt fil eller mapp har markerats, välj "öppna". Det är nu möjligt att läsa dokumentet på punktraden eller göra vidare ändringar i texten.

NOTERA: esys kan öppna: *.txt, *.brf samt *.brl filer.

Läs (Alt f; r)

Använd alternativet "läs" för att läsa ett större dokument eller en bok som finns sparad på mikro SD-kortet. Funktionen liknar "öppna" men det är inte möjligt att göra ändringar i texten (markören förblir osynlig).

När den fil som ska öppnas är utvald, flytta markören till höger och välj alternativet "läs" för att öppna dokumentet.

För att avbryta, flytta markören till "avbryt" och använd cursor routing tangenterna eller Enter för att bekräfta. Användaren kommer tillbaka till Anteckningsfunktionen.

NOTERA: esys kan öppna: *.txt, *.brf och *.brl filer.

Stäng (Alt f; c / Ctrl F4)

Stäng funktionen används för att stänga ned ett öppet dokument eller för att stänga ned ett dokument efter det att det har sparats.

Har ett dokument inte sparats tidigare kan följande meddelande läsas på punktraden efter det att meny alternativet "stäng" har valts ut.

"info:Vill du spara aktuellt dokument? ja nej avbryt T"

"Ja" sparar aktuellt dokument över den tidigare sparade filen. Har filen inte sparats tidigare öppnas meny alternativet "spara som". För mer information, vänligen gå till avsnittet "spara som" nedan.

"Nej" gör det möjligt att redigera filen utan att spara en eventuellt tidigare redigerad fil.

"Avbryt" öppnar Anteckningsfunktionen utan att någon förändring har gjorts.

Spara (Alt f; s /Ctrl s)

Denna funktion hjälper användaren att spara förändringar som har gjorts i ett dokument. Detta sparar ett dokument med nuvarande namn; om dokumentet inte har ett namn sedan tidigare frågas

användaren om dokumentet ska namnges genom "spara som" funktionen vilken beskrivs i detalj nedan.

Spara Som (Alt f; a)

Detta meny alternativ låter användaren spara ett öppet dokument i form av en .txt fil och med ett bestämt namn.

När en fil inte har sparats med ett annat namn tidigare fungerar denna dialog på följande sätt; dialog rutan "spara som" öppnas, markören befinner sig i ett skrivfält och det är möjligt att direkt skriva in det namn som önskas. Skriv in det namn som önskas med hjälp av punkttangentbordet och välj "spara som".

Filen sparas i nuvarande mapp vilken befinner sig direkt på mikro SD-kortet alternativt om ingen mapp har angetts, direkt på roten på SD-kortet.

För att spara dokumentet i en annan mapp är det för nödvändigt att välja ut den mapp där dokumentet ska sparas genom att använda funktionen "navigera i en trädmappsstruktur". Skriv sedan in det namn som önskas med hjälp av "skrivfält principen".

Så snart du är redo att spara filen med aktuellt namn i nuvarande mapp, välj "spara som" med hjälp av cursor routing tangenterna eller Enter funktion.

För att avbryta, välj "avbryt" och det aktuella dokumentet öppnas utan att några förändringar har gjorts.

När dokumentet har sparats är det möjligt att gå tillbaka till dokumentet och fortsätta att skriva. För att spara ny text använd "spara" funktionen vilken beskrivs ovan.

Filhanterare(Alt f; m)

Detta meny alternativ hjälper användaren att skapa, ta bort eller ge en mapp ett nytt namn.

NOTERA: för att spara en fil på en ny plats måste den först stängas ned, namnges och sparas (för mer information, vänligen gå till avsnittet "stäng" nedan).

När filhanteraren är öppen visas följande under-meny på punktraden:

```
"flh:sdcard>d,XXX byt namn skapa mapp radera avbryt T"
```

Skapa en ny mapp

Innan en mapp skapas måste användaren först välja ut den nivå där den nya mappen ska sparas.

Till exempel, om du har en fil med namnet flygplan.txt och en mapp med namnet Transport på den lägsta nivån på mikro-SD kortet.

Inuti mappen Transport, finns det en annan mapp med namnet "Luftfrakt". Vägen till Luftfrakt ser då ut på följande sätt:

```
"flh:sdcard\d,transport\d,Flygfrakt byt namn skapa mapp radera avbryt T"
```

För att lägga till mappen Sjöfrakt på samma nivå som Luftfrakt gör på följande vis: Klicka på en av cursor routing tangenterna ovanför ordet "d,transport" för att öppna rätt nivå och välj alternativet "skapa mapp". Ett skrivfält öppnas där användaren kan skriva in namnet på den mapp som ska skapas, t ex "Sjöfrakt". Följande kan läsas på punktraden:

```
"ska:folder<Sjöfrakt skapa mapp avbryt T"
```


Välj meny alternativet "skapa mapp" för att spara den nya mappen och återgå till filhanteraren.

Radera en fil eller mapp

Det är nödvändigt att markera var en fil eller mapp som ska tas bort/raderas befinner sig på mikro SD-kortet. För att markera rätt fil/mapp använd metoden "navigera i en trädmappsstruktur".

När följande visas på punktraden flh:sdcard>d,transport är det möjligt att radera mappen Transport vilken befinner sig på den lägsta nivån på mikro SD-kortet inklusive dess innehåll.

När den önskade filen eller mappen visas, klicka på alternativet "radera".

Följande fråga visas på punktraden "info:Vill du radera denna mapp/fil? ja nej avbryt T".

"Ja" raderar objektet, "Nej" öppnar "filhanterar" menyn igen och "avbryt" tar användaren tillbaka till Anteckningsfunktionen.

Byt namn på en fil eller mapp

Det är nödvändigt att markera var en fil eller mapp som ska ges ett nytt namn befinner sig på mikro SD-kortet. För att markera rätt fil/mapp använd metoden "navigera i en trädmappsstruktur".

När följande visas på punktraden flh:sdcard>d,transport är det möjligt att byta namn på mappen Transport vilken befinner sig på den lägsta nivån på mikro SD-kortet.

När den önskade filen eller mappen visas, klicka på alternativet "byt namn".

Följande skrivfält visas:

```
ren:fil<Transport byt namn avbryt T
```

Skriv in det nya namnet på mappen eller filen direkt (för mer information om skrivfält metoden, vänligen gå till avsnittet skrivfält). När det nya namnet har angetts, klicka på byt namn för att spara ändringen.

"Avbryt" tar användaren tillbaka till Anteckningsfunktionen utan att några ändringar har gjorts.

Abryt

När alternativet "avbryt" används i filhanteraren stängs denna meny automatiskt ned och Anteckningsfunktionen öppnas.

REDIGERA MENY

Välj alternativet "redigera" för att öppna för att öppna följande under-meny:

"red:linje nummer sök sök nästa sök tidigare infoga bokmärke gå till bokmärke T"

Linje nummer

Detta alternativ har två 2 funktioner, den första visar var markören befinner sig i dokumentet för tillfället och det andra gör det möjligt att ange en rad där markören ska placeras.

För att få veta var markören befinner sig för tillfället klicka på alternativet "linje nummer". Följande visas på punktraden:

"Inn:linje<000013 ok avbryt T". Detta betyder att markören befinner sig på linje 13 i dokumentet.

När alternativen "ok" och "avbryt" används i denna meny, flyttas användaren automatiskt tillbaka till den positionen i dokumentet där markören befann sig senast.

För att gå till linje 15, skriv in nummer 15 i skrivfältet och klicka på "ok".

"avbryt" tar användaren tillbaka till den position där markören befann sig senast.

Sök (Alt e; f / Ctrl f)

Denna funktion hjälper användaren att söka framåt eller bakåt i ett dokument efter en bestämd bokstavskombination f.o.m den position där markören befinner sig för tillfället. Följande visas på punktraden:

"sök:ord<XX nästa tidigare avbryt T".

För att starta en sökning, skriv in bokstavskombinationen (t ex: bil) i skrivfältet (för mer information gå till skrivfält metod) och klicka på "nästa" för att starta en sökning mot slutet av dokumentet eller klicka på "tidigare" för att starta en sökning mot början av dokumentet.

Om "avbryt" väljs istället öppnas det aktuella dokumentet.

NOTERA: Om ingen bokstavskombination hittas vilken motsvarar sökningen i början eller slutet av dokumentet visas följande meddelande på punktraden: "info:Början av dokument ok T" or "info:Slutet av dokument ok T"

Sök nästa (Alt e; n / F3)

Detta startar en ny sökning (med hjälp av samma ord som angavs under "sök") mot slutet av dokumentet.

Sök tidigare (Alt e; p / Shift F3)

Detta startar en ny sökning (med hjälp av samma ord som angavs under "sök") i början av dokumentet.

Infoga bokmärke (Alt e; t / Ctrl F2)

Denna funktion markerar den rad i ett dokument där markören befinner sig för tillfället och är tänkt att fungera på liknande sätt som ett bokmärke. Detta gör det möjligt för användaren att gå tillbaka till en punkt i ett dokument genom att använda alternativet "Gå till Bokmärke" efter det att ett dokument har stängts och öppnats igen.

Välj ut den plats i dokumentet där bokmärket ska infogas och klicka på "infoga bokmärke".

NOTERA: När funktionen "infoga bokmärke" används igen raderas automatiskt tidigare infogat bokmärke. Det är alltså endast möjligt att infoga ett bokmärke per dokument.

Gå till bokmärke (Alt e; g / F2)

Detta alternativ öppnar den plats där bokmärket infogades. För att öppna den plats där bokmärket befinner sig välj "gå till bokmärke" och markören blinkar nu på den plats där bokmärket befinner sig.

PUNKTTANGENTBORDSKOMBINATIONER

Punkt tangentbordet kan användas för att skriva in text i Anteckningsfunktionen. Snabbvalstangenter kallade Bramigraph hjälper användaren att reproducera standard tangentkombinationer (t ex CTRL, SHIFT, ALT osv) och kan användas för att följande händelser.

Punkt tangentkombination	Funktion	Händelse
4A	Upp	Markören flyttas uppåt
6A	Ned	Markören flyttas nedåt
5A	Höger	Markören flyttas höger
2A	Vänster	Markören flyttas vänster
123A	Home	Markören flyttas till början av raden
456A	End	Markören flyttas till slutet av raden
78A, 123A	Ctrl + home	Markören flyttas till början av dokumentet
78A, 456A	Ctrl + end	Markören flyttas till slutet av dokumentet
13A	Sida upp	Markören flyttas 20 linjer uppåt
46A	Sida ned	Markören flyttas 20 linjer nedåt
9A	Enter	Enterslag/Ny rad
36A	Radera	Raderar karaktären till höger om markören
9	Backsteg	Raderar karaktären till vänster om markören
35A	Insertion	Skriver i insertion läge/substitution
129	F2	Gå till bokmärke
78A, 129	Ctrl + F2	Bokmärke
149	F3	Sök nästa

1259	F8	Lås markering
1245A	Escape	Lås upp markering

TANGENTBORDSSPECIFIKA GENVÄGAR

esys	Händelse
<JR Upp>	Markören till tidigare paragraf
<JR Ned>	Markören till nästa paragraf
<JR Höger>	Markör höger
<JR Vänster>	Markör vänster
<M Höger>	Avancera punktrad framåt
<M Vänster>	Avancera punktrad bakåt
<JL Vänster> + <JR Upp>	Markören i början av ett dokument (Ctrl+Home)
<JL Vänster > + <JR Ned>	Markören i slutet av ett dokument (Ctrl+End)
<JL Vänster > + <JR Höger>	Markören i slutet av raden (End)
<JL Vänster > + <JR Vänster>	Markören i början av raden (End) (Home)
<JL Vänster > + <M Höger>	Markören i slutet av ett dokument (Ctrl+End)
<JL Vänster > + <M Vänster>	Markören i början av ett dokument (Ctrl+Home)
<JL Höger> + <JR Upp>	Bokmärke
<JL Höger> + <JR Ned>	Gå till Bokmärke
<JL Höger > + <JR Höger >	
<JL Höger > + <JR Vänster>	
<JL Höger > + <M Höger >	Markören 20 linjer nedåt
<JL Höger > + M Vänster >	Markören 20 linjer uppåt
<JL Upp> + <JR Upp>	Öppna sök dialogrutan
<JL Upp> + <JR Ned>	
<JL Upp> + <JR Höger >	Sök nästa
<JL Upp> + <JR Vänster >	Sök tidigare

KALENDER MENY

Meny alternativet "Kalender" hjälper användaren att:

Skriva in en händelse på ett speciellt datum, ange tid och klockslag samt skriva in rubrik och text på maximalt 512 karaktärer; samt lägga in "post-it"-lappar på ett datum vilka innehåller text men inte har klockslag angivna.

NOTERA: Med samtliga inställningar, när Kalender menyn stängs ned och öppnas upp igen, visas den senast visade informationen/dagen.

Om datum eller klockslag hos esys inte stämmer med dagens datum och klockslag vänligen se avsnittet "ställ datum" eller "ställ tid" i menyn "alarm-klocka".

Kalender menyn har 2 olika sätt att visa kalendern:

KALENDER VY

Denna meny visar kalendern i tabellform där användaren kan se en komplett månad i taget. Genom användandet av denna meny är det möjligt att få en snabb överblick över varje dag i varje vecka i månaden men också att snabbt se vilka dagar har åtminstone en händelse inplanerad.

Flytta den högra joystickerna framåt och bakåt för att scrolla igenom kalendern månad för månad och flytta joystickerna uppåt och nedåt för att se om en händelse är inplanerad i en vecka i månaden. En dag som har en händelse inplanerad är markerad genom stor bokstav i början på namnet på dagen.

Framställningen i tabellform gör det enkelt att lokalisera datumet på en dag i veckan. Dagens datum är markerat genom "!" följt av datumet.

Hos esys12; visas en linje i tabellen över en längd bestående av maximalt 3 händelser. En sida i kalendern motsvarar en komplett månad och en månad består alltid av 7 linjer.

För att visa detaljer i en händelse, klicka på motsvarande dag genom användandet av cursor routing tangenterna eller ändra inställningen till "dag vy" (för mer detaljer vänligen se avsnittet "dag vy" nedan).

Exempel på poster:

Jul 2010 s-- m-- t-- o--t01 !f02 l03

Jul 2010 s04 M05 t06 o07 t08 f09 l10

Jul 2010 s11 m12 t13 o14 t15 f16 l17

Jul 2010 s18 m19 t20 o21 t22 f23 l24

Jul 2010 s25 m26 t27 o28 t29 f-- l--

Exemplet ovan visar Juli månad år 2010, dagens datum är Fredagen den 2:a Juli och den stora bokstaven M i Måndag 5:e Juli indikerar att denna dag har åtminstone en händelse eller en sparad post-it notis. Andra dagar i denna månad har inga sparade händelser.

NOTERA: För att snabbt scrolla igenom de olika dagarna i månaden, använd scrolling hjulen på esys framsida.

DAG –VY

Denna vy fokuserar på en dag i taget. Den visar de enskilda posterna/händelserna för respektive dag i form av en kronologist lista.

Händelser under en dag visas på följande sätt:

Första linjen representerar dagens datum.

Följande linje visar dagens "post-it's" (om det finns någon/några).

Varje fortsatt linje motsvarar en händelse sorterad efter när den börjar på dagen (om det finns någon/några).

En sista linje markerar "slut på dagen".

För att gå upp och ned i dagens händelser flytta den högra joystickerna upp och ned samt för att gå framåt eller bakåt från en dag till en annan, flytta den vänstra joystickerna åt höger och vänster.

Genom att klicka på en linje med en händelse eller post-it kan informationen i denna händelse eller post-it ändras. Om den första eller sista linjen i en dag är synlig kan punktkombinationen Enter (9A) användas för att lägga till en ny händelse (för mer information se meny "händelse").

Exempel på poster under en dag

Måndag 5 Februari 2008 (vecka 6)

post-it: kom-ihåg att vattna blommorna.

post-it: betala räkningar.

10h30 Marknadsföringsmöte

11h00 Testa ny produkt

12h00 Lunch

14h00 Tekniskt möte

17h30 Produktuppföljningsmöte

Slut på dagen.

Denna dag har 2 "post-it" notes och 5 möten.

Nedan följer en beskrivning av de olika menyalternativen. För att öppna ett alternativ, center-klicka på den vänstra joystickerna när kalenderfunktionen är öppen. Följande visas på punktraden:

"Kal:händelse gå till radera visa" T

NOTERA: Händelse meny är unik för "dag" meny. Detta betyder att detta alternativ inte återfinns i meny "kalender vy".

HÄNDELSE MENY

Denna meny hjälper användaren att ange en händelse eller skriva in en post-it på en särskild dag. Det är möjligt att:

Skapa en ny händelse /post-it,

Ändra en angiven händelse/post-it,

Ta bort en inskriven händelse/post-it.

Om markören markerar en händelse eller post-it och "händelse" menyn är öppnad visas följande på punktraden:

"hän:ny redigera radera T"

NOTERA: när händelse menyn öppnas någon annanstans i kalendern än för den aktuella händelsen (post-it eller händelse) visas endast följande:

"hän:ny T".

Ny

Klicka på "ny" för att skapa en ny händelse. Följande visas på punktraden "ny:händelse post-it T".

Händelse

Välj "händelse" för att öppna följande under-meny "hän:timme>00minut>00 objekt> ok avbryt".

Skriv in tidslag i "timme" skrifältet. Fortsätt på samma sätt med minuter. För att ge händelsen en titel, gå till "objekt" skrifält och skriv in den titel/beskrivning som ska användas (för mer information om hur information ändras i en skrifält, vänligen se "skrifält" avsnittet).

Klicka på "ok" för att bekräfta eller välj "avbryt" för att avbryta och återgå till kalender menyn.

Post-it

Välj "post-it" för att visa följande under-meny: "pos:objekt> ok avbryt T"

För att ge post-it notisen ett namn, gå till skrifältet "objekt" och skriv in den titel som önskas (för mer information om hur information ändras i ett skrifält, vänligen se "skrifält" avsnittet).

Klicka på "ok" för att bekräfta den nya post-it notisen eller "avbryt" för att avbryta och återgå till kalender menyn.

Redigera

För att ändra en tidigare skapad händelse, välj "redigera", följande meny visas på punktraden: "hän:timme>XX minut>XX objekt>aaa ok avbryt"

XX representerar i detta exempel tidsangivelsen för händelsen och aaa namnet på händelsen. Använd skrifält principen för att ändra ett eller flera värden ovan (för mer information om hur information ändras i en skrifält, vänligen se "skrifält" avsnittet) och välj "ok" för att bekräfta. Avbryt tar användaren tillbaka till huvudmenyn.

Radera

För att radera en händelse, välj "radera", och följande information visas på punktraden:

"Vill du radera följande händelse 'XX ' ja nej T"

XX representerar namnet på händelsen. Klicka på "ja" för att radera eller "nej" för att avbryta.

Gå till

Denna meny hjälper användaren att:

Söka efter dagar som innehåller minst en händelse eller genom att ange ett sökbegrepp:

- Flytta markören till ett exakt datum eller en vecka (beror på vilken vy som används för tillfället)
- Sök efter nästa/tidigare dag vilken innehåller minst en händelse.
- Sök efter nästa/tidigare dag vilken innehåller minst en händelse genom användande av ett sökbegrepp.

Genom att använda "gå till" öppnas följande under-meny:

"gå:t:datum nästa dag tidigare dag ord i nästa dag T"

Datum

Välj "datum" för att öppna följande meny:

"dat:dag>02 månad>juli år>2010 ok avbryt". Använd denna under-meny för att gå till ett bestämt datum.

Värdena för "dag" och "år" kan ändras. Skriv in det värde som önskas (för mer information om hur information ändras i en skrivfält, vänligen se "skrivfält" avsnittet). Månad kan väljas med hjälp av upp/ned på den högra joystick. Skrivfältet måste visa "<" för att vara öppen för redigering.

Klicka på "ok" för att påbörja sökningen eller "avbryt" för att återgå till menyn.

Nästa dag

Använd detta alternativ för att söka efter nästa dag med en registrerad händelse utifrån markörens position. Om ingen dag efter dagens datum har en registrerad händelse, visas dagens datum.

Tidigare dag

Använd detta alternativ för att söka efter en tidigare dag med en registrerad händelse utifrån markörens position. Om ingen dag före dagens datum har en registrerad händelse, visas dagens datum.

Ord i nästa dag

Använd alternativet "ord i nästa dag" för att söka efter en händelse innehållande ett visst ord eller begrepp. Följande visas på punktraden "sök:ord<XX nästa avbryt".

Skriv in sökordet eller begreppet i skrivfälten (för mer information om hur information ändras i en skrivfält, vänligen se "skrivfält" avsnittet) och klicka på "nästa" för att starta en sökning eller på avbryt för att återgå till huvudmenyn. Datum med detta ord eller begrepp visas nu på punktraden.

När en sökning har avslutats och inga träffar hittades visas följande meddelande på punktraden "Info: Slut på dokument ok T". Välj "ok" för att återgå till det datum sökningen påbörjades.

Radera

Denna meny hjälper användaren att radera:

- En registrerad händelse, (endast möjligt i "dag vy")
- En registrerad dag, (endast möjligt i "dag vy")
- En månad,
- Ett år,

-Hela kalendern samt innehåll.

När alternativet "radera" används i dag vyn visas följande på punktraden:

"rad:dag månad år kalender T"

I kalender vyn så visas följande:

"rad:månad år kalender" T

Dag

Hjälper användaren att ta bort en händelse där markören är placerad. Klicka på "dag":

info:Vill du verkligen radera detta datum (onsdag 7 Juli 2010) ja nej T"

För att ta bort välj "ja", för att avbryta utan förändring klicka på "nej".

Månad

Hjälper användaren att ta bort samtliga händelser i en månad där markören är placerad. Klicka på "månad":

"info:Vill du verkligen radera denna månad (juli 2010) ja nej T"

För att ta bort välj "ja", för att avbryta utan förändring klicka på "nej".

År

Hjälper användaren att ta bort samtliga händelser i det år där markören är placerad. Klicka på "år":

"info: Vill du verkligen radera detta år (2010) ja nej T"

För att ta bort välj "ja", för att avbryta utan förändring klicka på "nej".

Kalender

Hjälper användaren att ta bort samtliga händelser i hela kalendern. Klicka på "agenda":

"info:Vill du verkligen radera kalender ja nej T"

För att ta bort välj "ja", för att avbryta utan förändring klicka på "nej".

VIEW MENU

Denna meny hjälper användaren att byta mellan kalender vy och dag vy.

Följande meny alternativ är tillgängliga:

"vie:dag kalender T"

Klicka på önskad vy för att göra ändringar.

KALKYLATOR MENY

Med kalkylatorn kan du utföra enklare beräkningar med addition, subtraktion, multiplikation och division. Dessa funktioner finns också i kalkylatorn: procent, kvadratrot, och valutakonvertering.

Kalkylatorn har fyra minnesfunktioner.

"Nummer" har denna struktur: 8 siffrorpositioner före komma, 2 siffror efter komma.

När du öppnar kalkylatorapplikationen kan du läsa "0" eller "0.00" på högersidan av displayen. De matematiska tecknen plus, minus, dividerat och multiplicerat kan antingen användas genom operatorsmenyn eller genom att flytta höger joystick uppåt för "+", nedåt för "-", vänster för "*" och höger för "/".

Använd något av dessa för att göra en enkel beräkning; skriv först ett nummer, välj önskat räknesätt med hjälp av den högra joysticken, och skriv sedan nästa nummer. Beräkningens resultat kommer visas på punktdisplayen och du kan göra flera beräkningar efter varandra.

För att beräkna svaret på ett tal så trycker du i mitten på höger joystick. Du kan även trycka mellanslag och backspace samtidigt, eller välja lika med från operatormenyn. Svaret syns nu på displayen.

NOTERA: De matematiska tecknen kommer bara finnas med när du skrivit siffror. Tills du tryckt lika med är det möjligt att ändra siffrorna i ett tal. Om ett värde inte går att räkna med eller inte är korrekt så visas felmeddelandet "Overflow!".

Punkttagentskombination:

Du kan använda kalkylatorn med hjälp av menyval eller snabbkommandon på punktskriftstangenterna. Du kan skriva in både standardpunktskrift (språkberoende) och 8-punktets punktskrift. Se följande tabell för detaljer.

Operator	Standard punktskrift	Matematisk Punktskrift
Decimal	. or ,	3 eller 6
Addition	+	256
Subtraktion	-	36
Multiplikation	* or x	35 eller 236
Division	/	34
Lika med	=	2356
Kvadratrot		345
Procent	%	467

Tilläggsfunktioner från punktangentbordet:

Backspace	radera delar
Mellanslag eller radera	radera allt
Enter	lika med

Här under följer en beskrivning av menyvalen. Välj ett val med ett tryck i mitten på den vänstra joysticken när kalkylatorfönstret är öppet. Detta kommer att visas på displayen:

“klk:operatorer minne valuta T”.

OPERATORMENY

Denna meny innehåller 8 funktioner..

“opr:likamed addition subtraktion, multiplikation division procent kvadratrot T”

För att beräkna med procent ska du börja med värdet. Välj sedan en klassisk operator (så som + _ * eller /) och skriv in antalet procent du vill beräkna på det första värdet. T.ex. 5 + 20% kommer lägga till 5 + 20% av 5 och detta kommer att ge resultatet 6.

För att beräkna kvadrat av ett värde, skriv ett värde, t.ex. 7. Gå sedan till operatormenyn och välj kvadratrot. Svaret 49.00 kommer nu att visas på displayen.

För att beräkna kvadratroten för ett värde, skriv först värdet och gå till operatormenyn. Välj kvadratrot. SKriv t.ex. 49.00. Gå till operatormenyn och välj kvadratrot”. Resultatet 7.00 visas på displayen.

MINNESMENY

Menyn innehåller 4 val som är listade nedan:

“min:spara återskapa lägg till subtrahera T”

Spara

Du kan spara ett värde för användning vid olika beräkningar med sparafunktionen. Klicka på “spara” när displayen visar det värdet som du vill spara. Bara ett värde åt gången kan sparas.

Återskapa

Tryck "återskapa" för att använda ett sparat värde.

Lägg till

Använd "lägg till" för att lägga till ett värde till ett redan sparat värde. Om t.ex. värdet 10 är sparad med "spara"-funktionen, och du vill lägga till resultatet från en annan beräkning till detta.

Tryck på "lägg till" när ditt nya resultat visas för att lägga till ditt gamla resultat. Om resultatet är 2 så kommer värdet i minnet vara 12. Det sparade värdet kan även användas många gånger i följd.

Subtrahera

Använd subtraherfunktionen för att dra ifrån det sparade värdet.

Om det sparade värdet är t.ex. 10 och du vill dra ifrån resultatet för en annan uträkning från det du sparar. Tryck på "subtrahera" när displayen visar ditt nya värde. Om resultatet blev 2 så var ditt sparade värde 10. Du kan repetera detta många gånger.

VALUTAMENY

I denna meny konverterar du från din valuta till Euro eller tvärt om. Så här ser menyn ut:

"val :valuta till euro euro till valuta spara valuta konstant standardvalutakonstant T"

Just nu finns inga fabriksinställningar för olika länders valutakurser för konvertering. För att spara din valutas kurs, gå till "spara valuta konstant". Skriv värdet som skall användas vid konvertering. T.ex. "0.690" för att konvertera USD till EUR. Detta värde kommer inte sparas.

Valuta till Euro

För att använda denna funktion måste du först ange ett värde för din egen valuta. Se spara valuta för mer information. När du använder denna funktion skriver du in värdet på hur mycket pengar du vill konvertera till Euro. Tryck sedan "Valuta till euro". Konverteringens resultat visas på displayen.

Euro till valuta

För att använda denna funktion måste du först ange ett värde för din egen valuta. Se avsnittet "spara valuta" för mer information.

När du använder denna funktion skriver du in värdet på hur många Euro du vill konvertera till egen valuta. Klicka sedan på "euro till valuta". Konverteringens resultat visas på displayen.

Spara valutavärde konstant

Här skriver du in ett värde på önskad valuta. Skriv ett värde i kalkylatorn och klicka på "spara valutavärde konstant".

NOTERA: Du kan ändra värdet genom att ange ett nytt värde.

Standard valutavärde

Med detta val så nollställer du valutavärdet till värdet för ditt esys-operativsystems värde jämfört med Euro.

GENVÄGAR FÖR KALKYLATORN

esys tangent	Beskrivning
<JR Upp>	Addition
<JR Ned>	Subtraktion
<JR Höger>	Division
<JR Vänster>	Multiplikation
<JL Vänster > + <JR Upp>	Procent
<JL Vänster > + <JR Ned >	
<JL Vänster > + <JR Höger >	Kvadratrot
<JL Vänster > + <JR Vänster>	Kvadrat
<JL Höger > + <JR Upp>	Lägg till
<JL Höger > + <JR Ned >	Subtrahera
<JL Höger > + <JR Höger >	Memorera
<JL Höger > + <JR Vänster >	Återkalla minnet
<JL Upp> + <JR Upp>	Valuta -> Euro
<JL Upp> + <JR Ned >	Euro -> Valuta
<JL Upp> + <JR Höger >	-
<JL Upp> + <JR Vänster >	-

ALARMKLOCKA

I esys finns en klocka och en alarmton. Du kan sätta alarm för en bestämd tid för alla veckans dagar. Alarmedelen visas genom en rad där det finns datum, tid och en knapp för alarm på eller av. Tiden ändras på displayen varje sekund.

När alarmet går igång kommer esys låta i 30 sekunder (om esys är avslagen så slås den på).

NOTERA: Om batteriet tar helt slut kommer Esysklockan att återställas till 1a januari 2007, 12:00:00.

På displayen skall nuvarande datum och tid visas. Där ska också stå alarm av ifall det är avslaget. Det kan t.ex. se ut så här:

“12h05m28s Tisdag 05 juli 2010 Alarm på (07H30H00 måndag tisdag lördag) T”

Börja med att kolla om displayen är inställd på rätt datum och tid. För att göra eventuella ändringar klicka på "ställ datum" i menyn. För detaljer, se nedan. När alarmklockan är påslagen så trycker du på vänster joystick för att komma åt menyvalen. Detta kommer att visas på displayen:

“alk:ställ alarm ställ tid ställ datum T”

STÄLL ALARM MENY

Tryck på "Ställ alarm" för att ändra alarm. Detta kommer att visas på displayen:

alm:timme>00 minut>00 sekund>00 status>inaktiv måndag>ja tisdag>ja ... söndag>ja ok avbryt T

NOTERA: Värdena kan vara olika på olika displayer. Börja med att skriva in alarmtiden. Ändra timme, minuter och sekunder genom att skriva in värdet i skrivfältet (för mer information se avsnittet om "skrivfält").

Nästa steg är att aktivera/inaktivera alarmet. Ändra "status" genom att scrolla upp och ner i menyn med höger joystick. Alla veckans dagar visas på rad efter varandra. Välj vilka dagar du vill ha alarmet på och av.

Tryck ok för att bekräfta inställningarna, eller tryck avbryt om inga ändringar behövs.

STÄLL TID MENY

Välj "ställ tid" för att ändra tiden. Detta visas på displayen:

“ ätd:timme>12 minut>05 sekund>28 ok avbryt T”

För att ändra timme, minut och sekunder så ändrar du i skrivfälten för dessa val (för mer information se avsnittet om "skrivfält"). Tryck ok för att bekräfta inställningarna, eller tryck avbryt om inga ändringar behövs.

STÄLL DATUM MENY

För att ändra nuvarande datum så väljer du "ställ datum". Denna meny visas på displayen:

“ädt:dag>02 månad>juli år>2010 ok avbryt T”

För att ändra datum och årtal så skriver du in detta i skrivrutorna (för mer information se avsnittet om "skrivfält"). Scrolla upp och ner med höger joystick för att ändra månad. Tryck ok för att bekräfta inställningarna, eller tryck avbryt om inga ändringar behövs.

VERKTYGSMENY

Med verktygsmenyn kan du göra inställningar för olika funktioner och få användbar information om displayens nuvarande status. Här kollar du batterinivån, ändrar språkställningar, uppdaterar firmware, göra olika tester och mycket annat.

När du öppnar menyn kommer esys först att visa vilken firmware version som finns inlagd och dagens datum. Tryck i mitten på vänster joystick för att komma in i menyn. Detta visas på displayen:

“vtg:ström testa uppdatera parameter om T”

STRÖM MENY

Här visas batterinivån och hur esys laddas. Detta syns på displayen:

“str:strömstyrka>4.2x ström>extern laddare>färdig ok T”

Strömstyrka

Här visas nuvarande batteristatus. Gränsvärdet är 4,2 Volt (fullt laddat) och 3,3 Volt (före den stängs av). Medelströmstyrkan är satt till 3,7 Volt.

När batteriet når 3,5 Volt påminner en ljudsignal dig om att ansluta esys till batteri laddaren eller en dator. När den kommer ner till 3.3 Volt så kommer esys att stängas av för att spara batteritid.

NOTERA: Lägg inte esys i solen eller på varma ytor om du vill spara batteritid. Se som regel till att esys batteri inte laddas ur helt.

STRÖM

Här visas vilken kabel som används för att ladda esys. Här är de olika meddelanden som kan visas: “extern laddare” om en USB-kabel används eller strömladden. “Batteri” visas om esys inte är kopplad till någon ström.

Strömadapter

Här visas den interna strömstatusen. Dessa meddelanden kan visas:

“strömadapter>förladdad/normal/färdig/avbruten/inaktiv”

Förladda visas om ditt batteri varit helt tomt. Denna grundladdning tar ett par minuter.

Normal innebär vanlig uppladdning av batteriet.

Färdig visar att batteriet är fulladdat. Avbruten visar att ett fel uppstått under laddningen. Detta avbryter laddningen för att inte förstöra batteriet. Om du är säker på att din uppladdning fungerar och vill ladda batteriet igen så startar du om esys och laddningen fortsätter normalt. Om felmeddelandet fortsätter att visas vänligen kontakta din lokala försäljningsrepresentant.

Inaktiv betyder att esys inte är kopplad till ström.

TESTMENY

I denna meny kan du testa joystickarna, hjulen, punkttangenterna och punkcellerna. Så här ser testmenyn ut:

“tst:display tangentbord T”

Display

Med hjälp av testmenyn är det möjligt att testa esys displayrad och de separata punktcellerna. När “display” är valt så startas en test av displayraden och punkterna kommer att ändras i olika mönster varje sekund. (tecken för tecken, rad för rad eller kolumn för kolumn beroende på vilken testfunktion du använder).

NOTERA: För alla testfunktioner finns ett pausläge så att du kan fortsätta testet senare manuellt. För att aktivera eller avaktivera pausläget drar du något av hjulen eller joystickarna åt vänster. Här finns olika testfunktioner tillgängliga:

Enpunktsförflyttning, kolumnförflyttning och radförflyttning.

Du väljer mellan olika testfunktioner med hjul eller joystick åt höger. När du rör joystickarna nedåt ändras status på punktcellerna (punkt för punkt, rad för rad eller kolumn för kolumn beroende på vilken testfunktion du använder).

Testproceduren börjar med förflyttning av en punkt åt gången: den kommer att visa alla displayens punkter; en efter en.

Tangentbord

När menyvalet “tangentbord” är aktiverat kan du testa samtliga tangentfunktioner hos esys samt kontakt med hjul, joystickar och cursor routing tangenter. Välj en knapp eller kombination av knappar för att testa dess funktion. Varje tangent har en motsvarande punktkombination som kommer upp på displayen. Om inget kommer upp så kan det vara ett problem med tecknet/kombinationen.

Tryck i mitten på vänster joystick för att gå ur testläget och gå tillbaka till huvudmenyn. Om något fel upptäcks vänligen kontakta din lokala försäljningsrepresentant.

UPPDATERINGSMENY

Här kan du uppdatera esys till den senaste firmwareversionen. Använd ett micro-SD kort och kopiera in filen esys.hex som finns att spara ner från Eurobrailles hemsida i rotmappen.

Sätt in micro-sd kortet i esys och klicka sedan en gång på "uppdatera"-knappen för att starta uppdateringen.

Förloppet av uppdateringen visas så här på displayen:

“xx% uppdaterat...”

När uppdateringen är klar kommer esys startas om i testläget.

NOTERA: Koppla alltid till ström till esys före du gör en uppdatering. Om ett fel uppstår under uppdateringen och esys inte ger någon respons vänligen kontakta din lokala försäljningsrepresentant.

PARAMETERMENY

I parametermenyn kan man aktivera eller avaktivera olika funktioner i esys. När du är inne i denna meny så ser det ut så här på displayen:

"prm:aktivera USB-minne>ja Braille>swedish Braille 6 dots>nej avdelade ord>nej låsa punkttangentbord ok avbryt T"

Du ändrar menyvalen genom att gå upp eller ned med höger joystick.

USB-minne

När detta menyval är satt till ja kommer esys att ses som ett USB-minne när den kopplas till en PC. Då kan man komma åt mapparna via utforskaren. Om man skall komma åt mapparna när esys ses som ett USB-minne måste du ta ut SD-kortet när Esys kopplar upp sig mot datorn.

Om inte detta görs kommer du inte åt anteckningsdelen och mapparna.

Om detta inte görs kommer informationen i Esys inte att komma åt av de interna applikationerna.

Detta visas då på displayen: "info:laddningsfel för applikationen, ta ut usb-kabeln"

För att slå av USB-minnesfunktionen välj "nej" och för att aktivera den väljer du "ja".

NOTERA: Du måste starta om esys för att dina förändringar skall gälla.

Punktskrift

Använd detta val för att välja rätt punkttabell. Alla tabeller som finns tillgängliga i esys går att använda. Välj en tabell med hjälp av höger joystick och välj sedan "ok".

Punktskrift 6 punkter

Vid läsning så kan man välja att visa punktskriften med 6 punkter. Punkt 7 och 8 tas då bort för att göra det lättare att läsa. Detta alternativ konverterar alltså inte datorpunktskrift till litterär punktskrift. Välj "på" om du vill aktivera 6-punktsläget eller välj "av" om du vill använda 8-punktsläge.

Punktskriftskorrigerigering

Denna funktion ändrar det sätt som används för att punktinmata via tangentbordet. Om du t.ex. håller ner punkterna 1 2 och 6 samtidigt och sedan släpper endast punkt 6 så syns bara punkt 1 och 2 på displayen alternativt i dokumentet. Om du vill aktivera denna funktion, välj "ja". Sätt den till nej för att registrera alla punkter som du trycker esys to register all keys typed even the one you removed before the moment you released all the keys.

Dela Ord

Använd detta alternativ för att ange om ett ord i slutet på displayraden ska delas upp på två rader eller om du endast vill se hela ord. Detta fungerar endast när du använder rullhjulen och rullar åt vänster mot dokumentets början.

Om du endast vill se hela ord på displayen ska detta alternativ sättas till "nej". Om det inte finns utrymme för ett ord i slutet på raden kommer esys flytta hela ordet till början på nästa rad.

Om du vill visa delade ord sätter du denna inställning till "ja".

NOTERA: Om du har en esys12 och skriver ett ord som är längre än 12 bokstäver så blir just detta ord delat även om detta alternativ är satt till "nej".

Språk

Här ställer man in esys språk för menyerna. Detta val visas endast om din esys är en demoenhet eller om den är öppnad för mer än ett språk. Då syns först ordet "språk" följt av språkets kod (SE, UK, FR, DE etc).

Avaktivera punktskriftstangentbord

I denna meny kan du slå av all punktmatning. Detta kan vara användbart när esys är kopplad till en PC med qwerty-tangentbord via USB och esys används som ren punktdisplay. När denna inställning aktiveras så visas följande på displayen:

```
"lbt:usb>nej bluetooth>nej internt>nej ok avbryt T"
```

För att slå av/på punktstangentbordet när esys är ansluten via USB eller Bluetooth väljer du "ja" alternativt "nej" med hjälp av höger joystick upp eller ner.

För att slå av punktmatningen när endast en intern applikation startas så väljer du "ja" i menyn. För att avaktivera detta alternativ välj "nej".

Tryck "ok" för att bekräfta dina ändringar, eller "avbryt" om inga ändringar skall sparas.

OM- MENY

Här visas viktig information om esys och om företaget Eurobraille. Följande kommer att synas på displayen:

```
"om:esys eurobraille T"
```

Esys

Här visas all information om din esys. Detta visas på displayen:

```
"esy:esys>esys40-2 version>2.07*15-02-2011 0 serienummer>BT18 språk>se inställningar >ffffff(readmath) multilanguage-opt 0 ok T"
```

I informationen ovan finns versionsnumret, enhetstyp, firmwareversion, identifikationsnummer, språk och inställningar för din esys. Välj "ok" för att stänga dialogrutan.

Eurobraille

Här visas tillverkarens adress, telefonnummer, faxnummer, emailadress och webbsida. Välj "ok" för att stänga dialogrutan.

NOTERA: Vi rekommenderar att du alltid kontaktar din lokala esys försäljare först för mer information och support.

BILAGOR

BILAGA NR 1: PUNKTSKRIFTSFUNKTIONER - BRAMIGRAPH

Punktskrift	Funktion
123A	Hem
4A	Upp
13A	Sida upp
2A	Vänster
25A	Num.5
5A	Höger
456A	End
6A	Ned
46A	Sida ned
35A	Ins
36A	Del
345A	Enter
236A	Backsteg
1245A	Escape

Tangentbordsfunktioner

Punktskrift	Funktion
19	F1
129	F2
149	F3
1459	F4

159	F5
1249	F6
12459	F7
1259	F8
249	F9
2459	F10
139	F11
1239	F12

Tangentbordsnavigering

Punktskrift	Funktion
23A	Hem
1A	Upp
12A	Sida upp
24A	Vänster
15A	Höger
56A	End
3A	Ned
45A	Sida ned
26A	Ins
2356A	Del
246A	Enter
12349	Start
569	Context

256A	Tab
235A	Shift Tab
14A	Bryt
8A	Alt
78A	Ctrl
79	Caps lock
89	Caps unlock
1245A	Escape
9A	Enter
9	Backsteg
A	Mellanslag

BILAGA NR 2: TALKS FUNKTIONER

INSTÄLLNINGAR FÖR TALKS

Installera Talks på din mobiltelefon och slå på Bluetooth-funktionen. När Talks installeras för första gången, är det nödvändigt att ha tillgång till en dator med mjukvaran "Nokia PC Suite" installerad (denna mjukvara har vanligtvis levererats tillsammans med mobiltelefonen). Beroende på mobiltelefonmodell, dubbelklicka på esys drivrutinen (gå till www.eurobraille.com för en komplett lista av kompatibla mobiltelefoner). Vi rekommenderar att drivrutinen först installeras på ett externt minneskort för telefonen; följ sedan installationsinstruktionerna på mobilens skärm för att avsluta installationsproceduren.

Är Nokia PC Suite inte installerad på datorn eller inte tillgänglig, är det möjligt att högerklicka på esys drivrutinen, välj skicka med Bluetooth till mobiltelefonen. På detta sätt sänds drivrutinen till mobiltelefonens Inbox. Det är sedan möjligt att öppna detta meddelande på mobiltelefonen och utföra installationen.

När installationen är avslutad, börja med att kontrollera att datum och tid är korrekt angivna i telefonen. Fortsätt med att gå till konfigurationsmenyn i Talks, tabba till "Braille" och välj rätt punktskrifstabell. Avaktivera 6 punkters punktskrift (kontrollera att 8 punkter/datorpunktskrift används).

NOTE: Fortsätt med att stänga AV Braille/Punktskriftsalternativet i Talks genom att använda "[Slå På]+[Lägg På]"

Fortsätt med att koppla mobiltelefonen till en esys.

Aktivera « Bluetooth » läget på esys; genom att gå till Bluetooth menyn (klicka en gång på L); gå sedan till "identifierare" menyn och märk dig namnet och pinkoden för esys. Gå sedan tillbaka till huvudmenyn och aktivera Bluetooth läget igen.

Justera mobiltelefoninställningarna:

Synkronisera nu esys med mobiltelefonen; för att göra detta är det nödvändigt att gå till mobiltelefonens Bluetooth menyn och välj "lägg till enhet" och slå på Bluetooth funktionen i mobiltelefonen. I listan av tillgängliga enheter bör också den information vilken identifierar esys också vara tillgänglig nu; välj denna enhet och skriv in rätt pinkod (PIN koden är standardmässigt 0000).

Det är nu möjligt att använda esys tillsammans med mobiltelefonen. För att välja mellan "Ingen Braille" och "Braille esys" gå tillk TALKS inställningsmeny.

esys tangenttryckning noteras < kontrollnamn >; telefonknapparna heter [namn] som i användarhandboken för Talks.

<JL Upp> : används för att beskriva att den vänstra joystick ska flyttas uppåt.

<ML> : representerar det vänstra scroll-hjulet.

<MD> : representerar det högra scroll-hjulet.

<MCL> och <MCR> scroll-hjul till vänster och höger (endast för esys40). Samtliga 4 scrolling-hjul har samma funktion, symbolen <M> används för att beskriva ett scrolling-hjul tillsammans med en identifierare för höger- alt vänstersida.

När 2 handlingar ska utföras samtidigt på esyslight, används «+» tecknet. T ex: <JL Höger> + <JR Upp>.

När 2 handlingar ska utföras efter varandra på esyslight, används «,»tecknet.

Esys	Telefontangenter
<JL Upp> eller <Braille 29>	[Talks]
<JL Ned> eller <Braille 59>	[Talks] håll samtal.
<JL Upp>, <JL Upp>	[Redigera]
<JL Vänster>	[Meny]
<JL Höger> + <JR Upp>	[Ring upp]
<JL Höger > + <JR Ned>	[Avsluta]
<JL Höger > + <JR Vänster>	[*]
<JL Höger > + <JR Höger >	[#]
<JL Höger > + <JR Mitten>	Används ej
Används ej	[Slå på]
<JR Upp>	[Upp]
<JR Ned>	[Ned]
<JR Vänster>	[Vänster]
<JR Höger >	[Höger]
<JR Mitten>	[Välj]
<ML Mitten>	[Tangent 1]
<MR Mitten>	[Tangent 2]

<ML Vänster> or <MR Vänster>	Tidigare rad på punktdisplayen.
<ML Höger> eller <MR Höger>	Nästa rad på punktdisplayen.
<Braille 16>	[1]
<Braille 126>	[2]
<Braille 146>	[3]
<Braille 1456>	[4]
<Braille 156>	[5]
<Braille 1246>	[6]
<Braille 12456>	[7]
<Braille 1256>	[8]
<Braille 246>	[9]
<Braille 3456>	[0]
<Braille 9>	[Rensa]

BILAGA NR 3: FUNKTIONER SKÄRMLÄSNINGSPROGRAM

INSTÄLLNINGAR FÖR WINDOWEYES

Installer WindowEyes på datorn och välj esys i punktdisplay listan i WindowEyes menyn. Det är nödvändigt att välja 8 punkters/datorpunktskrift i WindowEyes punktskriftsinställningsmeny.

WARNING: endast WindowEyes version 7.0 och högre accepterar esys som en kompatibel punktdisplay. Det är inte möjligt att arbeta tillsammans med tidigare versioner av WindowEyes.

För mer information om hur WindowEyes fungerar, vänligen kontakta din lokala försäljningsrepresentant.

INSTÄLLNINGAR FÖR SUPERNOVA

Version 8, 9 och 10

Installera WindowEyes på datorn och välj esys i punktdisplaylistan i WindowEyes menyn. Det är nödvändigt att välja 8 punkters/datorpunktskrift i WindowEyes punktskriftsinställningsmeny.

WARNING: standardmässigt laddar denna fil den engelska punktskriftstabellen. För att välja den punktskriftstabell som motsvarar rätt språk, öppna filen:

'c:\ProgramFiles\dolphin\Sam\esyslightiris\eurobraille.ini' och ändra linjen 'BrailleFileName=eurobraille-fr.kbd' genom att skriva in rätt värde.

Tillgängliga tabeller är: eurobraille-fr.kbd, eurobraille-franales.kbd, eurobraille-gfr.kbd, eurobraille-it.kbd, eurobraille-nb.kbd, eurobraille-pt.kbd, eurobraille-sp.kbd, eurobraille-sw.kbd, eurobraille-us.kbd.

Version 11

Installera SuperNova mjukvaran på datorn och välj esys i punktdisplay listan i huvudmenyn. Det är nödvändigt att välja 8 punkters punktskrift SuperNovas punktskriftsinställningsmeny.

WARNING: det är nödvändigt att ladda ner och köra en DLL uppdateringsfil från www.eurobraille.com efter det att Supernova 11.0 har installerats och innan esys konfigureras tillsammans med skärmläsningssystemet.

För mer information om hur Supernova fungerar, vänligen kontakta din lokala försäljningsrepresentant.

SETTINGS WITH JAWS™

Instruktioner för Jaws upp till version 10 följer nedan. I version 11 och högre är esys drivrutin automatiskt inkluderad. För ytterligare information gå till www.eurobraille.com.

Installera Jaws på datorn och välj "ingen punktskriftsdisplay" som standard inställning.

Anslut esys till en PC via USB kabeln; installera drivrutinen som finns på det mikro-SD kort som levererats tillsammans med esys. Använd USB-kabeln för att ansluta esys när Jaws är aktiv på datorn.

Om allt går som tänkt, är esys synkroniserad med Jaws så snart Jaws har startats om. Om punktraden är tom efter det att Jaws har startats om, vänligen gå till Jaws huvudmeny, gå till Punktskriftsinställningar och markera esys som en standard USB-enhet. Kontrollera också att rätt språk är inställt för punktraden (Eurobraille-xx där xx motsvarar din landskod t ex SE).

För mer information om hur Jaws kan användas vänligen kontaktera din lokala försäljningsrepresentant eller se informationen nedan för en första överblick.

esys handlingar skrivs på detta sätt <funktion namn>.

<JL Upp> : används för att beskriva att den vänstra joystickens ska flyttas uppåt.

<ML> : representerar det vänstra scroll-hjulet.

<MD> : representerar det högra scroll-hjulet.

<MCL> och <MCR> scroll-hjul till vänster och höger (endast för esys). Samtliga 4 scrolling-hjul har samma funktion, symbolen <M> används för att beskriva ett scrolling-hjul tillsammans med en identifierare för höger- alt vänster sida.

När 2 handlingar ska utföras samtidigt på esys, används «+» tecknet. T ex: <JL Höger> + <JR Upp>.

När 2 handlingar ska utföras efter varandra på esys, används «,»tecknet.

esys	Script description	Script	PROG_Key
<JR Upp>	Piltangent upp	Simulation keyboard	
<JR Ned>	Piltangent ned	Simulation keyboard	
<JR Vänster>	Piltangent vänster	Simulation keyboard	
<JR Höger>	Piltangent höger	Simulation keyboard	
<JR Center>	Enter	Simulation keyboard	
<M Höger>	Punktrad framåt	BraillePanRight	BRL_PROG1
<M Vänster>	Punktrad bakåt	BraillePanLeft	BRL_PROG2
<M Center>	Avbryt tal	StopSpeech	BRL_HOME2
<JL Vänster> + <JR Upp>	Flytta aktiv markör med hjälp av punkttangenter	BrailleMovesActive	BRL_STATUS1
<JL Vänster> + <JR Ned>	Punktmarkören följer musmarkören	ActiveMovesBraille	BRL_STATUS2
<JL Vänster> + <JR Höger>			BRL_STATUS3
<JL Vänster + <JR Vänster>			BRL_STATUS4

<JL Vänster> + <JR Center>	Välj karaktär vilken visas genom punkt 7,8	BrailleToggleMarking	BRL_STATUS5
<JL Vänster> + <M Höger>	Nästa linje	BrailleNextLine	BRL_STATUS6
<JL Vänster> + <M Vänster>	Tidigare linje	BraillePriorLine	BRL_STATUS7
<JL Vänster> + <M Center>			BRL_STATUS8
<JL Höger> + <JR Upp>	Uppgiftslista	StartJawsTaskList	BRL_NP1
<JL Höger> + <JR Ned>	Notification zone icons list	ListTaskTrayIcons	BRL_NP2
<JL Höger> + <JR Höger>	Högerklick datormus	RightMouseButton	BRL_NP3
<JL Höger> + <JR Vänster>	Vänsterklick datormus	LeftMouseButton	BRL_NP4
<JL Höger> + <JR Center>	Lås vänsterklick datormus	LeftMouseButtonLock	BRL_NP5
<JL Höger> + <M Höger>	Punktråd i slutet av fönstret	BrailleBottom	BRL_NP6
<JL Höger> + <M Vänster>	Punktråd i början av fönstret	BrailleTop	BRL_NP7
<JL Höger> + <M Center>	Minimera allt	MinimizeAllApps	BRL_NP8
<JL Upp> + <JR Upp>	Markera en länk	IE : SelectALink	BRL_KP1
<JL Upp> + <JR Ned>	Makera en ram/ruta	IE : SelectAFrame	BRL_KP2
<JL Upp> + <JR Vänster>	Markera en rubrik	SelectAHeading	BRL_KP3
<JL Upp> + <JR Höger>	Markera ett dialogfält	IE : SelectAFormField	BRL_KP4
<JL Upp> + <JR Center>	Toggle Braille 6/8 dots	BrailleToggle8Dots	BRL_KP5
<JL Upp> + <M Vänster>	Gå till slutet av ett dokument	BottomOfFile	BRL_KP6
<JL Upp> + <M Höger >	Gå till början på dokument	TopOfFile	BRL_KP7

<JL Upp> + <M Center>			BRL_KP8
<JL Ned> + <JR Upp>	Jaws motsvarar markör	markör datorns	RouteJawsCursorToPc
<JL Ned> + <JR Ned>	Datorns motsvarar markör	markör Jaws	RoutePCCursorToJaws
<JL Upp> + <JR Vänster>	Aktivera PC markören	PCCursor	BRL_KP13
<JL Upp> + <JR Vänster>	Aktivera markören	Jaws	JAWSCursor
<JL Ned> + <JR Center>	Skifta trädmapstruktur, linje för linje och tal.	mellan	BrailleToggleMode
<JL Ned> + <M Vänster>			BRL_KP16
<JL Ned> + <M Höger >			BRL_KP17